





Exercício "Estações"

Objetivo

Identificar os usos do switch e a sua sintaxe na programação



Crie um algoritmo utilizando switch que receba uma string e tenha 5 situações:

Situação 1 – Caso na string esteja escrito "Verão", deve exibir no console a mensagem: "Que calor hein?!".

Situação 2 – Caso na string esteja escrito "Inverno", deve exibir no console a mensagem: "Frio dms!".

Situação 3 – Caso na string esteja escrito "Outono", deve exibir no console a mensagem: "É a estação em que as folhas caem".

Situação 4 – Caso na string esteja escrito "Primavera", deve exibir no console a mensagem: "O momento em que as flores crescem".

Situação 5 – Caso não se aplique nenhuma das opções acima, deve exibir no console a mensagem: "Ops, estação inválida".