

INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE COMPUTADORES

IST – LEIC

RELATÓRIO DO PROJETO

GRUPO 1

1103972 - Afonso Resendes

1103396 - Lourenço Calhau

1103468 - Pedro Gomes

Manual de utilizador

0 - Move o Rover para a esquerda

1 - Dispara o Míssil

2 - Move o Rover para a direita

C - Começa o jogo

D - Pausa o jogo

E - Termina o jogo (em pausa)

Comentários

1. Não tivemos tempo de comentar a maior parte do projeto;
2. O Display de energia tem um bug caso a energia ultrapasse os 100;
3. O jogo não reinicia ao terminar ou ao morrer (não conseguimos implementar a tempo).
4. Em vez de usarmos as divisões em colunas sugeridas no enunciado decidimos tentar fazer com que as naves pudessem surgir de qualquer coluna dentro dos limites.

5. O código está ligeiramente complexo e redundante em algumas partes.