

Orientação a objetos

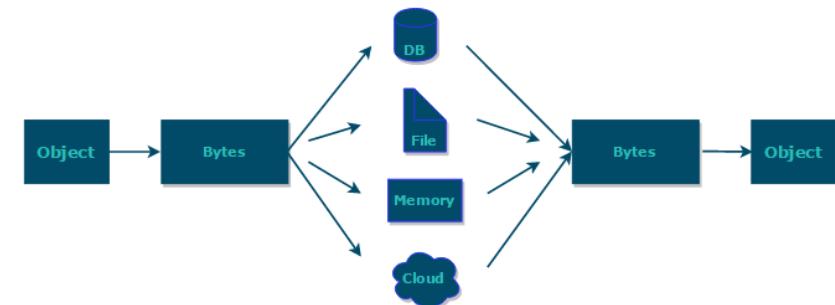
Serialização

Serialização

- A serialização é o processo de converter um objeto em um fluxo de bytes para armazenar o objeto ou transmiti-lo para a memória, um banco de dados ou um arquivo.
- Sua finalidade principal é salvar o estado de um objeto para recriá-lo quando necessário.
- O processo inverso é chamado desserialização.

Serialização

- O objeto é serializado para um fluxo que carrega os dados.
- O fluxo também pode ter informações sobre o tipo do objeto, como sua versão, cultura e nome do assembly.
- Desse fluxo, o objeto pode ser armazenado em um banco de dados, um arquivo ou memória.



Serialização

- O processo de serialização é independente da aplicação, um dado serializado em uma plataforma deve poder ser deserializada por qualquer outra.
- Visando garantir a comunicação entre aplicações.

Serialização

- Inicialmente, quando a capacidade de armazenamento das máquinas e transferência de dados na rede era baixo, a serialização era feita convertendo os objetos/estruturas de dados para *stream de bytes, byte-stream-based encoding*.

Serialização

- Com o avanço tecnológico, permitiu-se o uso de um padrão não tão compacto, quanto um simples *streams* de bytes, surgindo a proposta de se padronizar o uso para XML, um *text-based encoding*, que tem a vantagem de ser comprehensível a humanos, pode ser aberto em leitor de texto simples e cumprir o propósito de ser entendível pelo programas, independente de sua linguagem.
- Depois sugiram alternativas mais leves e de leitura mais amigáveis para humanos como JSON, que hoje é o mais utilizado, e o YAML.

Exemplo

```
 5 class Produto implements Serializable {
 6     private String codigo;
 7     private String nome;
 8     private double preco;
 9     private transient String temporario;
10
11    public Produto(String codigo, String nome, double preco, String temporario) {
12        this.codigo = codigo;
13        this.nome = nome;
14        this.preco = preco;
15        this.temporario = temporario;
16    }
17
18    public String getCodigo() {
19        return codigo;
20    }
21
22    public String getNome() {
23        return nome;
24    }
25
26    public double getPreco() {
27        return preco;
28    }
29
30    public String getTemporario() {
31        return temporario;
32    }
33
34    @Override
35    public String toString() {
36        return "Produto [codigo=" + codigo + ", nome=" + nome + ", preco=" + preco + "]";
37    }
38 }
```

```
5 class Produto implements Serializable {
6     private String codigo;
7     private String nome;
8     private double preco;
9     private transient String temporario;
10
11    public Produto(String codigo, String nome, double preco, String temporario) {
12        this.codigo = codigo;
13        this.nome = nome;
14        this.preco = preco;
15        this.temporario = temporario;
16    }
17
18    public String getCodigo() {
19        return codigo;
20    }
21
22    public String getNome() {
23        return nome;
24    }
25
26    public double getPreco() {
27        return preco;
28    }
29
30    public String getTemporario() {
31        return temporario;
32    }
33
34    @Override
35    public String toString() {
36        return "Produto [codigo=" + codigo + ", nome=" + nome + ", preco=" + preco + "]";
37    }
38 }
```

Exemplo

```
9  public class Principal {
10 ⊕  public static void main(String[] args) {
11      Produto produto = new Produto("ABC123", "Exemplo de Produto", 9.99, "Campo temporário");
12
13      // Serialização
14      try {
15          FileOutputStream arquivoSaida = new FileOutputStream("produto.ser");
16          ObjectOutputStream objetoSaida = new ObjectOutputStream(arquivoSaida);
17
18          objetoSaida.writeObject(produto);
19          objetoSaida.close();
20          arquivoSaida.close();
21
22          System.out.println("Objeto serializado e salvo em produto.ser");
23      } catch (IOException e) {
24          e.printStackTrace();
25      }
26
27      // Dessaerialização
28      try {
29          FileInputStream arquivoEntrada = new FileInputStream("produto.ser");
30          ObjectInputStream objetoEntrada = new ObjectInputStream(arquivoEntrada);
31
32          Produto produtoDesserializado = (Produto) objetoEntrada.readObject();
33          objetoEntrada.close();
34          arquivoEntrada.close();
35
36          System.out.println("Objeto desserializado: " + produtoDesserializado); //chama o método sobrescrito toString();
37          System.out.println("Vai apresentar NULL: "+produtoDesserializado.getTemporario());
38      } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
39          e.printStackTrace();
40      }
41  }
42 }
```

```
9 public class Principal {  
10    public static void main(String[] args) {  
11        Produto produto = new Produto("ABC123", "Exemplo de Produto", 9.99, "Campo temporário");  
12  
13        // Serialização  
14        try {  
15            FileOutputStream arquivoSaida = new FileOutputStream("produto.ser");  
16            ObjectOutputStream objetoSaida = new ObjectOutputStream(arquivoSaida);  
17  
18            objetoSaida.writeObject(produto);  
19            objetoSaida.close();  
20            arquivoSaida.close();  
21  
22            System.out.println("Objeto serializado e salvo em produto.ser");  
23        } catch (IOException e) {  
24            e.printStackTrace();  
25        }  
26  
27        // Dessorialização  
28        try {  
29            FileInputStream arquivoEntrada = new FileInputStream("produto.ser");  
30            ObjectInputStream objetoEntrada = new ObjectInputStream(arquivoEntrada);  
31  
32            Produto produtoDesserializado = (Produto) objetoEntrada.readObject();  
33            objetoEntrada.close();  
34            arquivoEntrada.close();  
35  
36            System.out.println("Objeto desserializado: " + produtoDesserializado); //chama o método sobreescrito toString();  
37            System.out.println("Vai apresentar NULL: "+produtoDesserializado.getTemporario());  
38        } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {  
39            e.printStackTrace();  
40        }  
41    }  
42 }
```

Serialização Json

```
2 public class Pessoa {  
3     private String nome;  
4     private int idade;  
5  
6     public Pessoa(String nome, int idade) {  
7         super();  
8         this.nome = nome;  
9         this.idade = idade;  
10    }  
11  
12    public String getNome() {  
13        return nome;  
14    }  
15  
16    public int getIdade() {  
17        return idade;  
18    }  
19  
20    @Override  
21    public String toString() {  
22        return "Pessoa{nome=" + nome + ", idade=" + idade + "}";  
23    }  
24}
```

```
2 public class Pessoa {  
3     private String nome;  
4     private int idade;  
5  
6     public Pessoa(String nome, int idade) {  
7         super();  
8         this.nome = nome;  
9         this.idade = idade;  
10    }  
11  
12    public String getNome() {  
13        return nome;  
14    }  
15  
16    public int getIdade() {  
17        return idade;  
18    }  
19  
20    @Override  
21    public String toString() {  
22        return "Pessoa{nome=" + nome + ", idade=" + idade + "}";  
23    }  
24}
```

Serialização Json

```
16 public class Principal {  
17     public static void main(String[] args) {  
18         // Criando um objeto para serializar  
19         Pessoa p = new Pessoa("Ricardo", 30);  
20  
21         // Convertendo o objeto em um JSONObject  
22         JSONObject json = new JSONObject();  
23         json.put("nome", p.getNome());  
24         json.put("idade", p.getIdade());  
25         String jsonString = json.toJSONString();  
26  
27         gravaArquivo(jsonString);  
28         try {  
29             lerArquivo();  
30         } catch (org.json.simple.parser.ParseException e) {  
31             // TODO Auto-generated catch block  
32             e.printStackTrace();  
33         }  
34     }
```

```
16 public class Principal {  
17     public static void main(String[] args) {  
18         // Criando um objeto para serializar  
19         Pessoa p = new Pessoa("Ricardo", 30);  
20  
21         // Convertendo o objeto em um JSONObject  
22         JSONObject json = new JSONObject();  
23         json.put("nome", p.getNome());  
24         json.put("idade", p.getIdade());  
25         String jsonString = json.toJSONString();  
26  
27         gravaArquivo(jsonString);  
28         try {  
29             LerArquivo();  
30         } catch (org.json.simple.parser.ParseException e) {  
31             // TODO Auto-generated catch block  
32             e.printStackTrace();  
33         }  
34     }
```

A screenshot of an IDE interface showing a context menu open over a block of Java code. The code includes imports for java.io, java.util, and org.json, followed by a public class definition.

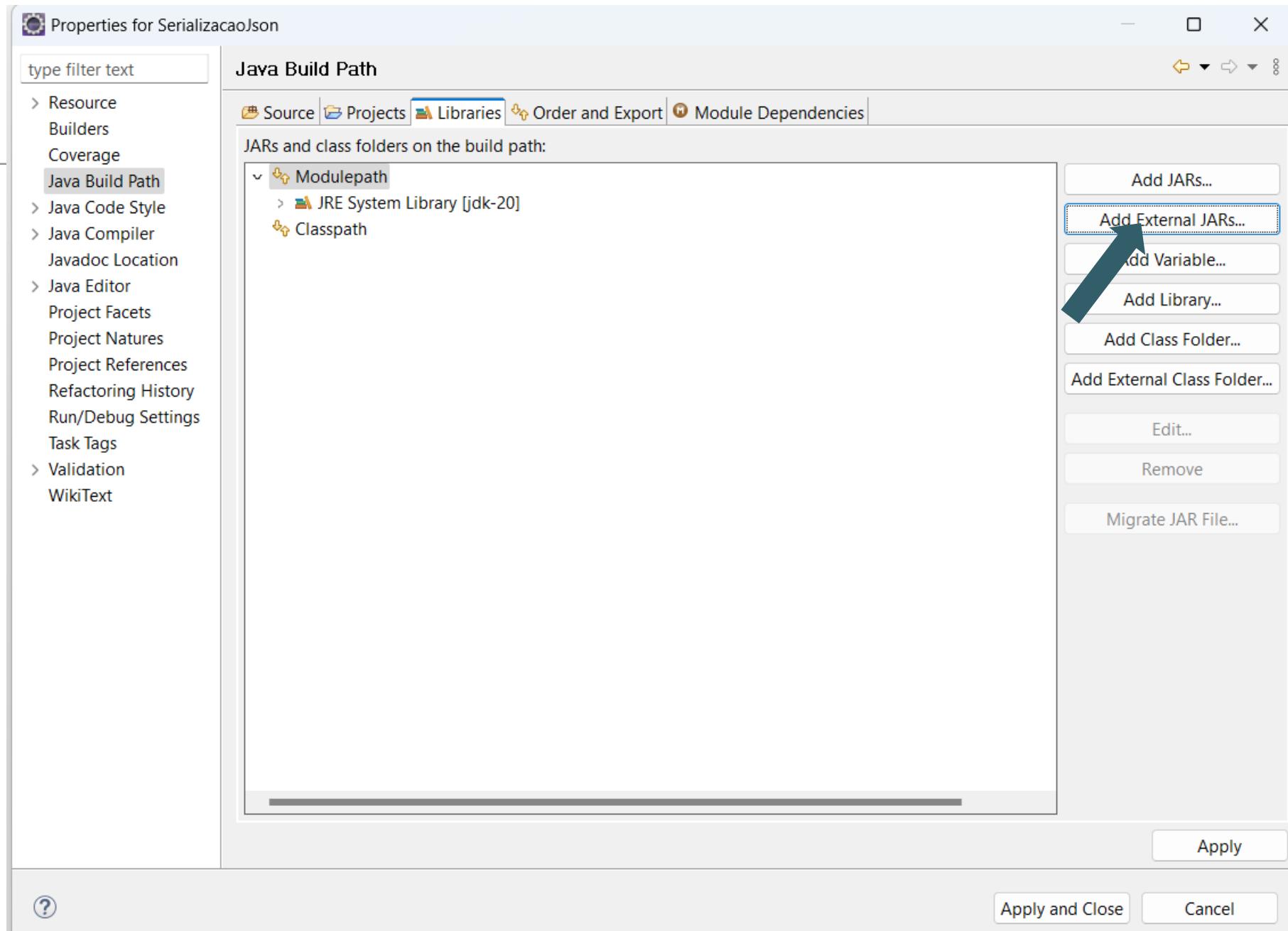
```
5 import java.io.F  
6 import java.io.F  
7 import java.io.I  
8 import java.io.O  
9 import java.text  
10 import java.util  
11 import java.util  
12 import org.json.  
13 import org.json.  
14 import org.json.  
15  
16 public class Pri
```

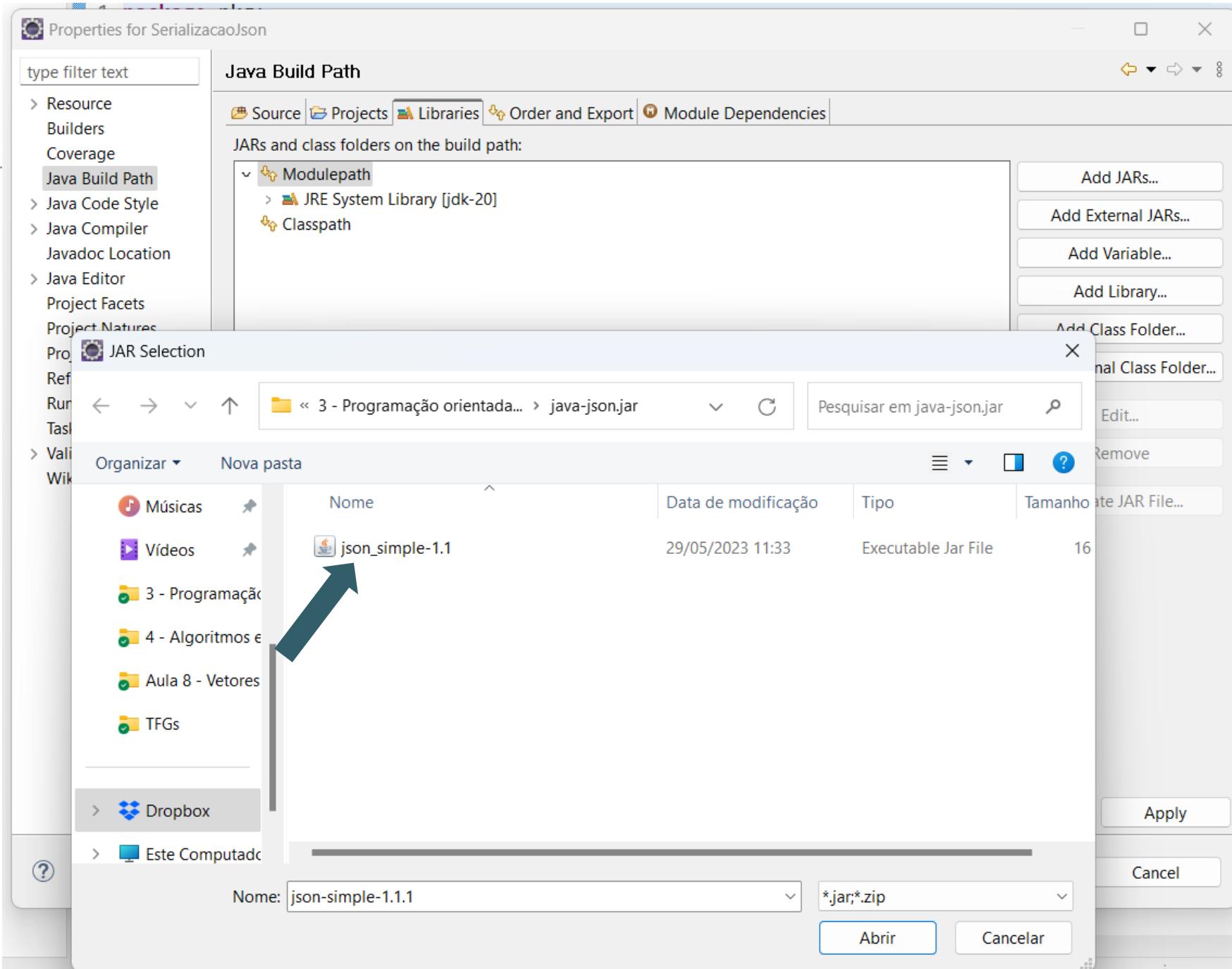
The context menu, which is the primary focus of the image, contains the following items:

- New
- Go Into
- Open in New Window
- Open Type Hierarchy F4
- Show In Alt+Shift+W >
- Copy Ctrl+C
- Copy Qualified Name
- Paste Ctrl+V
- Delete Delete
- Build Path >
- Source Alt+Shift+S >
- Refactor Alt+Shift+T >
- Import...
- Export...
- Refresh F5
- Close Project
- Close Unrelated Projects
- Assign Working Sets...
- Coverage As >
- Run As >
- Debug As >
- Profile As >
- Restore from Local History...
- Team >
- Compare With >
- Configure >
- Validate checked
- Properties Alt+Enter

A blue arrow points from the "Configure Build Path..." item in the menu towards the right margin of the code editor, where a tooltip is displayed:

Arquivo person.json
Objeto desserializado





Serialização Json

```
12 import org.json.simple.JSONArray;
13 import org.json.simple.JSONObject;
14 import org.json.simple.parser.JSONParser;
```

Serialização Json

```
public static void gravaArquivo(String jsonString) {  
  
    try (FileWriter fileWriter = new FileWriter("pessoa.json")) {  
        fileWriter.write(jsonString);  
        System.out.println("Arquivo person.json salvo com sucesso.");  
    } catch (IOException e) {  
        e.printStackTrace();  
    }  
}  
  
public static void lerArquivo() throws org.json.simple.parser.ParseException {  
// Lendo o arquivo e desserializando o JSON para objeto  
    try (FileReader fileReader = new FileReader("pessoa.json")) {  
        JSONParser jsonParser = new JSONParser();  
        JSONObject jsonObject = (JSONObject) jsonParser.parse(fileReader);  
  
        // Criando um objeto Person a partir do JSON  
        String nome = (String) jsonObject.get("nome");  
        long idade = (long) jsonObject.get("idade");  
        Pessoa serializedPerson = new Pessoa(nome, (int) idade);  
  
        System.out.println("Objeto desserializado: " + serializedPerson);  
    } catch (IOException e) {  
        e.printStackTrace();  
    }  
}
```

```
public static void gravaArquivo(String jsonString) {  
  
    try (FileWriter fileWriter = new FileWriter("pessoa.json")) {  
        fileWriter.write(jsonString);  
        System.out.println("Arquivo person.json salvo com sucesso.");  
    } catch (IOException e) {  
        e.printStackTrace();  
    }  
}  
  
public static void lerArquivo() throws org.json.simple.parser.ParseException {  
    // Lendo o arquivo e desserializando o JSON para objeto  
    try (FileReader fileReader = new FileReader("pessoa.json")) {  
        JSONParser jsonParser = new JSONParser();  
        JSONObject jsonObject = (JSONObject) jsonParser.parse(fileReader);  
  
        // Criando um objeto Person a partir do JSON  
        String nome = (String) jsonObject.get("nome");  
        long idade = (long) jsonObject.get("idade");  
        Pessoa serializedPerson = new Pessoa(nome, (int) idade);  
  
        System.out.println("Objeto desserializado: " + serializedPerson);  
    } catch (IOException e) {  
        e.printStackTrace();  
    }  
}
```