



Programação Java

▶ Introdução à linguagem Java

// Atividade Individual

Objetivo

O objetivo deste guia prático é que possamos consolidar e aprofundar os conceitos trabalhados até o momento.

Você está pronto? 😎👍



Exercício

Crie uma classe **Pessoa**, com os atributos **String nome**, **String endereco**, **String telefone**, **Integer idade**, **Double altura**;

Crie um método **construtor** com todos os atributos da classe Pessoa

Crie os métodos **Getter** e **Setter** para todos os atributos

Sobrescreva o método **toString()** para a classe Pessoa

Crie uma classe **Agenda** que possa receber uma lista de pessoas;

Além disto esta classe deve ter os seguintes métodos:

void armazenarPessoa(Pessoa pessoa);//Recebe um objeto do tipo pessoa e adiciona a pessoa na lista

void removerPessoa(String nome);//Recebe um nome, busca o elemento na lista e remove a pessoa caso ela exista

int buscarPessoa(String nome); // informa em que posição da agenda está a pessoa

void exibirTodaAgenda(); // exibe todos os dados de todas as pessoas da agenda

void exibirPessoa(int index); // exibe todos os dados da pessoa que está na posição "index" da agenda na console

Em sua classe principal:

- crie 10 pessoas e adicione as mesmas na agenda.
- remova uma pessoa da lista
- busque uma pessoa na lista pelo seu nome;
- apresente todas as pessoas que estão na agenda;
- apresente uma pessoa em específico;

OBS: utilize os métodos da classe Agenda para estas operações;

Plus

- Crie um método **listarPessoasEmOrdemAlfabéticaDeNome()** para ordenar a lista de pessoas em ordem alfabética de nome;
- Crie um método **listarPessoasEmOrdemAlfabéticaDeEndereco()** para ordenar a lista de pessoas em ordem alfabética de endereço;
- Crie um método **listarPessoasPorIdade()** para ordenar a lista de pessoas em ordem decrescente de idade (do mais idoso para o mais novo)