

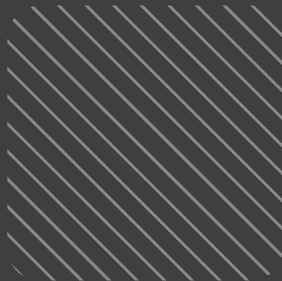
Introdução ao Fury

Paas do MercadoLivre

Cloud & Platform - Mercado Livre

IT BOARDING

BOOTCAMP



Agenda



01

O que é Fury?



03

O que é um aplicativo em Fury?



02

Por quê Fury?



04

Ciclo de desenvolvimento

IT BOARDING

BOOTCAMP

O que é Fury?

Fury é a plataforma na qual todas as aplicações do MercadoLivre são **desenvolvidas, implantadas e gerenciadas** em ambiente de **produção**.

Ela procura reduzir a complexidade dos fluxos de trabalho, permitindo o desenvolvimento e monitoramento do processo de aplicações em uma única ferramenta.



IT BOARDING

BOOTCAMP



Dimensões

- ~ 5M rpm Frontends
- ~ 150M rpm APIs
- ~ 7000 desenvolvedores
- ~ 10000 aplicações
- ~ 8000 deploys por dia

Dimensões

- ~ 5M rpm Frontends
- ~ 150M rpm APIs
- ~ 7000 desenvolvedores
- ~ 10000 aplicações
- ~ 8000 deploys por dia

Como fazer para que, com esses números, possamos nos desenvolver com agilidade?

Proposta Fury

- Gestão de infra-estrutura e abstração
- Gestão de permissões
- Garantia de qualidade
- Monitoramento
- Implantações
- Padronização
- E muito mais!

IT BOARDING

BOOTCAMP

Pilares promovidos pelo Fury

- Simplicidade
- Segurança
- Disponibilidade
- Escalabilidade



O que é um aplicativo em Fury?

É um serviço que resolve uma necessidade comercial dentro do ecossistema MercadoLivre.

Ela consiste em:

- Um repositório em Github.
- Um grupo de colaboradores pertencentes a uma Equipe.
- Um conjunto de serviços

O que é uma equipe?

- Uma equipe é um grupo de usuários responsáveis e encarregados de trabalhar nesse aplicativo.
- Dentro de uma equipe há diferentes papéis (em ordem de hierarquia):
 - Admin
 - Maintainer
 - Deployer
 - Committer
 - Viewer
- Uma equipe está associada a um projeto.

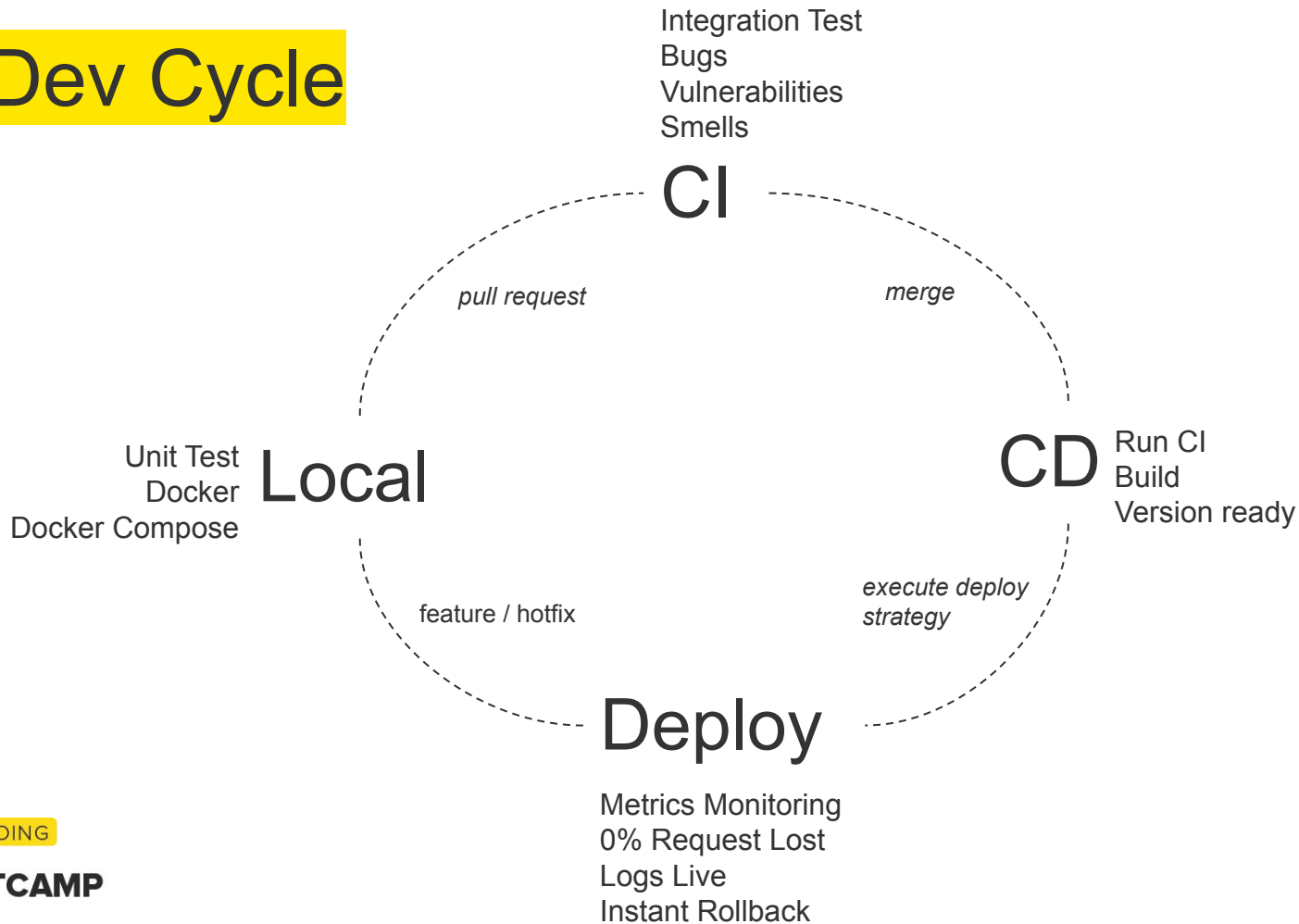
O que é um projeto?

É um conjunto de aplicações relacionadas às equipes que as mantêm e facilita a gestão centralizada de suas permissões e propriedade.

Por sua vez, um projeto pertence a uma iniciativa.

As iniciativas representam necessidades comerciais. Por exemplo, a iniciativa de pagamento via web é uma iniciativa da unidade de negócios MercadoPago.

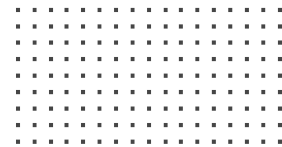
Dev Cycle



IT BOARDING

BOOTCAMP

Dev Cycle - Local - Criar aplicação



Application

Name

Application name

0 / 30

Description

0 / 255

Demo App

No

Type

Technologies

Project

Save

Cancel

IT BOARDING

BOOTCAMP



Na prática, criar a aplicação como uma **demo**

Fury Cli

Interface de linha de comando da Fury.

É uma ferramenta unificada para gerenciar facilmente os serviços da Fúria.

Possui um conjunto de comandos suportados para lhe dar acesso direto às principais funções do Fury a partir de seu terminal favorito.

IT BOARDING

BOOTCAMP



Documentação de
[Fury Cli](#)

Dev Cycle - Local - Start

START-UP INFORMATION

[Fury client installation guide](#)

```
$ fury get arquitectura-test  
$ cd arquitectura-test  
$ fury run
```



```
~/c/m/myApp $ tree -a  
.  
├── Dockerfile  
├── Dockerfile.runtime  
├── .fury  
└── src
```

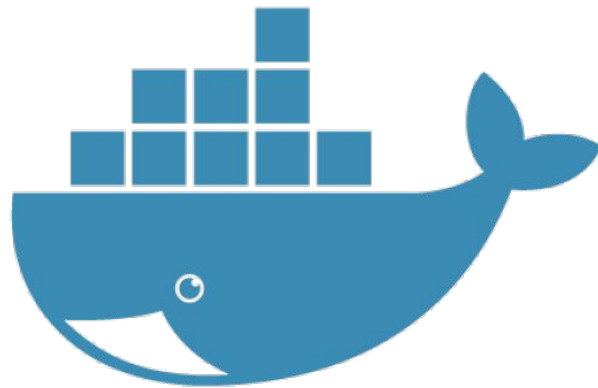
```
1 directory, 3 files  
~/c/m/myApp $ █
```

IT BOARDING

BOOTCAMP

Docker

“Docker é uma forma de executar processos isoladamente, através da geração de recipientes.”



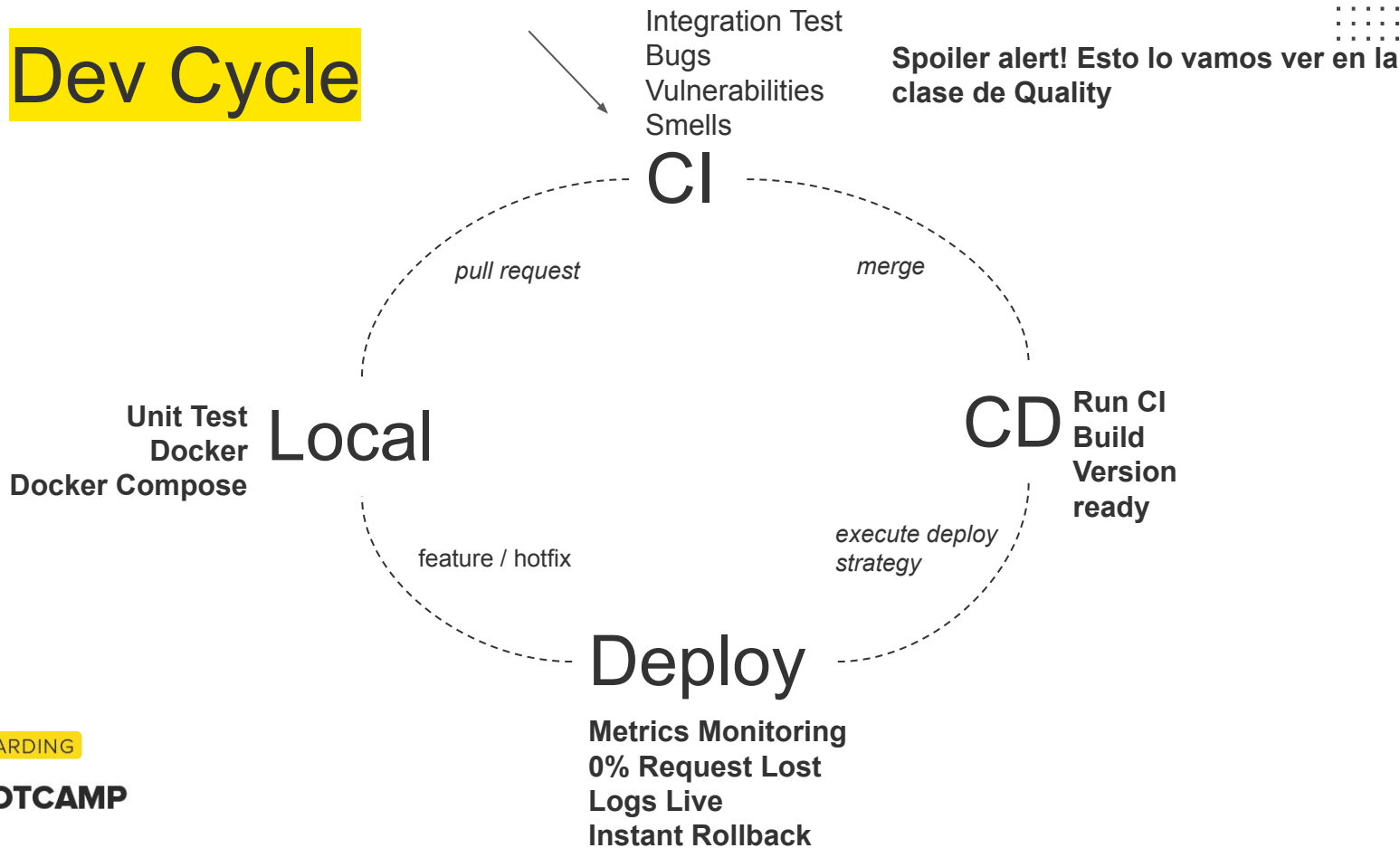
Dockerfile

Desenvolver a imagem e construir a configuração responsável pela execução da aplicação (e suas zombarias), testá-la e embalá-la para a produção.

```
FROM hub.furycloud.io/mercadoLivre/golang-dev:latest
```

```
ENV GO_VERSION=1.13
```

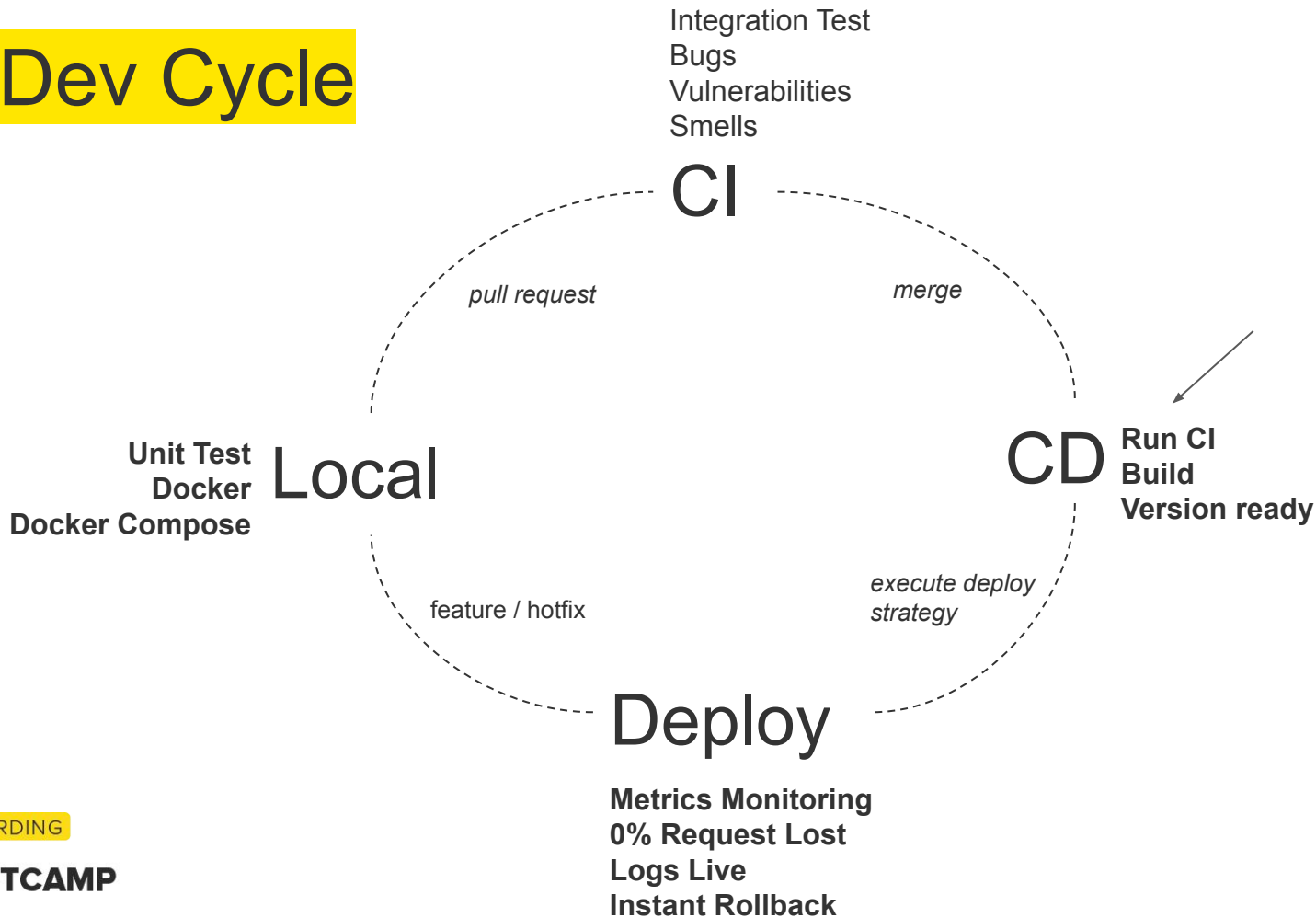

Dev Cycle



IT BOARDING

BOOTCAMP

Dev Cycle

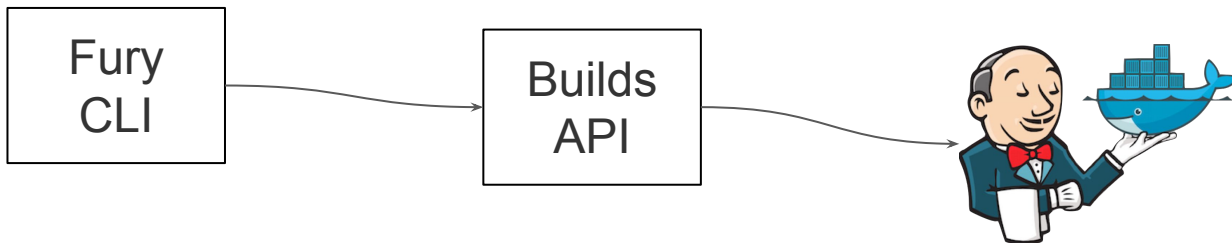


IT BOARDING

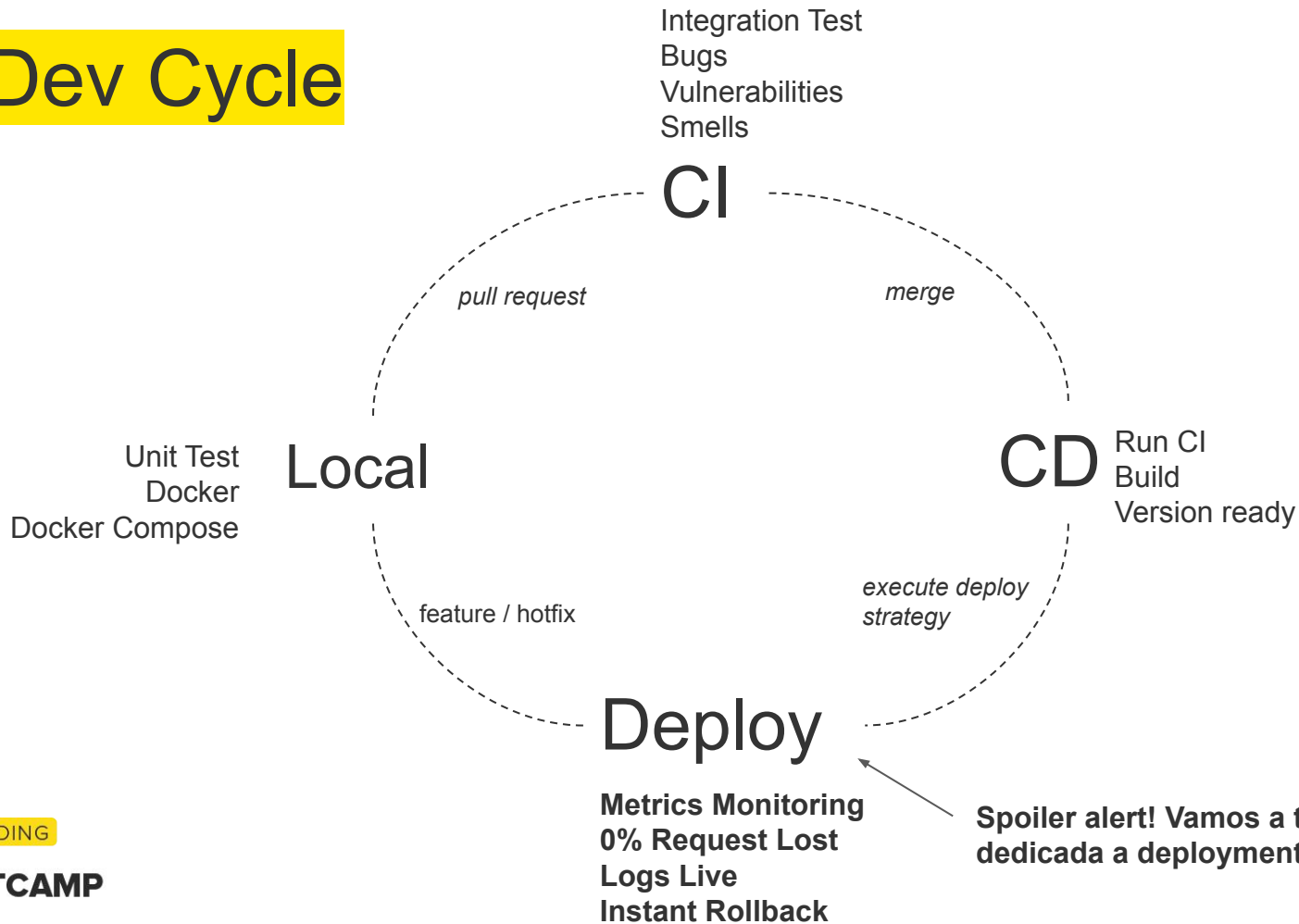
BOOTCAMP

Dev Cycle - CI/CD - Create version

~> `fury create-version 0.0.1`



Dev Cycle



IT BOARDING

BOOTCAMP



“

Eu tenho um
problema
com *meu*
aplicativo
Fury, o que
faço?

Troubleshooting - Visualizar Informação

Monitoramento
interno



Monitoramento
externo



Logs

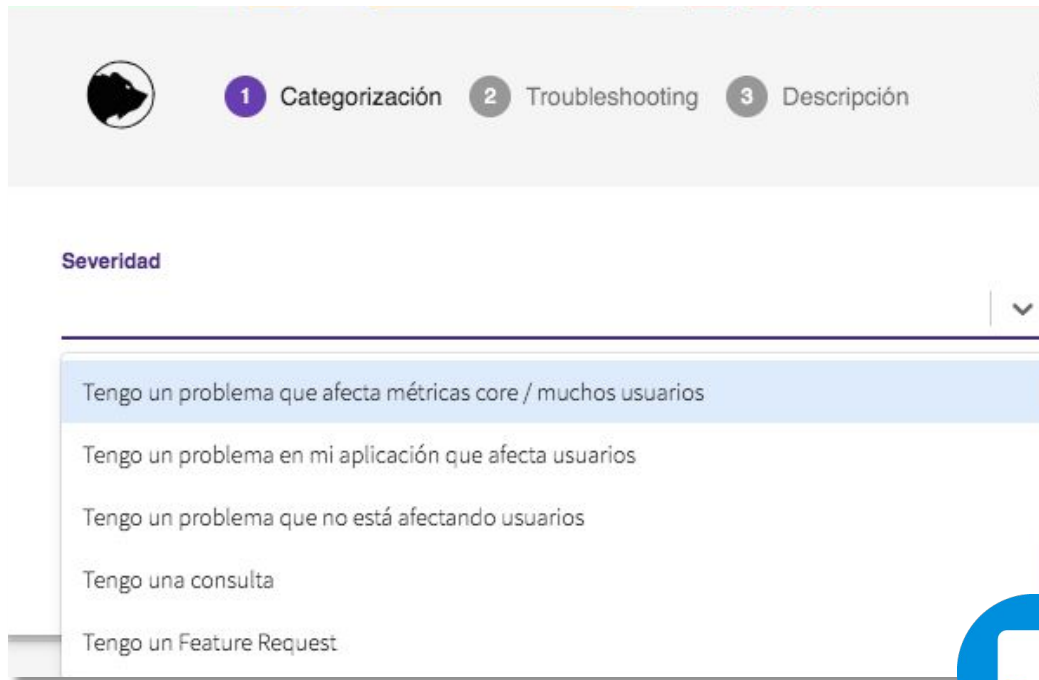


IT BOARDING


BOOTCAMP

Troubleshooting & Support

Fury Support



The image shows a user interface for the Fury Support system. At the top, there is a navigation bar with a profile icon and three steps: 1 Categorización, 2 Troubleshooting, and 3 Descripción. Below this, there is a section titled 'Severidad' with a dropdown arrow. The dropdown menu is open, showing five options: 'Tengo un problema que afecta métricas core / muchos usuarios', 'Tengo un problema en mi aplicación que afecta usuarios', 'Tengo un problema que no está afectando usuarios', 'Tengo una consulta', and 'Tengo un Feature Request'. The first option is highlighted in blue.

 1 Categorización 2 Troubleshooting 3 Descripción

Severidad ▼

- Tengo un problema que afecta métricas core / muchos usuarios
- Tengo un problema en mi aplicación que afecta usuarios
- Tengo un problema que no está afectando usuarios
- Tengo una consulta
- Tengo un Feature Request

IT BOARDING

BOOTCAMP



Bonus Track

Early Support - Canais de documentação



Bonus
Track

Fury Users Workplace group

IT BOARDING

BOOTCAMP



Accesos

[Hands ON]

Para iniciar o exercício, a primeira coisa a verificar é que você tem os acessos correspondentes:

Lista de verificação de ferramentas e acessos (automáticos ou a serem instalados) para poder se desenvolver:

- VPN
- Cliente Fury instalado. Caso você não o tenha, siga [este guia](#).
- Usuário AD com permissões de acesso.
- Esta solicitação é feita via [Shield](#).
- Usuário do Github associado à organização.
- Se você não tem um usuário Github, você precisa criar um novo e depois solicitar a associação com MercadoLivre. Você pode consultar o [siguiente guia](#).
- Chave SSH no Github.
Após a instalação do [cliente Fury](#), é necessário ter um associado [SSH key no Github](#).

IT BOARDING **cê não tiver acesso, a aula será registrada para que você possa praticar mais tarde!**

BOOTCAMP



Hands On

O objetivo deste exercício é que você possa ver como criar uma aplicação base em Fury. Para isso, vamos seguir os seguintes passos:

1. Faça o login no Fury.
2. Teste de que o cliente tem o cliente instalado.
3. Criar um aplicativo com a flag de demonstração.
4. Use o cliente fúria para baixar o repositório de seu aplicativo (usando o comando `fury get`).
5. Criar uma versão usando o comando *`fury create-version`*.



Tips de criação de aplicativos

[Hands ON]

Seguir e verificar estas etapas:

- Use a tecnologia preferida para a solução (em princípio, escolha entre Java ou Go).
- Marcar a tag *Demo App* pois é importante identificar o tipo de aplicação, neste caso, uma aplicação para fins educacionais.
- Tenha a configuração de seu ambiente local pronta para poder desenvolver sua aplicação.

IT BOARDING

BOOTCAMP

Dúvidas? Questões?

IT BOARDING

BOOTCAMP





Obrigado

IT BOARDING

BOOTCAMP

