

SGLFC - Sistema Gamificado para apoio em Lógica e Fundamentos para a Computação

Grupo	
Nome Completo	Matrícula
Matheus Fajardo Galvão	201765117AC
Pedro Cotta Badaro	201776014
Victor Guerra Horta	201776005

Sumário

1	Introdução	3
1.1	Propósito	3
1.2	Escopo	3
1.3	Definições e Abreviações	3
1.4	Visão Geral do Documento	3
2	Descrição Geral	4
2.1	Perpectivas do Produtos	4
3	Descrição dos Requisitos Funcionais (RF)	5
4	Descrição dos Requisitos Não Funcionais (RNF)	8

1 Introdução

1.1 Propósito

O propósito do Documento de Especificação de Requisitos é delinear os requisitos do software a ser construído, descrevendo suas funcionalidades e características. O público alvo do documento são os alunos cursando a disciplina DCC160 - Lógica e Fundamentos para a Computação e desenvolvedores do projeto.

1.2 Escopo

O Sistema de Gamificado auxiliará os alunos a terem uma visão mais prática da matéria, relacionando a proposições lógicas com códigos programados. Visando o aprimoramento na lógica de programação dos usuários.

1.3 Definições e Abreviações

- **SGLFC:** Sistema Gamificado para apoio em Lógica e Fundamentos para a Computação;
- **RF:** requisito funcional;
- **RNF:** requisito não funcional;
- **Usuário do sistema:** usuário do sistema, o aluno;

1.4 Visão Geral do Documento

- **Seção 2 - Descrição Geral:** O sistema será dividido em módulos, relacionando-se com os capítulos da disciplina. Cada módulo terá uma gama de exercícios que exemplificará na prática a proposição lógica. O sistema poderá dar dicas ao usuário de como resolvê-lo e terá também uma explicação da resposta anexada. Ao resolver os exercícios, o sistema contabilizará o progresso e pontuará o usuário conforme for avançando.

2 Descrição Geral

2.1 Perspectivas do Produtos

O sistema é desenhado para ser executado em servidor Web remoto. Para que o usuário acesse o sistema, é necessário ter um computador ou dispositivo móvel com acesso à internet e a um navegador (ex: Chrome, Firefox, Internet Explorer etc.). A interação com o sistema se dará por interface gráfica.

3 Descrição dos Requisitos Funcionais (RF)

RF001 - Listar módulos da matéria

O sistema deve listar todos módulos disponíveis.

RF002 – Inserir resposta do exercicio

O sistema deve permitir o usuário a escolher a resposta do exercício.

RF003 – Exibir Dica

O sistema deve exibir as dicas dos exercícios.

RF004 – Avançar exercicio

O sistema deve permitir o usuário avançar para o próximo exercício.

RF005 – Voltar exercicio

O sistema deve permitir o usuário ir para o exercício anterior.

RF006 – Reiniciar exercicio

O sistema deve permitir o usuário a reiniciar o exercício atual.

RF007 – Exibir barra de progresso

O sistema deve mostrar a barra de progresso.

RF008 – Atualizar barra de progresso

O sistema atualizar a barra de progresso de acordo com a pontuação do usuário.

RF009 – Pontuar exercicio

O sistema deve pontuar o exercício conforme for a resposta do usuário.

RF010 – Exibir capítulo da Apostila

O sistema deve mostrar em pdf as páginas de um capítulo selecionado.

RF011 – verificar resposta

O sistema deve verificar as respostas colocadas pelo usuário.

RF012 – exibir explicação

O sistema deve exibir a mensagem de explicação do exercício.

RF013 – Exibir pontuação por exercício

O sistema deve mostrar a quantidade de pontos feita pelo usuário no exercício.

RF014 – Exibir pontuação por módulo

O sistema deve mostrar a pontuação feita pelo usuário em cada módulo.

RF015 – Criar usuario

O sistema deve permitir a criação de novos usuários.

RF016 – Efetuar login

O sistema deve permitir que o usuario entre no sistema.

RF017 – Deslogar do sistema

O sistema deve permitir o usuário a sair do sistema.

RF018 – Exibir informações do usuario

O sistema deve exibir as informações do usuario cadastrado.

RF019 – Listar exercícios por módulo

O sistema deve mostrar todos exercícios disponíveis por módulo.

RF020 – Alterar usuario

O sistema deve permitir o usuário alterar seus dados.

RF021 – Exibir menu lateral

O sistema deve mostrar um botão para exibir o menu lateral.

RF022 – Esconder menu lateral

O sistema deve permitir omitir o menu lateral.

RF023 – Listar material

O sistema deve listar os capítulos da apostila.

RF024 – Imprimir material

O sistema deve possibilitar que o usuário imprima o material de apoio.

RF025 – Selecionar módulo

O sistema deve possibilitar que o usuário selecione um módulo da matéria.

RF026 – Selecionar exercício

O sistema deve possibilitar que o usuário selecione um exercício do módulo.

4 Descrição dos Requisitos Não Funcionais (RNF)

RNF001 – Facilidade de uso

Relacionado à velocidade de execução de tarefas e à redução de erros no uso do sistema.

RNF002 – Facilidade de aprender

Associado ao tempo e esforço mínimo exigido para alcançar um determinado nível de desempenho no uso do sistema.

RNF004 – Disponibilidade

O sistema sempre estará disponível para uso.

RNF006 – Probabilidade de falha

O sistema não irá comporta-se de maneira inesperada quando em operação.

RNF007 – Rápido processamento

O sistema apresentará um curto tempo de resposta para realizar suas tarefas.

RNF007 – Espaço otimizado

O sistema será otimizado para não utilizar memória em excesso.

RNF008 – Portabilidade

O sistema poderá ser executado em ambientes distintos.

RNF009 – Autenticação

O sistema visa assegurar que os usuários são, de fato, quem afirmam ser.

RNF010 – Reusabilidade

O sistema fará uso de projetos existentes a fim de reutilizar componentes já desenvolvidos, objetivando minimizar o esforço em novos projetos.