
2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Loja de Brinquedos

T5.1

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** nome, endereço, CEP, email, telefone, CPF
- ❖ **Métodos:** adicionar, editar, visualizar, deletar

❖ Jogo De Tabuleiro

- ❖ **Atributos:** marca, descrição, dimensão, número de jogadores, idade recomendada, valor
- ❖ **Métodos:** adicionar, editar, visualizar, deletar

❖ Boneca

- ❖ **Atributos:** marca, descrição, tamanho, código da boneca, idade recomendada, valor
- ❖ **Métodos:** adicionar, editar, visualizar, deletar

❖ Carrinho

- ❖ **Atributos:** marca, descrição, tipo(controle remoto ou roda livre), dimensão, valor
- ❖ **Métodos:** adicionar, editar, visualizar, deletar

❖ Fantasia

- ❖ **Atributos:** marca, tipo(acessório ou completa), descrição, dimensão, idade recomendada, valor
- ❖ **Métodos:** adicionar, editar, visualizar, deletar

❖ Venda

- ❖ **Atributos:** cliente, produto, forma de pagamento (pix, boleto, cartão de crédito, cartão de débito)
- ❖ **Métodos:** abrir, editar, cancelar, registrar

❖ **Estoque**

- ❖ **Atributos:** produto, breve descrição, quantidade
- ❖ **Métodos:** adicionar, editar, visualizar, remover

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar o CRUD do cliente
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar o CRUD do Jogo De Tabuleiro
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar o CRUD do Boneca
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar o CRUD do Carrinho
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar o CRUD do Fantasia
- ❖ **RF6:** Deve ser possível realizar o CRUD do Estoque
- ❖ **RF7:** Deve ser possível buscar por cada cliente cadastrado no software
- ❖ **RF8:** Deve ser possível buscar por cada produto cadastrado no software
- ❖ **RF9:** Deve ser possível realizar uma filtragem pela marca de cada produto cadastrado no software
- ❖ **RF10:** Deve ser possível ver a lista dos nomes dos clientes cadastrados no software
- ❖ **RF11:** Deve ser possível ver a lista dos nomes produtos disponíveis em estoque
- ❖ **RF12:** Deve ser possível realizar o cadastro de vendas
- ❖ **RF13:** O software deve possuir dados pré-cadastrados
- ❖ **RF14:** Deve ser possível realizar uma filtragem pela idade recomendada de cada jogo de tabuleiro
- ❖ **RF15:** Deve ser possível realizar uma filtragem pelo número de jogadores de cada jogo de tabuleiro
- ❖ **RF16:** Deve ser possível realizar uma filtragem pela idade recomendada de cada boneca
- ❖ **RF17:** Deve ser possível visualizar a lista dos produtos ordenados do maior valor para o menor

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** o software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** o software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** a interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** o software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF6, RF7, RF8, RF10, RF11, RF12, RF13, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF3, RF4, RF5,
3	RF14, RF15, RF16, RF17