

10 - Questão Prática

Implemente uma classe chamada Produto utilizando os conceitos de encapsulamento. A classe deve possuir três atributos privados:

- nome (String)
- preco (double)
- quantidadeEstoque (int)

Implemente os seguintes construtores sobrecarregados:

- Um construtor que receba apenas o nome do produto
 - Um construtor que receba nome e preço
- o Em todos os construtores, o estoque deve ser inicializado com zero unidades.

} 2 construtores

Implemente também os métodos get e set para todos os atributos da classe.

Além disso, crie um método chamado `exibirInformacoes()` que apresente todos os dados atuais do produto.

A seguir, desenvolva uma classe principal com um menu interativo que permaneça em execução até que o usuário escolha a opção de sair (opção 0). O menu deve seguir o seguinte formato:

MENU

- 1 – Criar produto informando nome
- 2 – Criar produto informando nome e preço
- 3 – Exibir informações do produto
- 4 – Atribuir nome do produto
- 5 – Obter nome do produto
- 6 – Atribuir preço do produto
- 7 – Obter preço do produto
- 8 – Atribuir quantidade em estoque
- 9 – Obter quantidade em estoque
- 0 – Sair