



Aplicação de visão de máquina

# OpenCV



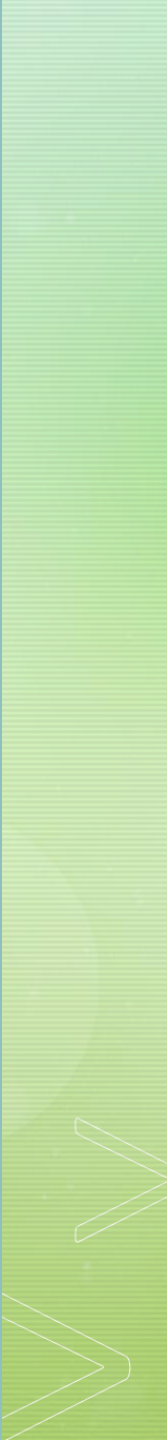


# O que é?

- É uma biblioteca de código aberto de visão computacional e machine learning.
- Sendo uma licença de BSD, livre para uso acadêmico e comercial.



# Para quê?

- Foi projetado para eficiência computacional com foco e em aplicações de tempo real.
  - Torna mais fácil para empresas utilizarem e modificar o código.
- 

# Algumas aplicações

- Street view image stitching
- Automated inspection and surveillance
- Robot and driver-less car navigation and control
- Medical image analysis
- Video/image search and retrieval
- Movies - 3D structure from motion
- Interactive art installations

# Funcionalidade

- Image/video I/O, processing, display (*core, imgproc, highgui*)
- Object/feature detection (*objdetect, features2d, nonfree*)
- Geometry-based monocular or stereo computer vision (*calib3d, stitching, videostab*)
- Computational photography (*photo, video, superres*)
- Machine learning & clustering (*ml, flann*)
- CUDA acceleration (*gpu*)



Obrigado pela atenção



## Fontes:

- <https://developer.nvidia.com/opencv>
- <https://opencv.org/about.html>
- Ambos acessados em 27/11/2017