



# ARGUMENTOS E REGRAS DE INFERÊNCIA

*Vamos continuar aperfeiçoando nossos conhecimentos em demonstrações por meio de proposições. Para isso aprenderemos alguns novos conceitos.*

que rissus de  
a velit et tellus.  
massa porttitor  
sectetur magna.

Fala Professor

## 8.1 Argumento

**Argumento** – é toda afirmação que uma dada seqüência finita  $P_1, P_2, \dots, P_n$  de proposições tem como consequência, ou acarreta, uma proposição final  $Q$  (ALENCAR FILHO, 2003).



Conceitos

As proposições  $P_1, P_2, \dots, P_n$  dizem-se as **premissas** do argumento, e a proposição final  $Q$  diz-se a **conclusão** do argumento.

Um argumento de premissas  $P_1, P_2, \dots, P_n$  e de conclusão  $Q$  indica-se por:

$P_1, P_2, \dots, P_n \vdash Q$ , onde se lê: “ $P_1, P_2, \dots, P_n$  acarretam  $Q$ ”.

Podemos dizer que  $Q$  decorre, ou se deduz ou se infere de  $P_1, P_2, \dots, P_n$ .

Na forma padronizada as premissas invocadas para “servir de justificativa”, acham-se sobre o traço horizontal e a conclusão do argumento estará sob o mesmo traço horizontal da seguinte forma:

$P_1$

$P_2$

...

$P_n$

\_\_\_\_\_

$Q$

## 8.2 Validade de um Argumento

### Conceitos



Um argumento  $P_1, P_2, \dots, P_n \vdash Q$  diz-se **válido** se e somente se a conclusão  $Q$  é verdadeira **todas as vezes** que as premissas  $P_1, P_2, \dots, P_n$  são verdadeiras (ALENCAR FILHO, 2003).

Portanto, todo argumento válido goza da seguinte característica: A verdade das premissas é incompatível com a falsidade da conclusão.

Um argumento não-válido diz-se um **sofisma**.

Desse modo, todo argumento tem um valor lógico, digamos  $V$  se é válido (correto, legítimo) ou  $F$  se é um sofisma (incorreto, ilegítimo).

As premissas dos argumento são verdadeiras ou, pelo menos admitidas como tal. Aliás, a Lógica só se preocupa com a validade dos argumentos e não com a verdade ou falsidade das premissas e das conclusões.

A validade de um argumento depende, exclusivamente, da relação existente entre as premissas e a conclusão. Portanto, **afirmar que um dado argumento é válido significa afirmar que as premissas são verdadeiras.**

## 8.3 Critério de Validade de um Argumento

### Conceitos



Teorema – um argumento  $P_1, P_2, \dots, P_n \vdash Q$  diz-se **válido** se e somente se a condicional:  $(P_1 \wedge P_2 \wedge \dots \wedge P_n) \rightarrow Q$  é **tautológica** (ALENCAR FILHO, 2003).

Representação do argumento:  $P_1, P_2, \dots, P_n \vdash Q$ .

## 8.4 Condicional Associada a um Argumento

### Atividades



Dado um argumento  $P_1, P_2, \dots, P_n \vdash Q$ , a este argumento corresponde a condicional:  $(P_1 \wedge P_2 \wedge \dots \wedge P_n) \rightarrow Q$  (ALENCAR FILHO, 2003).

cujo antecedente é a conjunção das premissas e cujo consequente é a conclusão, denominada "condicional associada" ao argumento dado.

## 8.5 Argumentos válidos Fundamentais

São argumentos válidos fundamentais ou básicos (de uso corrente) os constantes da seguinte lista (ALENCAR FILHO, 2003):

I. Adição (AD):

$$(i) p \mid\!-\ p \vee q; \quad (ii) p \mid\!-\ q \vee p$$

II. Simplificação (SIMP):

$$(i) p \wedge q \mid\!-\ p; \quad (ii) p \wedge q \mid\!-\ q$$

III. Conjunção (CONJ):

$$(i) p, q \mid\!-\ p \wedge q; \quad (ii) p, q \mid\!-\ q \wedge p$$

IV Absorção (ABS):  $p \rightarrow q \mid\!-\ p \rightarrow (p \wedge q)$

V. Modus Ponens (MP):  $p \rightarrow q, p \mid\!-\ q$

VI. Modus Tollens (MT):  $p \rightarrow q, \sim q \mid\!-\ \sim p$

VII. Silogismo disjuntivo (SD):

$$(i) p \vee q, \sim p \mid\!-\ q; \quad (ii) p \vee q, \sim q \mid\!-\ p$$

VIII. Silogismo hipotético (5H):

$$p \rightarrow q, q \rightarrow r \mid\!-\ p \rightarrow r$$

IX. Dilema construtivo (DC):

$$p \rightarrow q, r \rightarrow s, p \vee r \mid\!-\ q \vee s$$

X. Dilema destrutivo (DD):

$$p \rightarrow q, r \rightarrow s, \sim q \vee \sim s \mid\!-\ \sim p \vee \sim r$$

A validade desses dez argumentos é consequência imediata das tabelas-verdade. Vide capítulo 5.

## 8.6 Regras de Inferência

Os argumentos que vimos, anteriormente, são usados para fazer “inferências”, isto é, executar os “passos” de uma dedução ou demonstração, por isso chamam-se também, regras de inferência.

### Conceitos

Uma **inferência lógica**, ou, simplesmente uma **inferência**, é uma tautologia da forma  $p \rightarrow q$ . A proposição  $p$  é chamada antecedente, e  $q$ , conseqüente da implicação. As inferências lógicas, ou regras de inferência, são representadas por  $p \Rightarrow q$  (PINHO, 1999).

Da definição decorre imediatamente que  $p \Rightarrow q$ , se e somente se, o conseqüente  $q$  assumir o valor lógico **V**, sempre que o antecedente  $p$  assumir esse valor. Em outras palavras, para que a condicional seja verdadeira, essa condição é necessária, pois, se o conseqüente for falso com o antecedente verdadeiro, a condicional não é verdadeira. Por outro lado, a condição também é suficiente, pois, quando o antecedente é falso, a condicional é verdadeira, não importando o valor lógico do conseqüente.

As regras de inferência são, na verdade, formas válidas de raciocínio, isto é, são formas que nos permitem concluir o conseqüente, uma vez que consideremos o antecedente verdadeiro; em termos textuais, costumamos utilizar o termo “logo” (ou seus sinônimos: portanto, em conseqüência, etc) para caracterizar as Regras de Inferência; a expressão  $p \Rightarrow q$  pode então ser lida:  $p$ ; logo,  $q$ .

É possível mostrar que as regras de inferência têm as seguintes propriedades:

Reflexiva:  $p \Rightarrow p$

Transitiva: Se  $p \Rightarrow q$  e  $q \Rightarrow r$ , então  $p \Rightarrow r$

Aqui neste material será habitual escrevê-los na forma padronizada abaixo indicada, colocando as premissas sobre um traço horizontal e, em seguida, a conclusão sob o mesmo traço (ALENCAR FILHO, 2003)

I. Regra da Adição (AD):

$$(i) \frac{p}{p \vee q}$$

$$(ii) \frac{p}{q \vee p}$$

II. Regra de Simplificação (SIMP):

$$(i) \frac{p \wedge q}{p}$$

$$(ii) \frac{p \wedge q}{q}$$

III. Regra da Conjunção (CONJ):

$$(i) \frac{p}{q \wedge p}$$

$$(ii) \frac{p}{q \wedge p}$$

IV. Regra da Absorção (ABS):

$$\frac{p \rightarrow q}{p \rightarrow (p \wedge q)}$$

V. Regra Modus Ponens (MP):

$$\frac{p \rightarrow q}{p} \quad \frac{p}{q}$$

VI. Regra Modus Tollens (MT):

$$\frac{p \rightarrow q}{\sim q} \quad \frac{\sim q}{\sim p}$$

VII. Regra do Silogismo Disjuntivo (SD):

$$(i) \frac{p \vee q}{\sim p} \quad \frac{\sim p}{q}$$

$$(ii) \frac{p \vee q}{\sim q} \quad \frac{\sim q}{p}$$

VIII. Regra do Silogismo Hipotético (SH):

$$\frac{p \rightarrow q}{q \rightarrow r} \quad \frac{q \rightarrow r}{p \rightarrow r}$$

IX. Regra do Dilema construtivo (DC):

$$\frac{\begin{array}{l} p \rightarrow q \\ r \rightarrow s \\ p \vee r \end{array}}{q \vee s}$$

X. Regra do Dilema destrutivo (DD):

$$\frac{\begin{array}{l} p \rightarrow q \\ r \rightarrow s \\ \sim q \vee \sim s \end{array}}{\sim p \vee \sim r}$$

Com o auxílio dessas dez regras de inferência pode-se demonstrar a validade de um grande número de argumentos mais complexos.

## 8.7 Exemplos do uso das Regras de Inferência

Damos a seguir exemplos simples do uso de cada uma das regras de inferência na dedução de conclusões a partir de premissas dadas (ALENCAR FILHO, 2003).

1. Regra da Adição - Dada uma proposição  $p$ , dela se pode deduzir a sua disjunção com qualquer outra proposição, isto é, deduzir  $p \vee q$ , ou  $p \vee r$ , ou  $s \vee p$ , ou  $t \vee p$ , etc.

Exemplos:

$$\begin{array}{ll} \text{(a)} \frac{(1) \quad p \quad P}{(2) \quad p \vee \sim q} & \text{(b)} \frac{(1) \quad \sim p \quad P}{(2) \quad q \vee \sim p} \\ \text{(c)} \frac{(1) \quad p \wedge q \quad P}{(2) \quad (p \wedge q) \vee r} & \text{(b)} \frac{(1) \quad p \vee q \quad P}{(2) \quad (r \wedge s) \vee (p \vee q)} \\ \text{(c)} \frac{(1) \quad x \neq 0 \quad P}{(2) \quad x \neq 0 \vee x \neq 1} & \text{(b)} \frac{(1) \quad x < 1 \quad P}{(2) \quad x = 2 \vee x < 1} \end{array}$$

II. Regra da Simplificação — Da conjunção  $p \wedge q$  de duas proposições se pode deduzir cada uma das proposições,  $p$  ou  $q$ .

Exemplos:

$$\begin{array}{ll} \text{(a)} \frac{(1) \quad (p \vee q) \wedge r \quad P}{(2) \quad p \vee q} & \text{(b)} \frac{(1) \quad p \wedge \sim q \quad P}{(2) \quad \sim q} \\ \text{(c)} \frac{(1) \quad x > 0 \wedge x \neq 1 \quad P}{(2) \quad x \neq 1} & \text{(b)} \frac{(1) \quad x \in A \wedge x \in B \quad P}{(2) \quad x \in A} \end{array}$$

III. Regra da Conjunção -- Permite deduzir de duas proposições dadas  $p$  e  $q$  (premissas) a sua conjunção  $p \wedge q$  ou  $q \wedge p$  (conclusão).

$$\begin{array}{ll}
 \text{(a)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad p \vee q \quad P \\ (2) \quad \sim r \quad P \\ \hline (3) \quad (p \vee q) \wedge \sim r \end{array} & \text{(b)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad p \vee q \quad P \\ (2) \quad q \vee r \quad P \\ \hline (3) \quad (p \vee q) \wedge (q \vee r) \end{array} \\
 \text{(c)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad x < 5 \quad P \\ (2) \quad x > 1 \quad P \\ \hline (3) \quad x > 1 \wedge x < 5 \end{array} & \text{(d)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad x \in A \quad P \\ (2) \quad x \notin B \quad P \\ \hline (3) \quad x \notin B \wedge x \in A \end{array}
 \end{array}$$

IV. Regra da Absorção Esta regra permite, dada uma condicional - como premissa, dela deduzir como conclusão uma outra condicional com o mesmo antecedente  $p$  e cujo consequente é a conjunção  $p \wedge q$  das duas proposições que integram a premissa, isto é,  $p \rightarrow p \wedge q$ .

Exemplos:

$$\begin{array}{ll}
 \text{(a)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad x = 2 \rightarrow x < 3 \quad P \\ \hline (2) \quad x = 2 \rightarrow x = 2 \wedge x < 3 \end{array} & \text{(b)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad x \in A \rightarrow x \in A \cup B \quad P \\ \hline (2) \quad x \in A \rightarrow x \in A \wedge x \in A \cup B \end{array}
 \end{array}$$

V. Regra Modus Ponens - Também é chamada Regra de separação e permite deduzir  $q$  (conclusão) a partir de  $p \rightarrow q$  e  $p$  (premissas).

Exemplos:

$$\begin{array}{ll}
 \text{(a)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad \sim p \rightarrow \sim q \quad P \\ (2) \quad \sim p \quad P \\ \hline (3) \quad \sim q \end{array} & \text{(b)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad p \wedge q \rightarrow r \quad P \\ (2) \quad p \wedge q \quad P \\ \hline (3) \quad r \end{array} \\
 \text{(b)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad p \rightarrow q \wedge r \quad P \\ (2) \quad p \quad P \\ \hline (3) \quad q \wedge r \end{array} & \text{(c)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad \sim p \vee r \rightarrow s \wedge \sim q \quad P \\ (2) \quad \sim p \vee r \quad P \\ \hline (3) \quad s \wedge \sim q \end{array} \\
 \text{(e)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad x \neq 0 \rightarrow x + y > 1 \quad P \\ (2) \quad x \neq 0 \quad P \\ \hline (3) \quad x + y > 1 \end{array} & \text{(f)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad x \in A \cap B \rightarrow x \in A \quad P \\ (2) \quad x \in A \cap B \quad P \\ \hline (3) \quad x \in A \end{array}
 \end{array}$$

VI. Regra Modus Tollens - Permite, a partir das premissas  $p \rightarrow q$  (condicional) e  $\sim q$  (negação do consequente), deduzir como conclusão  $\sim p$  (negação do antecedente).

Exemplos:

$$\begin{array}{ll}
 \text{(a)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad q \wedge r \rightarrow s \quad P \\ (2) \quad \sim s \quad P \\ \hline (3) \quad \sim (q \wedge r) \end{array} & \text{(b)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad p \rightarrow \sim q \quad P \\ (2) \quad \sim \sim q \quad P \\ \hline (3) \quad \sim p \end{array} \\
 \text{(c)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad p \rightarrow q \wedge r \quad P \\ (2) \quad \sim (q \wedge r) \quad P \\ \hline (3) \quad \sim p \end{array} & \text{(d)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad x \neq 0 \rightarrow x = y \quad P \\ (2) \quad x \neq y \quad P \\ \hline (3) \quad x = 0 \end{array}
 \end{array}$$

VII. Regra do Silogismo Disjuntivo — Permite deduzir da disjunção  $p \vee q$  de duas proposições e da negação  $\sim p$  (ou  $\sim q$ ), de uma delas, a outra proposição  $q$  (ou  $p$ ).

Exemplos:

$$\begin{array}{ll}
 \text{(a)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad (p \wedge q) \vee r \\ \quad \quad P \\ (2) \quad \sim r \\ \hline (3) \quad p \wedge q \end{array} & \text{(b)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad \sim p \vee \sim q \\ \quad \quad P \\ (2) \quad \sim \sim p \\ \hline (3) \quad \sim q \end{array} \\
 \text{(b)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad x = 0 \vee x = 1 \\ \quad \quad P \\ (2) \quad x \neq 1 \\ \quad \quad P \\ \hline (3) \quad x = 0 \end{array} & \text{(d)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad \sim (p \rightarrow q) \vee r \\ \quad \quad P \\ (2) \quad \sim \sim (p \rightarrow q) \\ \quad \quad P \\ \hline (3) \quad r \end{array}
 \end{array}$$

VIII. Regra do Silogismo Hipotético – Esta regra permite, dadas duas condicionais:  $p \rightarrow q$  e  $q \rightarrow r$  (premissas), tais que o consequente da primeira coincida com o antecedente da segunda, deduzir uma terceira condicional  $p \rightarrow r$  (conclusão), cujos antecedente e consequente sejam, respectivamente, o antecedente da premissa  $p \rightarrow q$  e o consequente da outra premissa  $q \rightarrow r$  (transitividade da seta  $\rightarrow$ ).

$$\begin{array}{ll}
 \text{(a)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad \sim p \rightarrow \sim q \quad P \\ (2) \quad \sim q \rightarrow \sim r \quad P \\ \hline (3) \quad \sim p \rightarrow \sim r \end{array} & \text{(b)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad \sim p \rightarrow q \vee r \quad P \\ (2) \quad q \vee r \rightarrow \sim s \quad P \\ \hline (3) \quad \sim p \rightarrow \sim s \end{array} \\
 \text{(c)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad (p \rightarrow q) \rightarrow r \quad P \\ (2) \quad r \rightarrow (q \wedge s) \quad P \\ \hline (3) \quad (p \rightarrow q) \rightarrow (q \wedge s) \end{array} & \text{(d)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad |x| = 0 \rightarrow x = 0 \quad P \\ (2) \quad x = 0 \rightarrow x + 1 = 1 \quad P \\ \hline (3) \quad |x| = 0 \rightarrow x + 1 = 1 \end{array}
 \end{array}$$

IX. Regra do Dilema Construtivo — Nessa regra, as premissas são duas condicionais e a disjunção dos seus antecedentes, e a conclusão é a disjunção dos consequentes dessas condicionais.

$$\begin{array}{ll}
 \text{(a)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad (p \wedge q) \rightarrow \sim r \quad P \\ (2) \quad s \rightarrow t \quad P \\ (3) \quad (p \wedge q) \vee s \quad P \\ \hline (4) \quad \sim r \vee t \end{array} & \text{(b)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad x < y \rightarrow x = 3 \quad P \\ (2) \quad x < 5 \rightarrow x = 2 \quad P \\ (3) \quad x < y \vee x < 5 \quad P \\ \hline (4) \quad x = 2 \vee x = 3 \end{array}
 \end{array}$$

X. Regra do Dilema Destrutivo – Nesta regra, as premissas são duas condicionais e a disjunção da negação dos seus consequentes, e a conclusão é a disjunção da negação dos antecedentes destas condicionais.

$$\begin{array}{ll}
 \text{(a)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad \sim q \rightarrow r \quad P \\ (2) \quad p \rightarrow \sim s \quad P \\ (3) \quad \sim r \vee \sim \sim s \quad P \\ \hline (4) \quad \sim \sim q \vee \sim p \end{array} & \text{(b)} \quad \begin{array}{l} (1) \quad x + y = 7 \rightarrow x = 2 \quad P \\ (2) \quad y - x = 2 \rightarrow x = 3 \quad P \\ (3) \quad x \neq 2 \vee x \neq 3 \quad P \\ \hline (4) \quad x + y \neq 7 \vee y - x \neq 2 \end{array}
 \end{array}$$



**ATIVIDADE 13 – Para exercitar, vamos realizar algumas das atividades propostas por (PINHO, 1999, p. 96):**

1. Construir a condicional associada aos seguintes argumentos:

(a)  $\sim p, \sim q \rightarrow p \mid - q$

(b)  $p \rightarrow q \mid - \sim(p \wedge \sim q)$

2. Indicar a regra de inferência que valida os seguintes argumentos:

(a)  $p \rightarrow q \mid - (p \rightarrow q) \vee \sim r$

(b)  $p \rightarrow (q \rightarrow r), p \mid - q \rightarrow r$

(c)  $(q \vee r) \rightarrow \sim p, \sim \sim p \mid - \sim(q \vee r)$

(d)  $3 < 5 \mid - 3 < 5 \vee 3 < 2$

3. Usar **Modus Ponnes** para deduzir a conclusão das seguintes premissas:

(a) (1)  $x = y \wedge y = z$

(b) (1)  $2 > 1 \rightarrow 3 > 1$

(2)  $(x = y \wedge y = z) \rightarrow x = z$

(2)  $2 > 1$

4. Usar **Modus Tollens** para deduzir a conclusão das seguintes premissas:

(a) (1)  $(p \leftrightarrow q) \rightarrow \sim(r \wedge s)$

(b) (1)  $x = z \rightarrow x = 6$

(2)  $\sim \sim(r \wedge s)$

(2)  $x \neq 6$

5. Usar o **Silogismo Disjuntivo** para deduzir a conclusão das seguintes premissas:

(a) (1)  $s \vee (r \wedge t)$

(2)  $\sim s$

6. Usar o **Silogismo Hipotético** para deduzir a conclusão das seguintes premissas:

(a) (1)  $p \rightarrow r \vee \sim s$

(2)  $r \vee \sim s \rightarrow t$

## Atividades



7. Usar o **Dilema Construtivo** para deduzir a conclusão das seguintes premissas:

(a)  $(1) p \rightarrow r$

(2)  $\sim q \rightarrow \sim s$

(3)  $p \vee \sim q$

8. Verifique a validade dos argumentos utilizando regras de inferência

(a)  $r \rightarrow p \vee q, r, \sim p \mid - q$

(b)  $p \rightarrow q, \sim q, p \vee r \mid - r$

(c)  $p \vee q, p \rightarrow r, \sim r \mid - q \vee s$

(d)  $t, t \rightarrow \sim q, \sim q \rightarrow \sim s \mid - \sim s$

(e)  $p \wedge q, p \vee r \rightarrow s \mid - p \wedge s$

(f)  $p \vee q \rightarrow (p \rightarrow s \wedge t), p \wedge r \mid - t \vee u$

## Fala Professor



*Não esqueça de fazer os demais exercícios que constam no capítulo 9 do livro de Edgard de Alencar Filho - Iniciação à Lógica Matemática. São Paulo: Nobel, 2003.*

## Indicações



**Para maior compreensão, ler o capítulo 9 – Argumento e Métodos de Inferência do livro Alencar Filho, Edgard de. Iniciação à lógica matemática. São Paulo: Nobel, 2003.**