



Programação Java



Classes e interfaces

abstratas

Prática integradora -

Objetivo

O objetivo deste guia prático é estudar detalhadamente o uso de classes abstratas e interfaces, aplicando alguns padrões de design. Para isso vamos propor uma série de exercícios simples e incrementais (já que vamos trabalhar e adicionar lógica às aulas que temos que construir), que nos permitirão revisar os tópicos que estamos estudando.

Are you ready? 😎👍



Exercício 1

Suponha que queremos modelar pessoas de uma universidade para implementar um sistema de gerenciamento de curso. Existem diferentes pessoas envolvidas: funcionários, alunos, professores, pessoal de manutenção, tutores, pessoal de suporte técnico e alunos técnicos. Tutores e alunos técnicos são interessantes: Tutores são alunos que foram escolhidos para ensinar algo, e alunos técnicos são alunos que foram selecionados para colaborar no suporte técnico. Faça uma hierarquia de tipos (classes e interfaces) que representa esta situação. Jogue um cenário mostrando quais tipos são classes concretas, classes abstratas e interfaces.