

---

# PEDRO BOTOLLI SANTOS

---

Guarujá, São Paulo - Brasil • (13) 99160-5969 • [pedrobotolli.santos@gmail.com](mailto:pedrobotolli.santos@gmail.com)

## Desenvolvedor RPA

---

### Experiência profissional

---

- |                    |  |
|--------------------|--|
| 12/2018 - Presente | <p>Analista de negócios</p> <p><i>Deloitte Brasil</i></p> <p>Experiência de trabalho:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Desenvolvimento de automações de processo em WDG Automation, Automation Anywhere e UiPath</li><li>• Levantamento de requisitos e estudo de viabilidade para automação de processos</li><li>• Elaboração de documentação de projetos de automação</li><li>• Utilização de GIT para versionamento</li><li>• Agile (Kanban e Scrum)</li></ul> |
| 03/2018 - 12/2018  | <p>Analista de Banco de dados e Sistemas Operacionais</p> <p><i>Guarucontas Serviços para Empresas</i></p> <p>Experiência de trabalho:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Realização de backups periódicos com armazenamento físico e em nuvem</li><li>• Manutenção da infraestrutura e rede</li><li>• Desenvolvimento do website da empresa</li></ul>  |

---

### Educação

---

- |             |   |
|-------------|---|
| 2015 - 2018 | <p>Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas</p> <p><i>FATEC</i></p> <p>Curso superior, com foco no desenvolvimento de projetos de software, como estudo de várias técnicas e suas respectivas etapas para a execução do planejamento do sistema, além de linguagens de programação e ferramentas utilizadas na construção do software. Como Trabalho de Conclusão de Curso, foi desenvolvido o sistema web Service Provider Finder, criado para facilitar a contratação de prestadores de serviço independentes. O Back-End foi escrito em PHP, enquanto o Front-End foi escrito utilizando Html, CSS e Javascript. O banco de dados utilizado pelo sistema foi feito em MySQL.</p> |
| 2014 - 2015 | <p>Técnico em Jogos Digitais</p> <p><i>ETEC</i></p> <p>Curso focado na programação e desenvolvimento de jogos digitais, incluindo desde a elaboração de história e personagem até a parte de modelagem em 3D, técnicas de confecção de jogos em 2D, teoria de marketing, conceitos de Unity, Adobe Flash, Audition, Photoshop, Illustrator, Dreamweaver e After Effects, e demais ferramentas para a criação completa de games para as mais diversas plataformas.</p> <p>Durante o curso também é ministrado sobre a elaboração de jogos em outros paradigmas que não os digitais, como a criação de jogos de tabuleiro ou cartas, por exemplo.</p>   |

---

### Certificações

---

- |   |   |
|---|---|
| UiPath RPA Developer Certification            | <hr/> <p>Certificação que garante conhecimento e habilidade de desenvolvimento de automação utilizando todas as partes da ferramenta (Studio, Robot e Orchestrator)</p> |
| Automation Anywhere Advanced RPA Professional | <hr/> <p>Certificado na ferramenta, possuo bastante conhecimento em desenvolvimento de automações utilizando Automation Anywhere.</p>                                   |

## Idiomas

Inglês

Avançado, Nota do TOEIC: 860

Created with  VisualCV