

EJERCICIOS - UNIDAD 1

1. Muestra **el entorno de ejecución** de un proceso con `Map<String, String> environment()` de `ProcessBuilder`. Hay que **iterar** sobre el **`Map<String, String>`** devuelto para mostrar cada entrada.
2. Crea un programa que **lance** la clase **`ProcesoLento.Java`** (para ello, mete en el mismo paquete la clase `ProcesoLento.java` y la clase que vayas a crear). Utiliza el método **`isAlive()`** para **comprobar** si la clase `ProcesoLento` se sigue **ejecutando** e imprimir un mensaje indicando que el proceso sigue en ejecución. Esta comprobación debe hacerla **cada 3 segundos** mientras esté en ejecución. Cuando ya no esté en ejecución debe terminar, para lo cual utiliza **`Thread.sleep(int tiempo_ms)`**.