

Uso do Goto

GoTo é um comando presente em várias linguagens, que transfere o controle unidirecional mente para outra linha do código. De modo geral, não há problema em usa-lo, somente não ser é o melhor meio de se programar, o problema não é no conceito e sim na implementação, o mal uso pode causar dificuldades na manutenção do programa, a programação é bastante problemática, não é recomendado para iniciantes o utilizarem, é necessário conhece-lo bem, entendendo o funcionamento e suas dificuldades, para ter seu uso sem causar algo problemático, e mesmo assim, é recomendado tentar não usa-lo o máximo possível, há casos em que o seu uso facilitou a legibilidade. Linguagens não precisam incentivar o seu, mas ainda assim devem permitir o seu uso de forma limitada.

- Linguagens que não possuem goto complicam a vida de quem precisa criar geradores de código para estas linguagens alvo.
- Não ter goto promove construções complicadas não padronizadas, especialmente na criação de máquinas de estado.
- Pode reduzir a facilidade para otimizações realmente necessárias em códigos que precisam arrancar o máximo da performance.
- A falta do goto aumenta a complexidade ciclomática em muitos casos.

Não é o GoTo que se opõem á programação estruturada(e outras), mas sim o seu abuso, evita-lo pode ser mais danoso que usa-lo.

<https://en.wikipedia.org/wiki/Goto>

<https://pt.stackoverflow.com/questions/20660/por-que-o-uso-de-goto-%C3%A9-considerado-ruim>