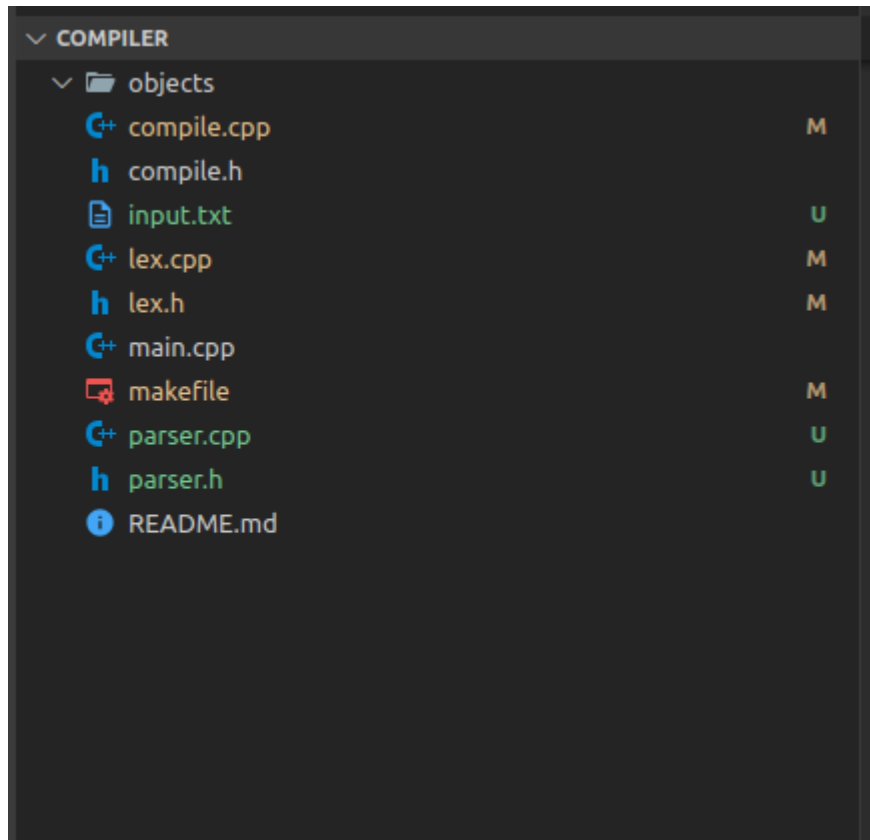


## MANUAL DO UTILIZADOR

O código está estruturado da seguinte forma:



Para usar o analisador sintático, deve verificar se tem as seguintes instaladas na sua máquina:

- gcc - porque o analisador foi desenvolvido usando a linguagem c++.
- makefile - uma ferramenta que ajuda a manipular a compilação e execução dos arquivos.

### Passos para o uso do analisador sintático

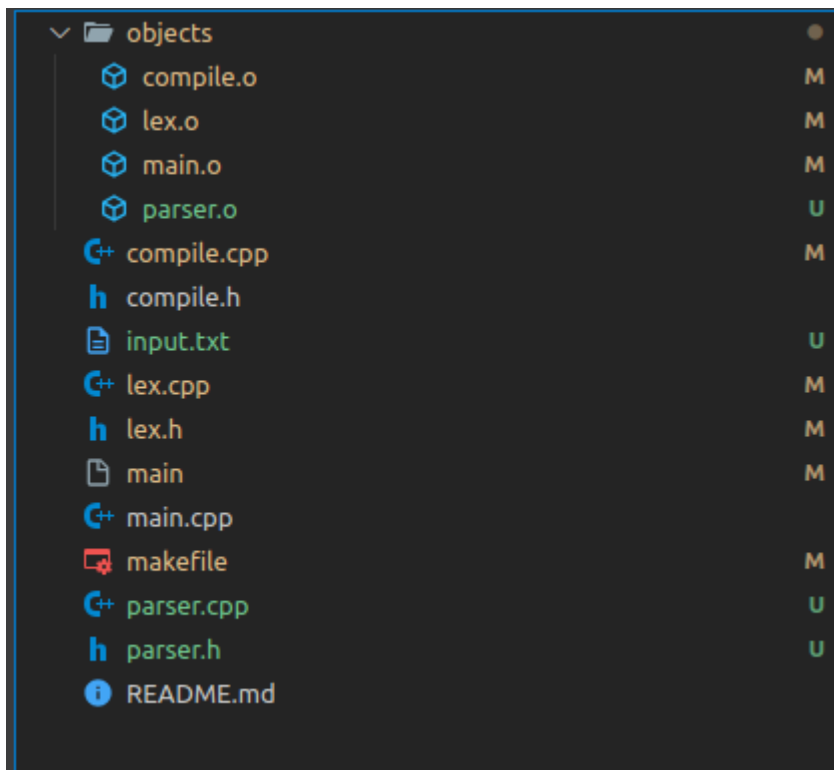
Deve preparar o código da linguagem de estudo no caso 'c', colocar num ficheiro com extensão de sua escolha, de preferência usar '.txt' ou '.c', já que trata-se da linguagem c.

#### **Passo 1** - Compilar o código

Digita no seu terminal o seguinte comando “**make**”, se tiver pre-requisitos instalados na sua máquina, o código será compilado sem nenhum problema.

```
● pedrocas@pedrocas:~/Documents/isptec/third-year/compilers/lexical/compiler$ make
g++ -o ./objects/lex.o lex.cpp -c -g
g++ -o ./objects/parser.o parser.cpp -c -g
g++ -o ./objects/compile.o compile.cpp -c -g
g++ -o ./objects/main.o main.cpp -c -g
g++ -o main ./objects/*.o
○ pedrocas@pedrocas:~/Documents/isptec/third-year/compilers/lexical/compiler$
```

Repare que o comando foi executado sem nenhum problema, e novos ficheiros foram gerados:



## Passo 2:

Agora só precisa executar o analisador sintático, sem esquecer de passar o código fonte como ficheiro

```
● pedrocas@pedrocas:~/Documents/isptec/third-year/compilers/lexical/compiler$ ./main input.txt
0 programa executou com 0 erro(s)
○ pedrocas@pedrocas:~/Documents/isptec/third-year/compilers/lexical/compiler$
```

E a leitura de todos símbolos foram escritas no ficheiro gerado “**output.txt**”.

**FIM.**