

Linguagem Idol

História

- A Idol foi desenvolvida na Universidade do Arizona em 1977, derivada da Linguagem SNOBOL e com o mesmo princípio de facilitar a manipulação de strings e textos.
- Ela é considerada uma influência para outras linguagens de alto nível como o Python e o Lua

Características Principais

- Fácil manipulação de strings e substrings
- Execução voltada à sucesso ou falha
- Tipagem fraca
- Dinâmica
- Imperativa

Exemplo de um programa

```
1 procedure main()
2   local x, y;    # 2 variáveis locais x e y, são inicializadas
3   x:=6;    # x recebe o valor 6
4   y:=3    # c recebe o valor 3
5   if x > (4 | 5) then write("x=", x);    # se x for maior do que 4 OU 5, então x irá imprimir o valor de x, caso contrário nada seria escrito
6   write(x>5)    # se x for maior do que 5, ele irá imprimir o número a direita da equação que no caso seria o 5
7   write(y<7)    # se c for menor do que 7, ele irá imprimir o número a direita da equação que no caso seria o 7
8   end
```

```
1 procedure main()
2   local linha    # Uma variável para conter a string
3
4   if ( linha := read ( ) ) then    # Tenta ler a linha do input
5     write ( linha )    # Caso sucesso: Imprima a linha
6   else    # Caso Falha: Imprima a string a seguir
7     write ( "O input estava vazio" );
8   end
```

FIM