



PROJETO Aurras: Processamento de Ficheiros de Audio (MIEI –SO 20/21)

Grupo N°40:

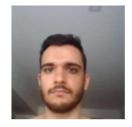
- Pedro Aquino Martins de Araújo - A90614



- Rafael dos Anjos Arêas - A86817



- Vitor Lelis Noronha Leite - A90707



Data de Entrega: 17/06/2021

ÍNDICE

•	Introdução	3
•	Desenvolvimento	4
•	Conclusões e desafios	5

Introdução

Projeto:

- Objetivo?
 - Desenvolver dois programas, um para o usuário, outro para o servidor, que se comuniquem. (Aurras e Aurrasd consecutivamente)
 - O usuário é suposto passar um ficheiro de aúdio, uma sequencia de filtros que deseja aplicar neste, e o ficheiro output desta transformação.
 - O servidor deve receber as requisições do user e executar elas. Deve dar respostas ao usuário do estado da execução.
- Competências presentes e necessárias:
 - Pipes com nomes : para comunicação entre servidor e usuário
 - Pipes anônimos: para execução de mais de um filtro
 - Fork: para execução paralela e geração de diferentes processos
 - <u>Tratamento de sinais</u>: para uma saída graciosa do programa

Desenvolvimento

User/Aurras:

- É responsável por criar a pipe com nome e escrever nela os argumentos passados na argv, passando-os para o server.
- Fica de standby, aguardando respostas do server até que o usuário pressione ctrl^\, que irá permitir que o programa seja encerrado.

Server/Aurrasd:

- Possui papel principal no projeto, responsável por fazer toda execução.
- Começa-se, por ler do argy o path para onde está os filtros, e o path das configurações do servidor. Foi criado uma struct que guarda as linhas (assumi-se que são 5), e separa o campos de cada linha.
- Entra em um loop para receber os pedidos do user. É feito o parse dos argumentos para recolha dos dados.
- Depois de possuir os argumentos necessários, verifica qual tipo de pedido que o usuário fez, caso seja um transform, encaminha para a execução dos filtros. Durante este processo, o usuário é acompanhado de como está o estado do pedido.
- Após a execução completa do pedido, fica à espera de novos pedidos, ou até que seja invocado ctrl^\ , que irá sair graciosamente do programa.

Conclusões e desafios

O principal desafio foi saber balancear o tempo com outras obrigações curriculares simultaneamente. Mas em relação às dificuldades encontradas no projeto, algumas que custou-se um bom tempo e vale destacar: realização do parse das strings corretamente, utilização do read com um buffer correto, além de conseguir fazer perfeitamente a sincronização entre user e servidor.

Conclui-se, que não foi cumprido com todos os objetivos requisitados do projeto, mas conseguimos cumprir e trabalhar com todas as competências que foram estudadas na cadeira. Contudo, o projeto serviu como benefício, no sentido de nos obrigar a superar as dificuldades, adquirindo consequentemente, conhecimento.