

## Programação Java

## ▶ SaveTheRopa S.A

## // Prática integrativa



SaveTheRopa S.A é uma empresa que quer implementar um sistema de guarda-roupa computadorizado em todo o mundo. O sistema permite que uma pessoa armazene seus pertences no vestiário e depois os recupere facilmente, simplesmente apresentando o número de identificação que recebe quando são armazenados.

Os pertences são representados no sistema por uma classe chamada **Roupa**, que tem uma marca e modelo, de modo que, se a pessoa perder o número, ela também poderá, em algum momento, reclamá-lo com essa informação. Entretanto, a reivindicação será modelada em outro momento.

1. Criar a classe **Roupa** contendo as variáveis marca e modelo, ambas do tipo String.
2. Criar a classe **GuardaRoupa** que contém como variável um dicionário e um contador que será usado como um identificador. As chaves do dicionário serão Integer e o valor será uma lista de peças de vestuário.
3. Criar o método **public Integer guardarRoupas(List<Roupa> listaDeRoupas)**, na classe **GuardaRoupa**, que recebe uma lista de peças de vestuário e retorna o número identificador onde as peças de vestuário foram atribuídas, ou seja, a chave do dicionário onde as peças de vestuário são armazenadas.
4. Criar o método **public void mostrarRoupas()**, na classe **GuardaRoupa** que imprime na tela todas as peças de vestuário que estão no guarda-roupa junto com o número que lhes corresponde.



5. Criar o método **public List<Roupa> devolverRoupas(Integer número)**, na Classe **GuardaRoupa** que retorna a lista de roupas que são armazenadas sob esse número.
6. Criar um cenário na classe Principal no qual alguém armazena duas peças de vestuário, recebe o código e depois retira suas peças de vestuário.