



PROVA 02 – PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS
CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
UNIVERSIDADE FRANCISCANA – UFN. 2025-02. Peso:5,0.

NOTA
4,0

PROFESSOR: André F. dos Santos.

Nome do aluno: Pedro Henrique Camarero.

Data: 02/10/25.

Nas questões de múltipla escolha, marque apenas a correta. Desligue o celular durante a prova.

1) Em relação a variáveis locais e globais, assinale a correta.

- a) Variáveis locais sobrevivem após o retorno da função
- b) Globais reduzem acoplamento entre módulos
- ☒ c) Locais reduzem efeitos colaterais e facilitam depuração
- d) Locais e globais têm o mesmo ciclo de vida x
- e) Globais são desalocadas ao terminar cada chamada x

2) Em Assembly, o par CALL/RET atua principalmente para:

- a) Mover valores entre registradores e memória
- b) Empilhar parâmetros e executar aritmética
- ☒ c) Salvar endereço de retorno e desviar/voltar de sub-rotinas
- d) Carregar constantes no contador de programa
- e) Eliminar necessidade de pilha em chamadas

3) O conteúdo típico de um frame de ativação de uma pilha de execução é:

- a) Apenas variáveis globais do programa
- ☒ b) Parâmetros, variáveis locais, endereço de retorno (e registradores salvos)
- c) Apenas o endereço de retorno
- d) Apenas os parâmetros
- e) Código executável da função

4) Descreva passo a passo o que acontece na pilha quando main() chama soma(2,3) e recebe o resultado.

5) Compare passagem por valor, por referência e em registradores. Cite prós/contras e um caso de uso para cada.

Por valor: definida no início do programa ex: int=5, float;
Por referência: ponteiros em C e listas em python
Por registradores: definida diretamente nos registradores da CPU

6) Sobre recursão profunda em Python (ex.: fatorial(1000) sem ajustes):

- a) Conclui normalmente: pilha expande ilimitada
- b) Entra em loop silencioso
- ☒ c) Lança RecursionError ao exceder o limite
- d) Encerra o processo sem mensagem
- e) Retorna 1 por segurança

→ pro: valor definido contra: não é modável a alteração
→ pro: deixa o código + organizado
contra: + fácil de se perder nas chamadas das variáveis

7) Qual afirmação descreve corretamente a condição de stack overflow?

- a) Igual a heap overflow
- b) Só ocorre em linguagens compiladas
- ☒ c) Ocorre por recursão/encadeamentos que estouram o limite da pilha
- d) Ocorre quando dois módulos têm variável global com o mesmo nome
- e) Não está relacionada a chamadas de função

8) Se o endereço de retorno salvo pelo 'CALL' for corrompido, o mais provável é:

- a) CPU corrige automaticamente
- b) 'RET' é ignorado e execução segue linear X
- c) Salto para endereço inválido → crash/comportamento indefinido
- ☒ d) Compilador impede a execução
- e) Nada acontece, pois endereço de retorno é redundante X

9) Observe o trecho em Python:

```
x = 2
def funcao():
    x = 10
    print(x)
funcao()
print(x)
```

Qual será a saída e o motivo?

- a) 10 e 10, porque variáveis locais sempre substituem as globais
- b) 2 e 2, porque a função não consegue alterar a variável local
- ☒ c) 10 e 2, porque a função cria uma variável local que não altera a global
- d) 2 e 10, porque a variável global prevalece em qualquer escopo
- e) Erro de execução, pois o Python não diferencia escopos

10) Considere o código em Python abaixo:

```
def altera_lista(l):
    l.append(200)
```

```
def altera_num(n):
    n = n + 1
```

```
a = [1,2,3]
b = 15
altera_lista(a)
altera_num(b)
print(a, b)
```

Qual será a saída?

- a) [1,2,3,200] e 11
- b) [1,2,3] e 15
- ☒ c) [1,2,3,200] e 15
- d) [1,2,3] e 16
- e) [1,2,3,200,15]