TUTORIAL

Tutorial Explicado: Código page.tsx

Este arquivo é escrito em TypeScript com React e é usado para construir uma página de site. Vamos explicar tudo passo a passo, como se fosse para quem está começando.

1. Importações

Logo no início, o código importa algumas coisas:

```
import { Button } from "@/components/ui/button"
import { Input } from "@/components/ui/input"
import { Label } from "@/components/ui/label"
```

Explicação:

import é como se fosse "chamar" algo de outro lugar.

Aqui ele está trazendo componentes prontos: Button, Input, Label.

Esses componentes vêm de uma pasta chamada components/ui/.

Eles são usados para construir botões, campos de texto e etiquetas (labels) no site.

Imagine: em vez de criar um botão do zero, você importa um pronto.

2. Função Principal (Page)

```
Depois das importações, o código cria uma função chamada Page:
export default function Page() {
  return (
    <div className="flex items-center justify-center h-screen">
    <div className="w-full max-w-md p-8 space-y-6">
```

```
{/* Conteúdo vai aqui */}
</div>
</div>
)
```

Explicação:

A função Page é um componente React. É o que vai ser mostrado na tela. export default significa que esse é o arquivo principal que vai ser usado em outro lugar.

Dentro do return:

<div> é uma caixa na tela (tipo uma "área").

A primeira <div> centraliza tudo no meio da tela (flex, items-center, justify-center, h-screen).

A segunda <div> define o tamanho do conteúdo (w-full, max-w-md, p-8, space-y-6).

Essas classes (flex, w-full, p-8 etc.) são do Tailwind CSS — um jeito rápido de colocar estilo.

3. O Conteúdo da Página

Dentro da segunda <div>, está o que aparece na tela:

```
<Input id="password" type="password" required />
  </div>
  <Button type="submit" className="w-full">
   Login
  </Button>
 </form>
</div>
Vamos quebrar isso:
<h1>: Título principal. Escrito "Login".
<form>: Um formulário — onde o usuário vai preencher as informações.
Dentro do <form>, temos dois campos de texto:
Um para o email.
Outro para a senha.
Cada campo tem:
Um Label (nome do campo).
Um Input (caixinha para digitar).
No final, tem um botão chamado "Login".
O formulário está organizado com espaços (space-y-4, space-y-2) para não
ficar tudo colado.
```

4. O Que Esse Código Faz?

Esse código cria uma página de login simples, onde:

Você digita seu email e sua senha.

Clica no botão "Login".

IMPORTANTE:

Esse código ainda não faz o login de verdade. Ele só mostra a tela bonita.

Para realmente logar (tipo mandar dados para um servidor), teria que adicionar mais código.

Resumo Visual (Simplificando)

Tutorial parte 2 - Projeto Pikachu (Mew)

```
'use client'
import Link from "next/link";
import Image from "next/image";
```

- 'use client': avisa ao Next.js que essa página será executada no navegador (é interativa).
- import: é como "chamar" algo de outro lugar.
- Link: permite fazer links entre páginas no Next.js.
- Image: carrega imagens de forma otimizada (melhor para desempenho e SEO).

```
const dogs = [
  "/dogs/dog1.jpg",
  "/dogs/dog2.jpg",
  "/dogs/dog3.jpg",
  "/dogs/dog4.jpg",
  "/dogs/dog5.jpg",
  "/dogs/dog6.jpg",
  "/dogs/dog6.jpg",
  "/dogs/dog6.jpg",
];
```

Aqui temos uma lista com os caminhos das imagens dos cachorros.

Essas imagens devem estar na pasta public/dogs/ do seu projeto.

export default function Doacoes() cria o componente principal da página. <main>: é a parte principal da tela. Usa Tailwind CSS para colocar espaçamento (padding), largura e centralizar.

<h1 className="text-3xl font-bold text-center mb-10">DOAÇÕES</h1>

Mostra o título "DOAÇÕES".

text-3x1: deixa o texto grande.

font-bold: texto em negrito.

text-center: centraliza.

mb-10: dá um espaço embaixo (margin-bottom).

A <div> usa uma grade (grid) para organizar as imagens em colunas:

- 1 coluna em telas pequenas.
- 2 colunas em telas médias.
- 3 colunas em telas grandes.

dogs.map(...): percorre cada imagem da lista e cria um card para ela.

Cada card tem:

- Fundo cinza (bg-gray-400), cantos arredondados (rounded-x1), sombra (shadow-1g) e padding.
- A imagem é exibida com tamanho e corte ajustado para não deformar (object-cover).

<Link href="/">: cria um botão que leva de volta para a página inicial.

O botão tem:

- Cor de fundo azul (bg-blue-600), texto branco, padding e bordas arredondadas.
- hover:bg-blue-700: muda a cor ao passar o mouse.
- transition: deixa a troca de cor mais suave.

Tutorial parte 3 - Projeto Pikachu (Mew)

- Define uma função GET() para responder a requisições do tipo GET.
- Cria uma lista de cães com id, name, imageUrl e breed.
- Retorna os dados como JSON na resposta da API.
- Define o cabeçalho da resposta como "Content-Type":

"application/json" para que o front-end reconheça o tipo de dado.

```
import Link from 'next/link';
import Image from 'next/image';
import { useEffect, useState } from 'react';
```

- Link: cria links entre páginas do site.
- Image: carrega imagens de forma otimizada (mais leve e rápida).
- useEffect: executa algo quando a página carrega.
- useState: guarda informações enquanto o usuário usa a página.

```
const [dogs, setDogs] = useState<Dog[]>([]);
```

- Cria um espaço (estado) para guardar a lista de cachorros.
- O tipo Dog tem: id, name, imageUrl, breed.

```
useEffect(() => {
  async function fetchDogs() {
    const res = await fetch('/api/dogs');
    const data = await res.json();
    setDogs(data);
  }
  fetchDogs();
}, []);
```

- Quando a página é carregada, a função fetchDogs() é chamada.
- Ela busca os dados na URL /api/dogs.
- Depois, guarda os dados na variável dogs com setDogs().

- dogs.map(...) percorre cada cachorro da lista e cria um card.
- Cada card tem:
 - Imagem do cachorro (Image)
 - Fundo cinza, cantos arredondados, sombra, padding
 - Tamanho fixo com corte ajustado (object-cover)

```
<div className="grid grid-cols-1 sm:grid-cols-2 md:grid-cols-3">
```

Responsividade

- 1 coluna em telas pequenas (celular)
- 2 colunas em telas médias (tablet)
- 3 colunas em telas grandes (computador)

```
<Link href="/">
  <button className="bg-blue-600 text-white ...">Voltar para Home</button>
</Link>
```

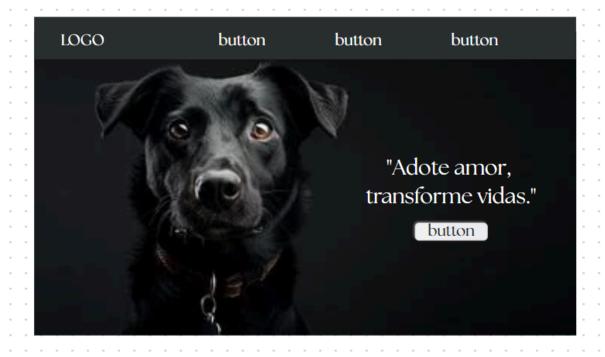
Cria um botão com:

- Cor azul
- Texto branco
- Arredondado
- Animação ao passar o mouse (hover:bg-blue-700 e transition)

Escolhemos desenvolver o **Amigo de Patas** porque acreditamos no poder transformador da adoção de animais — tanto na vida dos cães quanto na das pessoas que os acolhem. Também percebemos que muitas iniciativas de adoção ainda não têm a visibilidade que merecem, seja por falta de recursos ou de alcance na internet. Nosso site é uma forma prática e afetiva de usar a tecnologia para um propósito social, reunindo informações de maneira organizada, acessível e convidativa para toda a comunidade.

Além disso, é uma maneira de unir nossa formação acadêmica em tecnologia à necessidade de impacto real na sociedade, promovendo o bem-estar animal e reforçando o compromisso de cidadãos mais conscientes e solidários.

Wireframe da página inicial



Wireframe segunda página

DOAÇÕES













Inspirações:

