Projecto 1

Teoria da Informação

Cada aluno deve escrever (individualmente) dois programas em Python 3, para comprimir e descomprimir ficheiros com o algoritmo Lempel–Ziv, ensinado na aula. Pode utilizar a biblioteca bitstring para ler e escrever os bits dos ficheiros. (Note que uma sequência de bits não é a mesma coisa que uma sequência de caracteres "0" e "1".)

 O programa compress.py deve aceitar dois argumentos dando o nome do ficheiro a comprimir, e o nome do ficheiro aonde guardar o resultado da compressão. Portanto o comando

\$ python compress.py ficheiro.txt ficheiro.lz

assume que existe um ficheiro chamado ficheiro.txt e cria, ou escreve por cima de, um ficheiro chamado ficheiro.lz

 O programa decompress.py deve aceitar dois argumentos dando o nome do ficheiro a descomprimir, e o nome do ficheiro aonde guardar o resultado da descompressão. Portanto o comando

\$ python decompress.py ficheiro.lz ficheiro-2.txt

assume que existe um ficheiro chamado ficheiro.lz e cria, ou escreve por cima de, um ficheiro chamado ficheiro-2.txt.

• Naturalmente, a execução

\$ diff ficheiro.txt ficheiro-2.txt

não pode acusar nenhuma diferença entre os dois ficheiros. (Assegurem-se que tal é o caso e testem isto abundantemente com muitos exemplos.)

Avaliação. Depois da entrega vou testar os programas e inspecionar o código. Será depois feita uma oral, em data a marcar, para confirmar que foi o próprio aluno que escreveu o programa que entregou. Os critérios de avaliação serão os seguintes.

- Se o programa estiver correcto e eu ficar plenamente convencido que foi o próprio aluno que o escreveu, o aluno receberá 4 valores (que somarão para o total da nota da cadeira).
- Se o programa n\u00e3o estiver correcto, mas eu ficar plenamente convencido que foi o pr\u00f3prio aluno que o escreveu, o aluno receber\u00e1 0 valores.
- Se eu ficar convencido que o programa é uma cópia, total ou parcial, de outro aluno ou de outro programa da internet, o aluno chumbará imediatemente à cadeira e será reportado à direcção da faculdade.