

A influência de jogos violentos na formação de crianças

Pedro Cunial
Insper

Gabriela Almeida
Insper

Gustavo Efeiche
Insper

Rafael Ismael
Insper

Resumo—Buscamos entender como jogos tornam crianças violentas.

I. INTRODUÇÃO

Neste artigo, pretendemos analisar de maneira profunda como videogames afetam a formação de crianças sob as lentes da violência.

01 de Setembro de 2016

II. DEFININDO VIOLÊNCIA

Neste parágrafo definirei violência com base nas definições apresentadas pelo batman [2].

III. FORMAÇÃO COMPORTAMENTAL DAS CRIANÇAS

Neste parágrafo analisaremos formação de identidade de crianças entre 5 e 90 anos.

IV. CASOS E JOGOS VIOLENTOS

Neste parágrafo citaremos alguns casos considerados violentos que foram associados ao hábito de jogar videogames violentos

V. O VIDEOGAME NA VIDA DAS CRIANÇAS

Neste parágrafo citaremos como as crianças nos dias de hoje só querem saber de games, como calofiduti e ralo3.

VI. CONCLUSÃO

Videogames são perigosos.

ACKNOWLEDGMENT

Gostaria de agradecer ao Roberto Carlos [1].

REFERÊNCIAS

- [1] C. Roberto. *Sentimentos e emoções em Jerusalem*, 3rd ed. Jerusalem, Israel: Nabidinab, 1999.
- [2] W. Bruce. *Meus pais morreram, o que eu faço?*, 3rd ed. Gotham, Estados Unidos da America, dkvjdsbhkafjh.