ServicoGestao - Sistema de Controle de Planos de Operadora

Descrição

Sistema backend desenvolvido em TypeScript seguindo a Arquitetura Limpa (Clean Architecture) proposta por Robert Martin. O sistema é responsável por gerenciar planos, clientes e assinaturas para operadoras de internet. Tecnologias Utilizadas

```
Node.js - Runtime JavaScript
TypeScript - Linguagem de programação
Express.js - Framework web
SQLite - Banco de dados
Arquitetura Limpa - Padrão arquitetural
Estrutura do Projeto
```

```
src/
      - domain/
                       # Camada de Domínio
         – entities/
                       # Entidades de negócio
                         # Interfaces dos repositórios
         - repositories/
         - dtos/
                      # Data Transfer Objects
     application/
                       # Camada de Aplicação
         - use-cases/
                         # Casos de uso
     - infrastructure/
                       # Camada de Infraestrutura
                        # Configuração do banco
       — database/

    repositories/ # Implementações dos repositórios

      presentation/
                       # Camada de Apresentação
        - controllers/
                      # Controladores
        routes/ # Rotas da API
```

Princípios SOLID Aplicados

Single Responsibility Principle (SRP): Cada classe tem uma única responsabilidade Open/Closed Principle (OCP): Classes abertas para extensão, fechadas para modificação

Liskov Substitution Principle (LSP): Interfaces podem ser substituídas por suas implementações

Interface Segregation Principle (ISP): Interfaces específicas para cada necessidade Dependency Inversion Principle (DIP): Dependências por abstração, não por concreção

Padrões de Projeto Utilizados

Repository Pattern: Abstração do acesso a dados

Use Case Pattern: Encapsulamento da lógica de negócio Singleton Pattern: Instância única do banco de dados Dependency Injection: Injeção de dependências via construtor MVC Pattern: Separação entre Model, View e Controller Pré-requisitos

Node.js (versão 18 ou superior) npm (gerenciador de pacotes) Instalação e Execução

Instalar dependências

npm install

2. Compilar o projeto

npm run build

Popular banco de dados com dados iniciais

npm run seed

4. Executar o sistema

Modo desenvolvimento: npm run dev

Modo produção: npm start

O servidor será iniciado na porta 3000. Acesse: http://localhost:3000/health Endpoints da API

Clientes

GET /gestao/clientes - Lista todos os clientes Planos

GET /gestao/planos - Lista todos os planos PATCH /gestao/planos/:idPlano - Atualiza custo mensal do plano Assinaturas

POST /gestao/assinaturas - Cria uma assinatura

GET /gestao/assinaturas/:tipo - Lista assinaturas por tipo (TODOS|ATIVOS| CANCELADOS)

GET /gestao/assinaturascliente/:codcli - Lista assinaturas de um cliente GET /gestao/assinaturasplano/:codplano - Lista assinaturas de um plano Banco de Dados O sistema utiliza SQLite como banco de dados. O arquivo database.sqlite é criado automaticamente na raiz do projeto.

Estrutura das Tabelas

clientes: codigo, nome, email

planos: codigo, nome, custoMensal, data, descricao

assinaturas: codigo, codPlano, codCli, inicioFidelidade, fimFidelidade,

dataUltimoPagamento, custoFinal, descricao

pagamentos: codigo, codAss, valorPago, dataPagamento

Dados de Teste

O script de seeding cria:

12 clientes de exemplo

5 planos diferentes

6 assinaturas com cenários variados (ativas e inativas)

Regras de Negócio

Assinaturas

Fidelidade padrão de 1 ano (365 dias)

Assinatura é considerada ativa se:

Data atual está dentro do período de fidelidade

Último pagamento foi feito há no máximo 30 dias

Planos

Custo mensal deve ser maior que zero

Data de modificação é atualizada automaticamente

Variáveis de Ambiente

PORT=3000 # Porta do servidor

NODE_ENV=development # Ambiente de execução

DB_PATH=./database.sqlite # Caminho do banco SQLite

Scripts Disponíveis

npm run build - Compila o TypeScript

npm start - Inicia em modo produção

npm run dev - Inicia em modo desenvolvimento

npm run seed - Popula banco com dados iniciais

Testes

Use a coleção do Postman fornecida

(pedro_barros_Desenvolvimento_de_Sistemas_backend_Fase-1.postman_collectio

n.json) para testar todos os endpoints.