Faculdade de Informática e Administração Paulista (FIAP)

Gabriel Amâncio: RM 97936

Pedro Carvalho Pacheco: RM 98043

GENESIS ACADEMY SPRINT 1

São Paulo

15/04/2024

Sumário

1.0 Descrição do Problema a Resolver	3		
2.0 Descrição dos Objetivos da Solução Idealizada	5 5		
		6.0 Vídeo Apresentação Projeto	6
		7.0 Bibliografia	

1.0 Descrição do Problema a Resolver

O processo de recrutamento de novos funcionários é algo que sempre vai existir no dia a dia de todas as empresas em todo o mundo. De tempos em tempos é necessário (e inclusive, muito recompensador) trazer novas peças às lacunas existentes nos times de uma corporação. Mas, algo que muitas vezes não é levado em consideração, ainda mais por aqueles que estão buscando uma vaga em uma dessas empresas, é que todo esse processo de contratação de novos funcionários é algo bem mais trabalhoso do que normalmente imaginamos, além de poder escalonar a algo que gera grandes custos instituicionais.

Isso porque, todo o processo de contratar um novo integrante a um time afeta e se alastra para outras áreas da referente empresa, e não fica só parado no time de RH. Isso porque, todo novo integrante precisa passar por uma fase de adaptação, integração e treinamento assim que é contratado. E esse processo, além de ser trabalhoso e não necessariamente recompensador de imediato para os processos diários da empresa, é algo que é muitas vezes feito com uma qualidade não muito satisfatória, ocasionando em um mal desenvolvimento desse novo funcionário a seu novo cargo.

Os motivos para esse tipo de situação existir são inúmeros: às vezes o time do qual este funcionário acabara de ser incluído, precisa cumprir com metas recorrentes, e não tem tempo para pausar suas atividades rotineiras, para demandar um tempo de treinamento com esse novo colaborador. E então, esta nova peça fica de escanteio, tentando "pescar" informações e ensinamentos quanto às atividades empresariais, ao acompanhar esses outros colegas trabalhando, ao invés de aprender de uma vez por todas e definitivamente.

Cremos que utilizando de lAs generativas, e uma análise e mapeamento dos resultados mostrados por esse novo colaborador, conseguimos convergir todas as soluções que visamos ser necessárias para com que este problema venha a diminuir. Explicaremos melhor e mais especificamente, ao decorrer do documento.

2.0 Descrição dos Objetivos da Solução Idealizada

Visando solucionar o problema levantado no tópico anterior, a nossa equipe deseja desenvolver uma solução tecnológica capaz de facilitar e cortar gastos na jornada de contratação e treinamento de novos funcionários. Uma vez que, atualmente, empresas com colaboradores recém-chegados se veem em duas situações:

- A de paralisar alguns funcionários com já expertise nos processos da empresa, para treinar o novo funcionário. Opção que gera custos para a empresa, pois é um funcionário a menos nas atividades diárias;
- A de não separar nenhum funcionário para um treinamento direto com o novo colaborador, deixando ele desintegrado com os processos da empresa.
 Forçando-o assim, em buscar outras maneiras para se encaixar na empresa.
 Afetando negativamente o seu crescimento interno.

O que queremos fazer, é justamente trazer uma terceira opção para esta equação, uma onde não há necessidade de uma paralisação de nenhum funcionário recorrente no dia a dia. E nem resulta em um funcionário desfalcado de conhecimento, e despreparado para iniciar a jornada interna de sua carreira na empresa.

3. A criação de uma plataforma digital de treinamento de novos colaboradores. Uma que não fica limitada a apenas ser um local de consumo de conteúdos separados e pela empresa, mas é algo dinâmico e inteligente. Onde potencializado com a utilidade de IA's Generativas e Deep Analytics, o funcionário mesmo estando desacompanhado por parte de um terceiro, tem ferramentas que possam ajudá-lo a se desenvolver "sozinho".

Como? Pensamos primeiramente em desenvolver uma inteligência artificial que fosse como um "buddy" do cliente. Onde, todo tipo de conteúdo postado na plataforma seria interpretado e armazenado pela inteligência artificial, que estaria pronta para responder qualquer tipo de dúvida e acompanhar o funcionário em qualquer situação relacionada ao treinamento existente.

Além disso, pensamos em utilizar os dados gerados pela interação deste cliente com a inteligência artificial, para criar análises de desempenho do mesmo, então tomar as decisões certeiras de próximos passos para solucionar problemas específicos que este possa estar enfrentando (como a dificuldade em X assunto).

3.0 Definição de Públicos Alvos (cliente pagante e cliente consumidor)

O Cliente pagante seria a empresa/corporação que sofre com o processo contratual, e com todo o problema descrito nas questões anteriores, e deseja um sistema de treinamento mais robusto e potencializado por IA's Generativas para acompanhamento pessoal e uma Análise Profunda do desempenho dos clientes.

O Cliente Consumidor seria esse funcionário final, que é recém chegado em uma empresa, não conhece os seus processos, e precisa de um treinamento pessoal. E que, por muitas vezes, deixa de ter esse treinamento pessoal com outros clientes, pois estes estão sempre vivendo com altas demandas.

4.0 Estudo de produtos semelhantes já existentes no mercado

Existe no mercado, soluções e features parecidas com as que desejamos desenvolver, mas, que não tem o intuito e foco que explanamos nos tópicos anteriores.

A Alura por exemplo, tem em alguns cursos específicos em sua plataforma, a Inteligência Artificial Luri, que pode servir para resumir os conceitos principais trabalhados no curso, tanto quanto realizar outras tarefas.

Nós desejamos desenvolver algo mais complexo, que não se limite a apenas um curso em específico. E sim uma IA que tenha em memória todos os processos internos da empresa, e que pode servir como um "buddy" pessoal.



IA Luri da Alura

5.0 Avaliação do potencial de mercado (fatia de mercado a conquistar)

Desejamos adentrar em um âmbito do universo de treinamento organizacional que ainda não tem uma solução consolidada. Queremos ser pioneiros em facilitar e desafogar em custos a vida de uma corporação que recebe funcionários novos.

Cremos que, trazer essa solução pode ser um grande corte de custos para essas corporações. Uma vez que, deixa mais barato o processo de contratação e treinamento de novos funcionários, acabando com a necessidade de um funcionário ativo parar suas atividades para preparar e realizar um treinamento a cada novo colaborador recém chegado.

6.0 Vídeo Apresentação Projeto

https://youtu.be/74bK_4GUdGs

7.0 Bibliografia

https://www.businessnewsdaily.com/16562-cost-of-hiring-an-employee.html

https://www.indeed.com/hire/c/info/cost-of-hiring-employees

https://joinhomebase.com/blog/new-employee-cost/

https://toggl.com/blog/cost-of-hiring-an-employee

https://youtu.be/SZN6lm1CcUg?si=5YdGxSiYxFEhqfdi