

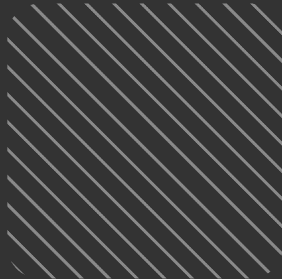


Introdução a Java

//Revisão: POO, classes e objetos,
métodos, construtores

IT BOARDING

BOOTCAMP



Vamos rever o que aprendemos
até agora ...

IT BOARDING

BOOTCAMP



“É um **paradigma de programação** onde o código é organizado em unidades chamadas **classes**, a partir das quais são criados **objetos** que se relacionam entre si, simplificando o desenvolvimento de software e a manutenção de aplicações”.



Do que estamos falando aqui?

IT BOARDING

BOOTCAMP



Classes

Grupo de variáveis e operações agrupadas em módulos coerentes. Uma classe pode ter atributos, construtores e métodos. Pode-se dizer que é um template que define a forma de um objeto.

```
public class Libro {  
    String nombre;  
    String autor;  
}
```

Objetos

São instâncias de uma classe, ou seja, quando você cria um objeto, ele pertence a uma determinada classe e há uma representação física dessa classe na memória.

```
Libro libro = new Libro();
```





Métodos

“Conjunto de **instruções** definidas em uma classe que executam uma determinada tarefa”.



Lembra como escrever um método?



Construtores

Tipo especial de método que nos permite criar um novo objeto.

- O nome do construtor deve corresponder ao nome da classe
- Não tem tipo de retorno
- A existência de parâmetros é opcional
- Pode haver mais de um, embora apenas um será executado quando a classe for criada

```
//Constructor sin parámetros  
public Libro() {  
  
}
```

```
//Constructor con parámetros  
public Libro(String nombre, String autor) {  
    this.nombre = nombre;  
    this.autor = autor;  
}
```



Sobrecarga de um construtor (Overloading)

“

A sobrecarga permite que vários construtores sejam declarados para a mesma classe (deve ter o mesmo nome da classe), desde que tenham um tipo e / ou número de parâmetros diferente. Isso permite que você construa um objeto de maneiras diferentes.

”



Dúvidas? Perguntas?

IT BOARDING

BOOTCAMP



Hora de fazer um exercício ...

IT BOARDING

BOOTCAMP



Obrigado

IT BOARDING

BOOTCAMP

