



Programação JAVA



Veterinária

// Prática

Objetivo

O objetivo é revisar vários conceitos Java, tanto usando coleções quanto relacionamentos entre classes.

Você está pronto? Vamos! 😎👍



Veterinária

A veterinária “Zoo World” quer implementar um sistema desenvolvido em Java para a administração de cada um de seus pacientes. Os veterinários têm dois tipos de especialidades: Animais Domésticos e Animais de Fazenda, com base no fato de que atendem cães, gatos, porquinhos-da-índia, coelhos, tartarugas, cavalos, vacas e ovelhas.

- De cada um de seus pacientes, eles precisam obter os seguintes dados:
 - número do paciente
 - espécie,
 - raça,
 - cor / s,
 - data de nascimento e
 - nome.
- Ao mesmo tempo, cada paciente tem um proprietário atribuído que deve ser conhecido:
 - ID,
 - nome,
 - sobrenome,
 - data_de_nascimento,
 - endereço e
 - telefone_contato.
- Cada consulta que você fizer a um paciente deve ser registrada, levando em consideração:
 - data,
 - motivo,
 - diagnóstico possível e
 - tratamento a ser seguido.
- Por outro lado, cada consulta deve ter também um médico veterinário responsável do qual ficam armazenados:
 - RG,



- nome,
- sobrenome,
- número de registro e
- especialidade.

Solicita-se a realização da modelagem de cada uma dessas classes, levando em consideração suas relações e a interação entre cada uma delas. Implementar (na classe correspondente) os métodos necessários para:

- Criar uma nova consulta
- Ver a lista de todos os pacientes registrados junto com seus proprietários
- Ver a lista de todas as consultas atribuídas a um determinado paciente
- Qualquer outro método que possa contribuir para o referido ou outras funcionalidades que possam coincidir com o cenário proposto.