

Pedro Inácio Rodrigues Pontes

Prática 22: Stream em Java

Belo Horizonte, Brasil

2024

1 Introdução

O objetivo da atividade é, por meio do uso de streams, remover as partículas do sistema de partículas dado que possuem a vida menor ou igual a 0.

2 Desenvolvimento

Foi adicionado o seguinte código para tal fim:

```
List<Particula> particulasParaRemover = particulas.stream()  
                                                    .filter(p -> p.duracaoVida <= 0)  
                                                    .collect(Collectors.toList());  
particulas.removeAll(particulasParaRemover);
```

É criada uma lista de partículas para remover, a qual vem de uma operação stream onde é usado o filter para filtrar apenas as partículas que tem vida menor ou igual a zero. Depois, a partir do método removeAll, são removidas as ocorrências das partículas que estavam na lista de partículas para remover no sistema de partículas.

3 Resultados

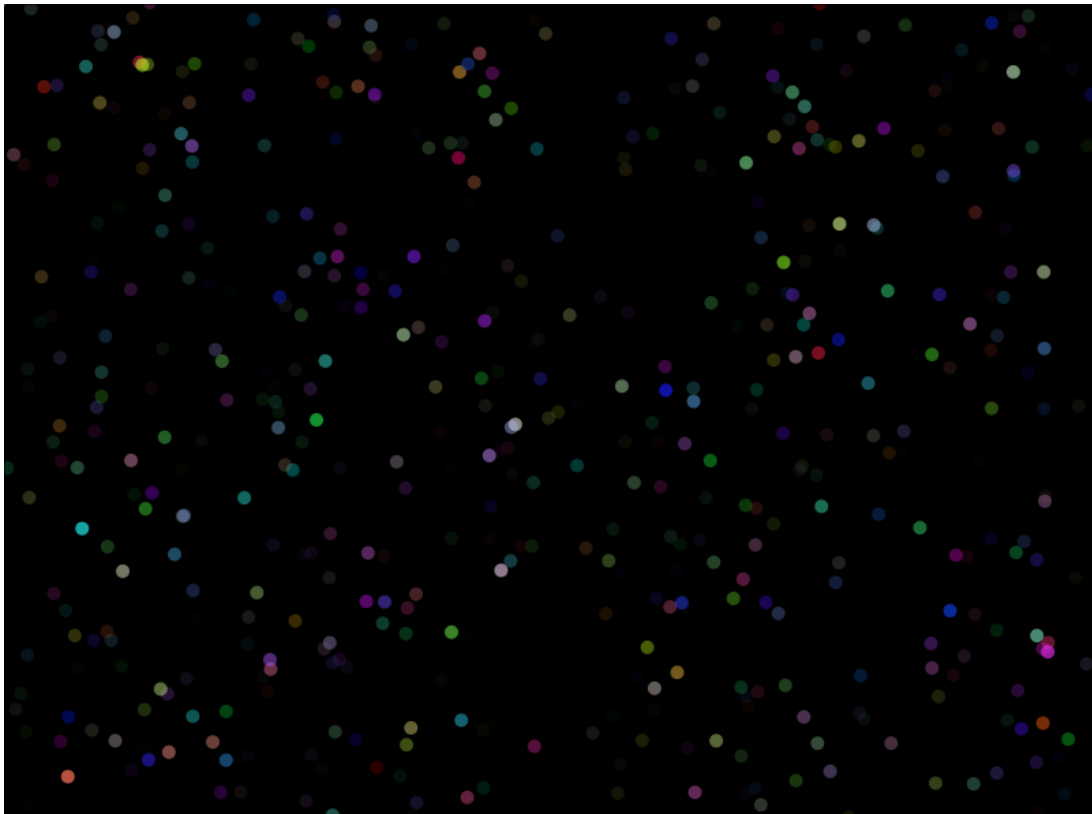


Figura 1 –

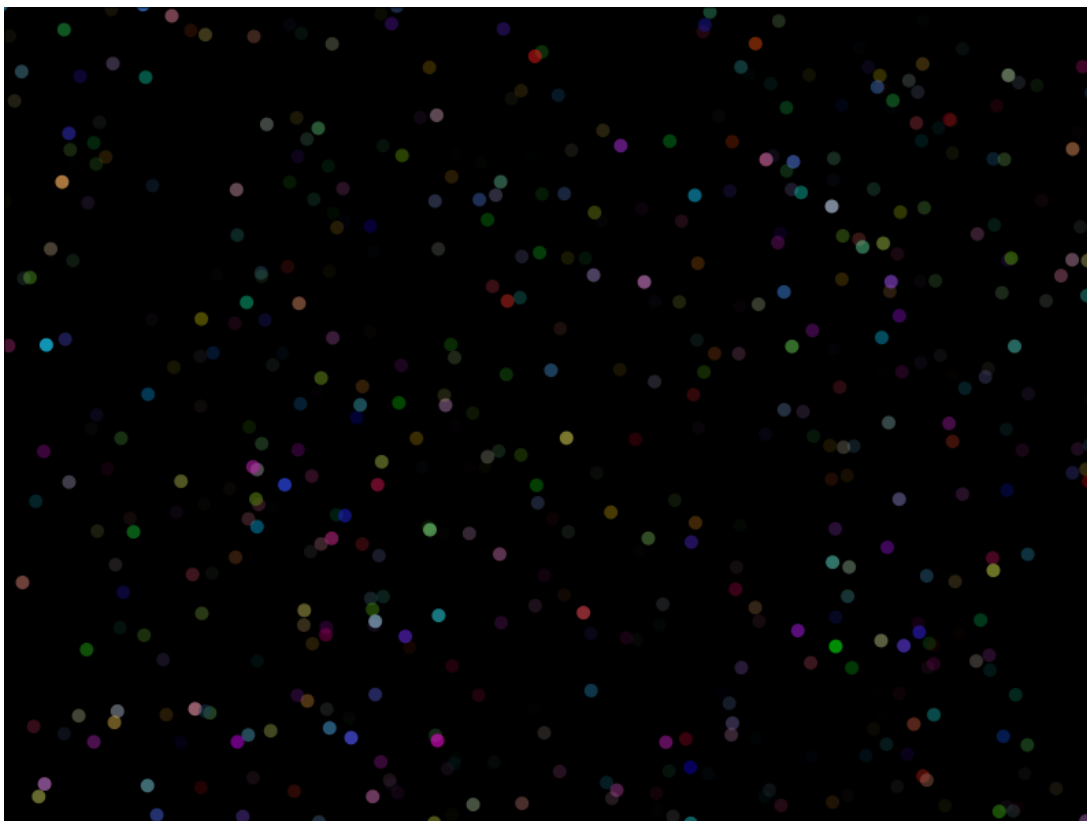


Figura 2 –

Perceba que nessas duas imagens, as partículas continuam sendo exibidas, isso ocorre porque as mortas estão sendo retiradas, mostrando o sucesso do código.

4 Conclusão

Os resultados ocorreram de acordo com o esperado. As partículas com vida menor ou igual a zero foram retiradas utilizando streams e a lógica desse uso foi entendida.