

	Curso: Téc. em Desenvolvimento de Sistemas	
	Disciplina: Programação Web Back-End	Turma: 366 (2025.1)
	Professor(a): Bruno Leal	Data:
	Aluno(a):	Matrícula:

Lista de Exercícios 02

Responda as questões abaixo com javascript. Após implementar as questões, crie instâncias e teste sua aplicação.

- 1) Crie uma classe chamada “Círculo” que possua um atributo para armazenar o raio e métodos para calcular a área e o perímetro do círculo.
- 2) Implemente uma classe chamada “Aluno” que possua atributos para armazenar o nome, a matrícula e as notas de um aluno. Adicione métodos para calcular a média das notas e verificar a situação do aluno (aprovado ou reprovado) de acordo com as regras de onde você estuda ou estudou.
- 3) Implemente uma classe chamada “ContaBancaria” que possua atributos para armazenar o número da conta, nome do titular e saldo. Adicione métodos para realizar depósitos e saques que recebem como parâmetro o valor.
- 4) Adicione na classe da questão anterior o método para realizar transferência entre contas, que recebe como parâmetros uma conta e o valor a ser transferido.
- 5) Implemente uma classe “Autor” que possui como atributos o nome e sobrenome do autor e criar um método que imprima o nome completo (nome + sobrenome). Implemente uma classe chamada “Livro” com atributos para armazenar o título, o autor e o número de páginas do livro.
- 6) Modifique a questão anterior para que o livro possa ter mais de um autor e adicione um método que imprima o nome completo de seus autores.