

# Introdução ao Python

**Guilherme Arthur de Carvalho**

Analista de sistemas

**@decarvalhogui**

# Sobre Mim

- +9 desenvolvedor backend (Python e Java)
- De paraquedas... total!
- Construir sistemas com qualidade.
- Netflix, Games e Futebol.
- @guicarvalho (Linkedin e Github)

# Objetivo Geral

Conhecer um pouco sobre a história da linguagem, explorando as ideias de seu criador. Responder perguntas como: Onde eu devo usar Python?

# Pré-requisitos

- Gostar de história.

# Percurso

## Etapa 1

Oi, eu sou o Python!

## Etapa 2

Onde eu devo usar essa linguagem?

## Etapa 1

# Oi, eu sou o Python

// Introdução ao Python

# A origem

Python nasceu em 1989 como um hobby, do programador Guido Van Rossum. A ideia inicial era dar continuidade a linguagem ABC, que era desenvolvida no Centro de Pesquisa Holandês (CWI).

# Os objetivos

Python foi influenciada por ABC, que era uma linguagem pensada para iniciantes, devido a sua facilidade de aprendizagem e utilização.

Os objetivos de Van Rossum para a linguagem Python eram:

- Uma linguagem fácil e intuitiva.
- Código aberto, para que todos possam contribuir.
- Código tão inteligível quanto Inglês.
- Adequada para tarefas diárias, e produtiva!



# Linha do tempo

Guido Van Rossum inicia o desenvolvimento em 1989 e em fevereiro de 1991 é lançada a primeira versão pública: 0.9.0.

# É teta!

Brasil é treta, Romário eleito o melhor jogador da competição  
e o Python tem a versão 1.0 lançada!

# Adeus...

Em 1995 Guido lança a versão 1.2, enquanto trabalhava no CWI. Com o vínculo encerrado com o centro de pesquisa, Van Rossum e a equipe principal de desenvolvedores Python mudaram-se para BeOpen.com, nasce a **BeOpen Python Labs**.

# Anos 2000

A segunda versão do Python é publicada em Outubro de 2000, nessa versão nasce **List Comprehensions** e uma melhoria no coletor de lixo para remoção de referências cíclicas.

Em 2001 nasce a Python Software Foundation (PSF), que a partir do Python 2.1 possui todo o código, documentação e especificações da linguagem.

# Python 3

Em 2008 é lançada a versão 3.0, que resolveu muitos problemas de design da linguagem e melhorou a performance. Algumas mudanças foram muito profundas e dessa forma a versão 3.x não é retrocompatível.

Atualmente estamos na versão **3.10.2** do Python.

# Percurso

~~Etapa 1~~

~~Oi, eu sou o Python!~~

**Etapa 2**

**Onde eu devo usar essa linguagem?**

## Etapa 2

Onde eu devo usar essa  
linguagem?

// Introdução ao Python

# Só não é boa para APP Mobile!

Python é uma linguagem muito versátil!

- Tipagem dinâmica e forte.
- Multiplataforma e multiparadigma.
- Comunidade gigante e ativa.
- Curva de aprendizado baixa.



# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

