## AGA0503 - 1º Semestre de 2024 - Exercício de Programação 2

Devolução: 30/10 (será descontado 1/2 ponto por dia de atraso)

## 1) Método de Gauss (5 pontos)

Construa um programa que resolva sistemas lineares pelo método de eliminação de Gauss usando **pivotamento parcial**. O programa deve ser capaz de resolver um sistema de *n* equações. Sugere-se que sejam implementadas **duas subrotinas**, uma para o cálculo da **eliminação** e outra para a **substituição** para trás, usando o esquema visto em aula de armazenar os multiplicadores e os pivotamentos feitos (seção 5.6.5 da apostila). O programa deve ser capaz de **detectar se o sistema é indeterminado ou malcondicionado**.

Teste o programa com o sistema abaixo:

$$A = egin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \ 1 & 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 & 1 \ 1 & 0 & 0 & 2 & 1 & 1 \ 0 & 1 & 0 & 1 & 2 & 1 \ 1 & 1 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \qquad \mathbf{b} = egin{pmatrix} 8 \ 13 \ 14 \ 20 \ 22 \ 23 \end{pmatrix}.$$

Entregar pelo Moodle:

- Saída do programa, com a solução do sistema acima
- Código fonte

Pontos extras:

- Será dado um ponto extra para quem aplicar o pivotamento total

## 2) O problema do círculo (2 pontos)

Ns seções 2.1.1 e 5.2.2 da apostila descrevemos o problema do círculo, que consiste em achar a equação do círculo que passa por três pontos quaisquer do plano (x, y). Escreva uma subrotina que:

\* Construa a matrix 3x3 do sistema linear bem como o vetor de termos independentes, dadas as coordenadas dos três pontos;

- \* Calcule a equação do círculo, resolvendo o sistema por um método de Gauss com pivotamento parcial (**usando a subrotina do exercício 1**), determinando *a, b, r*
- \* Informe o usuário se o sistema for mal condicionado (aplique uma condição para tal a seu critério), indederminado ou bem condicionado.

Para testar a rotina, forneça:

- a) três pontos que estejam numa mesma reta (sistema sem solução)
- b) três pontos que estejam próximos à uma mesma reta (sistema mal condicionado)
- c) três pontos que resultem em um sistema bem-comportado.

Entregar pelo Moodle:

- Saída do programa, mostrando um exemplo de cada caso acima
- Código fonte

## 4) Método de Gauss-Seidel (3 pontos)

Faça um programa que resolva um sistema linear pelo método de Gauss-Seidel. Dada uma matriz A de  $n \times n$  e um vetor de termos independentes, o programa deve:

- \* Verificar se a matriz satisfaz o critério de Sassenfeld
- \* Resolver o sistema pelo método de Gauss-Seidel usando como critério de convergência:  $\max\{|(x_i^{(k+1)} x_i^{(k)})/x_i^{(k+1)}|, i = 1, ..., n\} < 10^{-5}$ .
- \* O programa deve ser capaz de resolver um sistema de *n* equações.

Testar o programa com o sistema abaixo, partindo do seguinte valor inicial para a solução: [100, 100, 100, 100]

$$\begin{bmatrix} 10 & -2 & -2 & 1 \\ -2 & 5 & -1 & -1 \\ 1 & 1/2 & -6 & 1 \\ -1 & -1 & 0 & 20 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \\ -9 \\ 17 \end{bmatrix}$$

Entregar pelo Moodle:

- Saídas com os resultados
- Código fonte