

**Engenharia de Software**

**Ano letivo 2019/20**

**User Requirements Document (URD)**

**Álvaro Magalhães, No37000**

**Nikolaos Perris, No36261**

**Pedro Alves, No36651**

Índice

1. Introdução

Este documento descreve os requisitos de utilizador do projeto do webservice de explicações. Este webservice deve permitir a que um aluno possa agendar uma explicação com um explicador. O explicador deve agendar as suas disponibilidades para que o aluno possa consulta-las.

* 1. Objetivos

Este documento segue as recomendações ESA-PSS-05-02 (Requisitos Utilizador) para descrever os requisitos utilizador do projeto.

* 1. Âmbito da aplicação

O webservice é desenvolvido para uma universidade ou um conjunto de universidade.

1.3 Definições e acrónimos

**CRUD** Create-Real-Update-Delete

**DAO** Data Access Object

**DBMS** Data Base Management System

**DI** Dependecy Injection

**HTTP** HyperText Transfer Protocol

**HTML** HyperText Markup Language

**IoC** Inversion of Control

**JPA** Java Persistence API

**JSON** JavaScript Object Notation

**MVC** Model-View-Controller

**OO** Object Orientation

**POJO** Plain Old Java Object

**REST** Representational State Transfer

**URL** Uniform Resource Locator

1.4 Referências

ESA PSS-05-03, Guide to the user requirements definition phase.

1. Descrição geral

Este webservice deve permitir a que um aluno possa pesquisar um explicador por variados critérios tais como: **por cadeiras, dias, períodos de tempo, idiomas ou combinação destes.** Após isso poderá agendar a respetiva explicação.

2.1 Análise do produto

Este produto facilitará o agendamento de aplicações pois, passará a ser automático, não sendo necessário mandar um email a perguntar uma disponibilidade para após isso mandar outro email a agendar.

2.2. Perfil dos utilizadores

O webservice está desenhado para 2 tipos de utilizador:

- Explicador: O explicador adiciona as suas vagas, idiomas e em que curso leciona.

- Aluno: O aluno quando necessita de ajuda ou tirar dúvidas consulta um explicador por nome, curso, cadeira, por disponibilidade ou até mesmo por tudo.

2.3. Qualidade dos resultados

A aplicação permite, de uma forma fácil, que um aluno agende uma explicação

2.4 Arquitetura da aplicação

1. Requisitos

3.1 Requisitos funcionais