

UNIVERSIDADE FRANCISCANA
Curso: Ciência da Computação – 2025-02.
Disciplina: Programação de Sistemas

Professor: André Flores dos Santos.

Exercício de Introdução ao Assembly

Objetivo:

- Pesquisar, implementar e testar dois exemplos simples de código Assembly e apresentar para o professor.

Instruções:

1. Pesquisa:

- Cada aluno deve realizar uma pesquisa sobre exemplos básicos de código Assembly.
- Eles devem escolher **dois exemplos simples** de Assembly, que podem ser:
 - **Exemplo 1:** Fazer uma multiplicação entre dois números e exibir o resultado.
 - **Exemplo 2:** Ler uma tecla pressionada pelo usuário e exibir o valor ASCII dessa tecla na tela.

2. Implementação:

- Usando o **emu8086** (ou outro emulador indicado), cada aluno deve **implementar** os dois exemplos pesquisados.
- Eles devem **comentar** o código explicando cada comando.
- Testar o código para garantir que ele funcione corretamente.

3. Testes e Depuração:

- Cada aluno deve utilizar o modo **Single Step** no emu8086 para executar o código linha por linha e garantir que os resultados estejam corretos.
- Se houver erros, devem ajustar o código até que ele funcione como esperado.

4. Apresentação:

- Após concluir a implementação, os alunos devem apresentar para o professor, onde irão:
 - Explicar cada exemplo implementado.
 - Mostrar o código e comentar cada linha.
 - Demonstrar o código rodando no emulador, explicando o que está acontecendo em cada etapa.



Critérios de Avaliação:

- Correção da implementação (se os exemplos funcionam conforme o esperado).
- Qualidade dos comentários no código (se explicam de forma clara o que cada comando faz).
- Capacidade de explicar e demonstrar o código durante a apresentação.

Logo após apresentar os alunos devem submeter os códigos ('asm') em uma pasta compactada na atividade da aula. Peso:2,0.