**Missão**

Sensibilizar a comunidade em geral de modo a eliminar as barreiras associadas à temática de violência no namoro e prevenir o aumento da taxa de incidência de casos de violência, através da promoção de conhecimento e capacitação das pessoas como agentes de mudança.

**Quem somos**

A associação ContAmor é uma associação sem fins lucrativos, sediada no Porto, que procura dar resposta ao problema social violência no namoro. Sendo assim pretende dotar as pessoas de competências a fim de transformar comunidades.

**Equipa**

Cátia Silva - [catiasilva1999@hotmail.com](mailto:catiasilva1999@hotmail.com)

Ana Francisca Gomes - [franciscaagomess04@gmail.com](mailto:franciscaagomess04@gmail.com)

Ana Margarida Araújo - [anapiresaraujo2@gmail.com](mailto:anapiresaraujo2@gmail.com)

Ana Costa - [anaelc1999@gmail.com](mailto:anaelc1999@gmail.com)

Guilherme Fernandes - [gui.j.fernandes@netcabo.pt](mailto:gui.j.fernandes@netcabo.pt)

Gislene Meilsmeidth - [2002maressa@gmail.com](mailto:2002maressa@gmail.com)

**Projeto “ContAmor”**

**Manual pedagógico “reSOLUÇÃO”:** o manual é constituído por diversas atividades de grupo com o objetivo de dotar e capacitar os jovens e restante comunidade com ferramentas de diagnóstico e prevenção de determinados comportamentos nas relações de namoro, dos próprios e/ ou dos seus pares. A dinamização das atividades tem como intuito sensibilizar e prevenir a violência no namoro de jovens do 3º ciclo e ensino secundário. Deste modo, o manual será implementado por professores do 3º ciclo e ensino secundário para que possam promover competências, como pessoais, sociais, emocionais, de comunicação, aos jovens dos ciclos de ensino acima referidos para que seja promovida a reflexão sobre esta temática.

**Jogo pedagógico “Make Love the Winner”:** trata-se de um jogo de tabuleiro com o objetivo de fornecer sustentabilidade ao projeto. Este jogo encontra-se dividido em quatro categorias, nomeadamente: quiz; desenho e mímica; entretenimento e telepatia, dentro destas quatro categorias pode-se encontrar cartas especiais, onde estarão presentes QRcode. O jogo tem como objetivo abordar assuntos relacionados com relações amorosos saudáveis, igualdade de género, violência no namoro, entre outros.

**Ações de sensibilização:** ocorrerão após a implementação do projeto com o objetivo de sensibilizar a comunidade sobre a violência no namoro nos jovens, sendo que estas ações irão recorrer com recurso a palestras, flash mobs (e outras atuações de rua) e uma caixa enigmática, que irão também ajudar na divulgação do nosso projeto.

**Contacto**

Rua Professor Duarte Leite, 172, 4200-269, Porto Portugal

[ies.to3.ess@gmail.com](mailto:ies.to3.ess@gmail.com)

*SITE*