

LP3 2023

Elaborar uma aplicação para apresentar o controle de gastos de um usuário.

Categorias:

1. Educação
2. Natação
3. Dança
4. Judô

Visando manter a saúde financeira do usuário, prever margem de segurança de 10% sobre os seus gastos, distribuindo da seguinte forma:

Educação	Acrescer 4% aos gastos	4,0%
Natação	Acrescer 2% aos gastos	6,0%
Dança	Acrescer 2% aos gastos	8,0% BÔNUS DE 50,00
Judô	Acrescer 2% aos gastos	10,0%

Implementar a aplicação utilizando a classe base **Gastos** e classes derivadas de acordo com as escolhas feitas, onde:

- ✓ Gastos possui os atributos: Cliente e ValorAcumulado;
- ✓ Transacao possui os atributos: Valor, Data e Descricao

Métodos necessários para a(s) classes:

- ✓ Construtor para inicializar os atributos;
- ✓ “Getters” e “Setters” que julgar necessários