BCC202 – Estruturas de Dados I (2020-01)

Departamento de Computação - Universidade Federal de Ouro Preto - MG Professor: **Pedro Silva** (www.decom.ufop.br/)



AULA PRÁTICA 01

- Data de entrega: Até 27 de março às 23:59:59.
- Procedimento para a entrega:.
 - 1. Submissão: via run.codes.
 - 2. Os nomes dos arquivos e das funções devem ser especificados considerando boas práticas de programação.
 - 3. Funções auxiliares, complementares aquelas definidas, podem ser especificadas e implementadas, se necessário.
 - 4. A solução deve ser devidamente modularizada e separar a especificação da implementação em arquivos .*h* e .*c* sempre que cabível.
 - 5. Os arquivos a serem entregues, incluindo aquele que contém *main()*, devem ser compactados (*.zip*), sendo o arquivo resultante submetido via *run.codes*.
 - 6. Caracteres como acento, cedilha e afins não devem ser utilizados para especificar nomes de arquivos ou comentários no código.
 - 7. Siga atentamente quanto ao formato da entrada e saída de seu programa, exemplificados no enunciado.
 - 8. Durante a correção, os programas serão submetidos a vários casos de testes, com características variadas.
 - 9. A avaliação considerará o tempo de execução e o percentual de respostas corretas.
 - 10. Eventualmente, serão realizadas entrevistas sobre os estudos dirigidos para complementar a avaliação.
 - 11. Considere que os dados serão fornecidos pela entrada padrão. Não utilize abertura de arquivos pelo seu programa. Se necessário, utilize o redirecionamento de entrada.
 - 12. Os códigos fonte serão submetidos a uma ferramenta de detecção de plágios em software.
 - 13. Códigos cuja autoria não seja do aluno, com alto nível de similaridade em relação a outros trabalhos, ou que não puder ser explicado, acarretará na perda da nota.
 - 14. Códigos ou funções prontas específicos de algoritmos para solução dos problemas elencados não são aceitos.
 - 15. Não serão considerados algoritmos parcialmente implementados.
- Bom trabalho!

Questão

Crie um programa que leia um caractere maiúsculo e um número inteiro. O caractere indica uma operação que deve ser realizada e o número inteiro (n) a quantidade de alunos de uma turma da UFOP. A turma T_n contém n alunos com nome, curso e nota. As operações são: S para soma e M para média. O aluno pode estar matriculado somente em um dos três cursos: computação, direito e nutricao.

Calcule e mostre a soma ou a média por curso de todos os alunos. Ao final, libere a memória alocada para a turma e para os alunos.

Especificação da Entrada e da saída

A primeira linha de entrada contém um único caractere Maiúsculo O ('S' ou 'M'), indicando a operação (Soma ou Média, respectivamente) que deverá ser realizada com os alunos da UFOP. A segunda linha corresponde ao tamanho da turma com *n* alunos e as próximas *n* linhas contém o nome (máximo 20 caracteres), curso (máximo 20 caracteres) e nota (valor real) de cada aluno.

A saída é a impressão do resultado solicitado (a soma ou média), com 1 casa após o ponto decimal dos alunos de cada curso (computação, direito e nutricao).

Entrada	Saída
S	A soma no curso de computacao eh 282.0
200 Joao computacao 10.0	A soma no curso de direito eh 347.0
Carlos engenharia 9.0	A soma no curso de nutricao eh 356.0
Karla computacao 8.0	
Fred nutricao 5.0	
Flavia medicina 9.5	

Diretivas de Compilação

```
$ gcc -c aluno.c -Wall
$ gcc -c pratical.c -Wall
$ gcc aluno.o pratical.o -o exe
```

Considerações

- Não altere o nome dos arquivos.
- O arquivo .zip deve conter na sua raiz somente os arquivo-fonte (aluno.h, aluno.h e pratical.c).
- Já existe uma função para impressão cada uma das linhas da saída conforme esperado. Não a altere.
- Todos os arquivos de teste terão pelo menos um aluno de cada curso.
- A primeira linha sempre terá os caracteres 'S' ou 'M'. Não é necessário validar.
- Há no total **seis** casos de teste. Você terá acesso (entrada e saída) a somente **dois** deles para realizar os seus testes (um para cada operação).