

Área: Ciências Tecnológicas
Curso: Ciência da Computação
Disciplina: Programação orientada a objetos
Professor: Ricardo Frohlich da Silva



Avaliação Parcial

Nome: Pedro Henrique Cornabarro

Data: 27/05/2025

Peso: 10,0

Nota: 7,5

Orientações:

- A interpretação faz parte da avaliação.
- A prova é individual e sem consulta.
- Questões a lápis, não aceitarei pedido de revisão.

1 – Qual alternativa não é verdadeira sobre sobrescrita de métodos? (0,5)

- a) Ocorre quando uma subclasse redefine um método da superclasse
- ☒ b) Os métodos sobrescritos devem ter a mesma assinatura
- c) É usada para criar várias versões de um método com diferentes parâmetros
- d) Pode ser identificada pelo uso da anotação `@Override`

2 - Sobre a palavra-chave `super`, marque a alternativa correta: (0,5)

- a) É usada para declarar variáveis estáticas
- ☒ b) Permite acessar o construtor ou método da superclasse
- c) Indica que o método é obrigatório
- d) Faz com que uma classe se torne final

3 - Assinale a alternativa incorreta sobre interfaces: (0,5)

- ☒ a) Interfaces não podem ter métodos concretos
- b) Uma classe pode implementar várias interfaces
- c) Interfaces definem contratos que devem ser implementados
- d) Interfaces não podem ter atributos com estado (variáveis de instância)

4 - Sobre classes abstratas, é correto afirmar: (0,5)

- a) Elas não podem conter métodos com corpo (implementação)
- b) Elas obrigatoriamente devem ser final
- ☒ c) Elas podem ser herdadas, mas não instanciadas diretamente
- d) Só podem conter atributos `public`

5 - Sobre o modificador de acesso `private`, é correto afirmar: (0,5)

- a) Torna o método acessível a todas as classes do projeto
- ☒ b) Permite acesso apenas dentro da própria classe
- c) Permite acesso por qualquer subclasse
- d) É equivalente a `protected` em interfaces

TEÓRICA: 3,5
PRÁTICA: 4,0

6 - O que caracteriza corretamente a herança em Java? (0,5)

- a) Permite que uma classe derive de múltiplas superclasses
- ☒ b) Permite reuso de código por meio de atributos e métodos de uma superclasse
- c) Garante que classes abstratas sejam instanciadas
- d) É implementada apenas por meio de interfaces

7 - Sobre a utilização de try-catch, qual é a finalidade principal? (0,5)

- a) Impedir que uma variável receba valor null
- ☒ b) Tratar exceções que podem ocorrer durante a execução de um bloco de código
- c) Garantir que o compilador ignore erros
- d) Aplicar herança entre classes

8 - Em Java, qual das opções a seguir caracteriza corretamente a sobrecarga de métodos? (0,5)

- ☒ a) Métodos com mesmo nome e parâmetros idênticos
- b) Métodos com mesmo nome e parâmetros diferentes
- c) Métodos com nomes diferentes e retorno igual
- d) Apenas métodos declarados como final

9 - Quais são as vantagens do uso de interfaces em projetos Java? (0,5)

- a) Reduzem a legibilidade e dificultam testes
- b) Permitem múltiplas heranças de implementação
- ☒ c) Facilitam o uso de polimorfismo e contratos de comportamento
- d) Impedem reutilização de código

10 - Qual é a principal diferença entre classe abstrata e interface? (0,5)

- a) Interfaces podem ter construtores, classes abstratas não
- ☒ b) Classes abstratas não podem ter métodos implementados
- c) Interfaces só podem ser herdadas por uma única classe
- d) Classes abstratas podem ter atributos e métodos concretos, interfaces não