# Trabalho Prático: Camada Enlace de dados – Enquadramento

Teleinformática e Redes 1



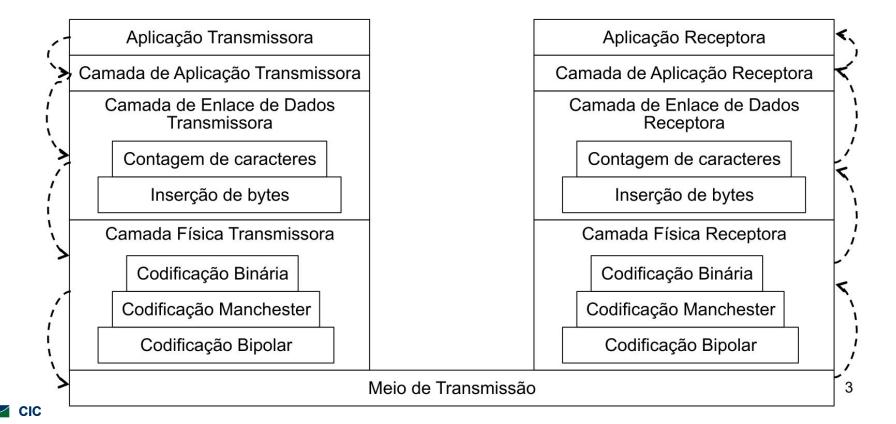
Departamento de Ciência da Computação Universidade de Brasília

### Descrição

Acrescentar ao código "Simulador de redes" os protocolos vistos para o enquadramento da informação:

- Contagem de caracteres; e
- Inserção de bytes.

### Camada de Enlace de Dados - Enquadramento



## Transmissão

```
void CamadaEnlaceDadosTransmissora (int quadro []) {
   //codigo aqui
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissora
void CamadaEnlaceDadosTransmissoraEnquadramento (int quadro []) {
   //codigo aqui
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissoraEnquadramentos
* Proxima etapa do trabalho!
void CamadaEnlaceDadosTransmissoraControleDeErro (int quadro []) {
   //codigo aqui
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissoraControleDeErro
```

```
void CamadaEnlaceDadosTransmissora (int quadro []) {
   CamadaDeEnlaceTransmissoraEnquadramento(quadro);
    //proxima etapa do trabalho
    CamadaDeEnlaceTransmissoraControleDeErro(quadro);
   //chama proxima camada
    CamadaFisicaTransmissora(quadro);
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissora
```

```
void CamadaEnlaceDadosTransmissoraEnquadramento (int quadro []) {
    int tipoDeEnquadramento= 0; //alterar de acordo com o teste
    int quadroEnquadrado [];
    switch (tipoDeEnquadramento) {
        case 0 : //contagem de caracteres
            quadroEnquadrado =
                CamadaDeEnlaceTransmissoraEnquadramentoContagemDeCaracteres(quadro);
                break;
        case 1 : //insercao de bytes
            quadroEnquadrado =
                CamadaDeEnlaceTransmissoraEnquadramentoInsercaoDeBytes(quadro);
            break;
    }//fim do switch/case
}//fim do metodo CamadaEnlaceTransmissoraEnquadramento
```

```
void CamadaEnlaceDadosTransmissoraEnquadramentoContagemDeCaracteres (int quadro []) {
    //implementacao do algoritmo
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissoraContagemDeCaracteres
void CamadaEnlaceDadosTransmissoraEnquadramentoInsercaoDeBytes (int quadro []) {
    //implementacao do algoritmo
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissoraInsercaoDeBytes
```

# Recepção

```
void CamadaEnlaceDadosReceptora (int quadro []) {
   //codigo aqui
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptora
void CamadaEnlaceDadosReceptoraEnquadramento (int quadro []) {
   //codigo aqui
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptoraEnquadramento
* Proxima etapa do trabalho!
void CamadaEnlaceDadosReceptoraControleDeErro (int quadro []) {
   //codigo aqui
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptoraControleDeErro
```

```
void CamadaEnlaceDadosReceptora (int quadro []) {
   CamadaDeEnlaceReceptoraEnguadramento(guadro);
    //proxima etapa do trabalho
   CamadaDeEnlaceReceptoraControleDeErro(quadro);
    //chama proxima camada
   CamadaDeAplicacaoReceptora(quadro);
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptora
```



```
void CamadaEnlaceDadosReceptoraEnquadramento (int quadro []) {
    int tipoDeEnquadramento= 0; //alterar de acordo com o teste
    int quadroDesenquadrado [];
    switch (tipoDeEnquadramento) {
        case 0 : //contagem de caracteres
            quadroDesenguadrado =
                CamadaDeEnlaceTransmissoraEnquadramentoContagemDeCaracteres(quadro);
            break;
        case 1 : //insercao de bytes
            quadroDesenguadrado =
                CamadaDeEnlaceTransmissoraEnquadramentoInsercaoDeBytes(quadro);
            break;
    }//fim do switch/case
```

}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptoraEnquadramento

```
void CamadaEnlaceDadosReceptoraEnquadramentoContagemDeCaracteres (int quadro []) {
    //implementacao do algoritmo para DESENQUADRAR
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptoraContagemDeCaracteres
void CamadaEnlaceDadosReceptoraEnquadramentoInsercaoDeBytes (int quadro []) {
    //implementacao do algoritmo para DESENQUADRAR
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptoraInsercaoDeBytes
```

