

Engenharia de Software

Parte 1



Como será o curso de ES?

Só os Métodos
Clássicos prestam!



Só os Métodos
Ágeis prestam!



Como será o curso de ES?

- Serão estudadas técnicas clássicas e ágeis de Engenharia de Software e todos os tópicos relacionados
- Utilizem o que considerarem melhor para cada situação

VIDA DE PROGRAMADOR

.COM.BR

/* HISTÓRIA REAL
ENVIADA POR
HUGO MENDES */



#16

RAPAZ, NUNCA VI O
COMPILADOR ACUSAR ERRO
EM TANTAS LINHAS!

PUF!



JÁ TERMINOU O PROGRAMA?
ESTAMOS SEM PRAZO!

2 MINUTOS
E JÁ ENTREGO!



TEC! TEC! TEC!
TEC! TEC! TEC! TEC! TEC!
TEC! TEC! TEC! TEC! *



* SOM DO TECLADO

2 MINUTOS DEPOIS...

PRONTO!
FINALIZADO!

ÓTIMO!



COMO VOCÊ TERMINOU TÃO
RÁPIDO?

COMENTEI AS LINHAS
COM ERRO, DAÍ PASSOU
NO COMPILADOR!



Escopo do curso

Atividades Gerenciais

Planejamento
de Projetos

Monitoração
e Controle

Melhoria de
Processos

Gerência
de Riscos

Atividades de Desenvolvimento

Levantamento
de Requisitos

Análise de
Requisitos

Projeto

Codificação

Atividades de Apoio

Garantia da
Qualidade

Medição
e Análise

Verificação,
Validação e Testes

Gerência de
Configuração

Reutilização

- Apostila
- Videoaulas
- Artigos
- Livros
- Monografias
- Dissertações e Teses



- Aula expositiva
- Utilização de ferramentas computacionais para apoio ao ensino
- Trabalhos dirigidos em grupo ou individual
- Pesquisas na Internet, em livros e periódicos especializados
- Videoaulas
- Avaliações
- Exercícios
- Dinâmicas

- Avaliação

- P1: Prova 1 – 30 pontos
 - Unidades: 1, 2 e 3
 - Data: 22/05/2019
- P2: Prova 2 - 25 pontos
 - Unidades: Todas
 - Data: 01/07/2019
- AP: Atividade prática – 30 pontos
 - Datas no Trello – em grupo - a ser definido com a turma
- A: Artigo – 15 pontos
 - Datas no Trello – em grupo - a ser definido com a turma
- Nota Final = $P1 + P2 + AP + A$

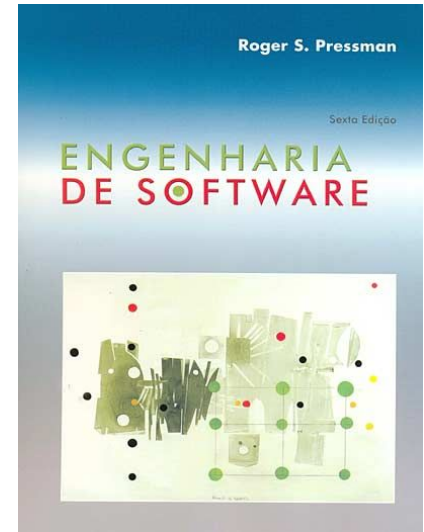


- **Presença**
 - 75% das aulas
 - Nenhuma falta será abonada
 - [Frequência](#)
- **Horário de Atendimento**
 - Terça-feira: 16:00 às 18:00
- **Substitutiva**
 - Não será oferecida
- **Segunda Chamada**
 - Data: 08/07/2019

- RAG - Art. 35. – Segunda Chamada
 - Discente tem direito à segunda chamada de qualquer avaliação, desde que apresente requerimento ao professor da disciplina, no prazo máximo de 3 (três) dias úteis a contar de sua aplicação, contendo justificativa que demonstre a impossibilidade do comparecimento

- Atividades em grupo
 - Participação em aula
 - Atividade prática (levantamento, implementação ...)
 - Seminários
 - Artigo (relatório)
 -
- Grupo deve ser o mesmo durante todo o curso
 - Preencher [planilha](#)

Bibliografia básica do curso



- **Acessem o nosso ambiente no Moodle**
 - **Dúvidas, sugestões, ...**
 - Devem ser postadas no Fórum de Dúvidas no tópico correspondente
 - Caso o assunto seja de caráter pessoal/particular, via mensagem no Moodle
 - **Material, documentos, links relacionados**
 - Disponíveis no Moodle na seção correspondente

- Professora Fernanda Campos – DCC/UFJF
- Professor Ian Sommerville - St Andrews University – Escócia
- Professor Leonardo Murta – IC/UFF
- Professor Márcio Barros - UNIRIO

Motivação extra para estudar?

- Diversos concursos e oportunidades de emprego exigem conhecimento de Engenharia de Software
- Alguns exemplos:



- Projetos de Iniciação Científica, Mestrado, Doutorado ...

- Quem são vocês?

Antes disso...

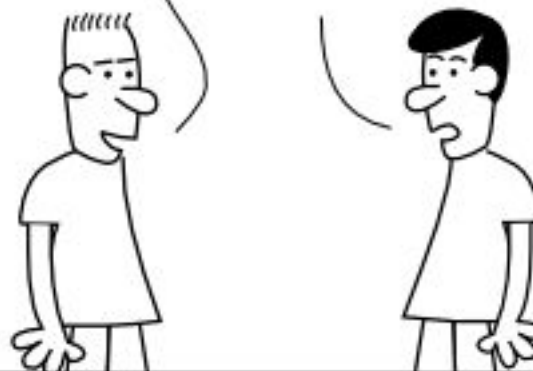
VIDA DE PROGRAMADOR .COM.BR



#1265

VOCÊ ESTUDA O QUÊ,
NA FACULDADE?

SISTEMAS DE
INFORMAÇÃO...



AH, LEGAL...
E ISSO É PARA
FAZER O QUÊ, DEPOIS?

NÃO SEI AINDA...



ANOS DEPOIS...

MOÇO, PODE ME DAR
UMA INFORMAÇÃO?



VIDA DE PROGRAMADOR

COM.BR

real historia;
string sender;
sender = "Alan A. Rodrigues";



#1259

Ô VIZINHO, VOCÊ MEXE COM COMPUTADOR, NÃO?

SIM, SOU PROGRAMADOR,
POR QUÊ?



EU COMPREI UM TERRENO NOVO...
DAÍ VOCÊ PODE FAZER A PLANTA
DE UMA CASA PRA MIM?

PFOOSH!



MASO QUE É QUE TEM AVER
UMACOISACOMAOUTRA
PELAMORDEDEUS???



VIDA DE PROGRAMADOR

.COM.BR

#0

ME DISSERAM QUE
VOCÊ É PROGRAMADOR,
É VERDADE?

AHAN

QUE BOM! PORQUE
A MINHA IMPRESSORA ESTÁ
COM PROBLEMAS...

QUE PARTE DO
"PROGRAMADOR" VOCÊ
NÃO ENTENDEU?

VIDA DE PROGRAMADOR COM.BR

```
real historia;  
string sender;  
sender = "Rafael Nascimento";
```



#1263

E AÍ, CARA? COMO VAI SEU
CURSO DE ENGENHARIA
DE COMPUTAÇÃO?



AH, BEM PUXADO...
MUITA PROGRAMAÇÃO E
MUITO CÁLCULO...



FICA TRANQUILO... LOGO VOCÊ
TERMINA... DAÍ, QUEM SABE A
GENTE NÃO ABRE JUNTO UMA
LOJA DE MONTAGEM DE
COMPUTADORES?



- Quem são vocês?
 - Nome?
 - Período?
 - Estágio?
 - Iniciação Científica? Monitoria? TP? GET?
 - O que conhece de Engenharia de Software?
 - Expectativas para Engenharia de Software?
 - ...