BCC202 – Estruturas de Dados I (2020-01)

Departamento de Computação - Universidade Federal de Ouro Preto - MG Professor: **Pedro Silva** (www.decom.ufop.br/)



AULA PRÁTICA 00

- Data de entrega: Até 12 de março às 17h.

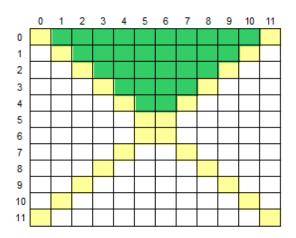
- Procedimento para a entrega:.

- 1. Submissão: via run.codes.
- 2. Os nomes dos arquivos e das funções devem ser especificados considerando boas práticas de programação.
- 3. Funções auxiliares, complementares aquelas definidas, podem ser especificadas e implementadas, se necessário
- 4. A solução deve ser devidamente modularizada e separar a especificação da implementação em arquivos .*h* e .*c* sempre que cabível.
- 5. Os arquivos a serem entregues, incluindo aquele que contém *main()*, devem ser compactados (*.zip*), sendo o arquivo resultante submetido via *run.codes*.
- 6. Caracteres como acento, cedilha e afins não devem ser utilizados para especificar nomes de arquivos ou comentários no código.
- 7. Siga atentamente quanto ao formato da entrada e saída de seu programa, exemplificados no enunciado.
- 8. Durante a correção, os programas serão submetidos a vários casos de testes, com características variadas.
- 9. A avaliação considerará o tempo de execução e o percentual de respostas corretas.
- 10. Eventualmente, serão realizadas entrevistas sobre os estudos dirigidos para complementar a avaliação.
- 11. Considere que os dados serão fornecidos pela entrada padrão. Não utilize abertura de arquivos pelo seu programa. Se necessário, utilize o redirecionamento de entrada.
- 12. Os códigos fonte serão submetidos a uma ferramenta de detecção de plágios em software.
- 13. Códigos cuja autoria não seja do aluno, com alto nível de similaridade em relação a outros trabalhos, ou que não puder ser explicado, acarretará na perda da nota.
- 14. Códigos ou funções prontas específicos de algoritmos para solução dos problemas elencados não são aceitos.
- 15. Não serão considerados algoritmos parcialmente implementados.

- Bom trabalho!

Questão 01

Crie um programa que leia um caractere maiúsculo, que indica uma operação que deve ser realizada em uma matriz de números reais M[12][12]. As operações são: **S** para soma e **M** para média. Em seguida, calcule e mostre a soma, multiplicação ou a média considerando somente aqueles elementos que estão na área superior da matriz, conforme ilustrado abaixo (área verde).



Especificação da Entrada e da saída

A primeira linha de entrada contém um único caractere Maiúsculo O ('S' ou 'M'), indicando a operação (Soma ou Média, respectivamente) que deverá ser realizada com os elementos da matriz. Seguem 144 valores com ponto flutuante de dupla precisão que compõem a matriz.

A saída é a impressão do resultado solicitado (a soma ou média), com 1 casa após o ponto decimal.

Entrada	Saída
S	112.4
1.0	
330.0	
-3.5	
2.5	
4.1	

Diretivas de Compilação

```
$ gcc main.c -c
$ gcc main.o -o programa
```