

Análise dos algoritmos

Pedro Henrique de Brito Canabarro

1. Usando a *trees.RandomForest* temos:

Correctly Classified Instances	11	68.75 %
Incorrectly Classified Instances	5	31.25 %

==== Confusion Matrix ===

a b c d e <- classified as
6 0 0 0 0 | a = mamífero
0 2 1 0 0 | b = réptil
0 0 3 0 0 | c = peixe
2 0 0 0 0 | d = anfíbio
2 0 0 0 0 | e = ave

O algoritmo cria múltiplas árvores de decisão, cada uma treinada em subconjuntos aleatórios dos dados e atributos. A decisão final é feita por votação da maioria ou média. O modelo está agrupando classes como "ave" e "anfíbio" dentro de "mamífero", o que mostra que esse modelo não é altamente recomendado.

2. Usando a *functions.SMO* temos:

Correctly Classified Instances	16	100 %
Incorrectly Classified Instances	0	0 %

==== Confusion Matrix ===

a b c d e <- classified as
6 0 0 0 0 | a = mamífero
0 3 0 0 0 | b = réptil
0 0 3 0 0 | c = peixe
0 0 0 2 0 | d = anfíbio
0 0 0 0 2 | e = ave

O algoritmo encontra o hiperplano que maximiza a margem entre classes no espaço de atributos. O SMO (Sequential Minimal Optimization) é um algoritmo eficiente para treinar SVMs.

3. Usando o *functions.MultilayerPerceptron* temos:

Correctly Classified Instances	16	100	%
Incorrectly Classified Instances	0	0	%

==== Confusion Matrix ====

a b c d e <- classified as
6 0 0 0 0 | a = mamífero
0 3 0 0 0 | b = réptil
0 0 3 0 0 | c = peixe
0 0 0 2 0 | d = anfíbio
0 0 0 0 2 | e = ave

O algoritmo é composto por camadas (entrada, ocultas e saída) de neurônios artificiais. Utiliza retropropagação para ajustar os pesos e minimizar o erro.