

Strings

1. Escreva um programa que leia uma palavra qualquer e conte o número de vogais.
2. Escreva um programa que leia uma string e mostre ao usuário quantos caracteres possui (tamanho da string).
3. Faça um programa que lê uma string e escreve esta string verticalmente na tela.
4. Escreva um programa que leia uma palavra qualquer e escreva como resultado a mesma palavra na ordem inversa.
5. Ler uma palavra e uma letra qualquer. Mostrar a palavra cortada na primeira posição em que encontrar a letra informada.
6. Ler uma palavra e substituir todas as vogais por #. Mostar a palavra modificada.
7. Escreva um programa que leia uma palavra qualquer e verifique se esta palavra é um palíndromo.
8. Ler uma palavra qualquer e uma letra qualquer. Contar quantas vezes esta letra é encontrada na palavra.
9. Ler duas palavras e compará-las. O programa deve informar se as palavras são iguais, em caso contrário, informar se a primeira é maior do que a segunda, se a segunda é maior do que a primeira ou se são diferentes e tem o mesmo tamanho.
10. Escrever um programa em C para ler uma string e copiar para dentro de uma outra string todas as vogais. Exibir na tela a string formada pelas letras copiadas.
11. Ler uma palavra e duas letras, toda vez que a primeira letra aparecer substituí-la pela segunda. Apresentar a como resultado a nova palavra.
12. Escrever um programa em C para ler uma string e um número n, e eliminar n caracteres do final da string. A string resultante deve ser mostrada na tela. Por exemplo, lida a string “Agora” e o número 3, deve
13. Ler uma string e um número inteiro, que representa o número de caracteres. Eliminar n caracteres do início da string e apresentar a string resultante.
14. Ler uma string qualquer e substituir todas as consoantes por ‘*’. Apresentar a nova string como resultado.
15. Criar uma string com todas as letras do alfabeto.