Extração e Análise de Fundo em Imagens

Pedro Cunial Campos – Insper Outubro 2018

1 Introdução

Na detecção e contagem de objetos em uma imagem é comum a existência de um pré-processamento da mesma, a fim de facilitar a detecção dos mesmos.

Apesar das diversas formas de pré-processamento que possam ser feitas, neste artigo pretende-se discutir a eficácia e implementação do método de codebooks[2] para extração de fundo ($background\ subtraction$).

2 Ferramental

Para a implementação do algoritmo[2], fora utilizado o dataset PETS 2009[3] (figura 1); Um conjunto de fotos tiradas sequencialmente em pontos constantes. O objetivo do uso do conjunto é a redução de fatores externos nos resultados do estudo.

Além disso, o algoritmo fora implementado em Python, com o auxílio da biblioteca OpenCV, tal como o Numpy.



Figure 1: Exemplo de imagem do dataset PETS 2009

3 Metodologia e Implementação

O método de Codebooks[2] consiste, principalmente, de duas partes:

```
Algorithm for Codebook construction

I. L \leftarrow 0^1, \mathscr{C} \leftarrow \emptyset (empty set)

II. for t = 1 to N do

(i) \mathbf{x}_t = (R, G, B), I \leftarrow \sqrt{R^2 + G^2 + B^2}

(ii) Find the codeword \mathbf{c}_m in \mathscr{C} = \{\mathbf{c}_i | 1 \leqslant i \leqslant L\} matching to \mathbf{x}_t based on two conditions (a) and (b).

(a) colordist(\mathbf{x}_t, \mathbf{v}_m) \leqslant \varepsilon_1

(b) brightness(I, (\check{I}_m, \hat{I}_m)) = true

(iii) If \mathscr{C} = \emptyset or there is no match, then L \leftarrow L + 1. Create a new codeword \mathbf{c}_L by setting

• \mathbf{v}_L \leftarrow (R, G, B)

• \mathbf{aux}_L \leftarrow \langle I, I, 1, t - 1, t, t \rangle.

(iv) Otherwise, update the matched codeword \mathbf{c}_m, consisting of

\mathbf{v}_m = (\bar{R}_m, \bar{G}_m, \bar{B}_m) and \mathbf{aux}_m = \langle \check{I}_m, \hat{I}_m, f_m, \lambda_m, p_m, q_m \rangle, by setting

• \mathbf{v}_m \leftarrow \begin{pmatrix} f_m \bar{R}_m + R & f_m \bar{G}_m + C & f_m \bar{B}_m + B \\ f_m + 1 & f_m + 1 \end{pmatrix}

• \mathbf{aux}_m \leftarrow \langle \min\{I, \check{I}_m\}, \max\{I, \hat{I}_m\}, f_m + 1, \max\{\lambda_m, t - q_m\}, p_m, t \rangle.

end for

III. For each codeword \mathbf{c}_i, i = 1, \ldots, L, wrap around \lambda_i by setting \lambda_i \leftarrow \max\{\lambda_i, (N - q_i + p_i - 1)\}.
```

Figure 2: Algoritmo de treinamento de Codebooks[2]

Primeiro o treinamento de codebooks segundo o algoritmo descrito pelos autores[2] (figura 2). Onde a função de brightness retorna um booleano baseado no I de um dado pixel pertencer à:

$$\alpha I_{max} \leq I \leq min(\beta I_{max}, I_{min}/\alpha)$$

A função de *colordist* pelo resultado da figura 3.

Os valores de α , β e ϵ_1 são todos hiper-parâmetros do modelo e devem ser definidos pelo usuário.

Ao fim do treinamento dos *codebooks*, os seus valores são salvos no arquivo *test_save.npy*, para que possam ser reutilizados sem a necessidade de um novo treinamento (o que é consideravelmente custoso em termos de tempo, levando cerca de 5 segundos por imagem no conjunto de treinamento).

Com isso, o segundo passo é a extração de fundo da imagem, segundo o algoritmo descrito na figura 4. Em suma, para uma imagem no mesmo local do conjunto de treinamento, mas não pertencente ao mesmo, ele confere se cada pixel poderia pertencer a um *codebook* conhecido; Se puder, o pixel é considerado como fundo da imagem, caso contrário é considerado como frente.

Finalmente, com o fundo e frente da imagem definidos, a contagem de pessoas na mesma foi realizada a partir da detecção de blobs cuja área seriam maiores do que um hiper-parâmetro (nomeado de thresh). Para a detecção destes blobs, utilizou-se a função de geração de contornos do próprio OpenCV, bem como a sua função para o cálculo da área dos mesmos[1].

$$\|\mathbf{x}_{t}\|^{2} = R^{2} + G^{2} + B^{2},$$

$$\|\mathbf{v}_{i}\|^{2} = \bar{R}_{i}^{2} + \bar{G}_{i}^{2} + \bar{B}_{i}^{2},$$

$$\langle \mathbf{x}_{t}, \mathbf{v}_{i} \rangle^{2} = (\bar{R}_{i}R + \bar{G}_{i}G + \bar{B}_{i}B)^{2}.$$

The color distortion δ can be calculated by

$$p^{2} = \|\mathbf{x}_{t}\|^{2} \cos^{2} \theta = \frac{\langle \mathbf{x}_{t}, \mathbf{v}_{i} \rangle^{2}}{\|\mathbf{v}_{i}\|^{2}},$$
$$colordist(\mathbf{x}_{t}, \mathbf{v}_{i}) = \delta = \sqrt{\|\mathbf{x}_{t}\|^{2} - p^{2}}.$$

Figure 3: Método para cálculo de *colordist*[2]

```
Algorithm for Background subtraction
```

```
I. \mathbf{x} = (R, G, B), I \leftarrow \sqrt{R^2 + G^2 + B^2}

II. For all codewords in \mathcal{M} in Eq. (1), find the codeword \mathbf{c}_m matching to \mathbf{x} based on two conditions:

• colordist(\mathbf{x}, \mathbf{c}_m) \leqslant \varepsilon_2
• brightness(I, (\check{I}_m, \hat{I}_m)) = \mathbf{true}

Update the matched codeword as in Step II (iv) in the algorithm of codebook construction.

III. BGS(\mathbf{x}) = \begin{cases} \mathbf{foreground} & \text{if there is no match} \\ \mathbf{background} & \text{otherwise.} \end{cases}
```

Figure 4: Algoritmo para extração de fundo[2]

4 Resultados

Aplicando o ferramental discutido, foi possível chegar na imagem segmentada demostrada pela figura 6 a partir da imagem da figura 5, segundo os hiperparâmetros:

$$\alpha = 0.6$$

$$\beta = 1.1$$

$$\epsilon_1 = 12$$

$$\epsilon_2 = 50$$

$$thresh = 200$$

Com isso, foi possível contar 5 pessoas na imagem. No entanto, o modelo ainda possui algumas limitações, como por exemplo a detecção do poste como um membro da frente da imagem (o que, provavelmente, é devido ao reflexo da luz no mesmo variar em diferentes horas do dia).



Figure 5: Imagem inicial (não segmentada)

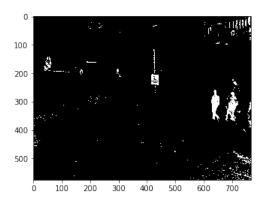


Figure 6: Imagem segmentada, resultado da aplicação do algoritmo de extração de fundo

5 Conclusões

Em suma, pode-se perceber a eficácia do método para a detecção de fundo de imagens. No entanto, limitações como as sugeridas pela detecção do poste como membro da frente sugerem que o modelo ainda tenha as suas falhas.

Para estudos futuros, aumentar espectro de tempo utilizado nas imagens do conjunto de treinamento pode ser uma boa hipótese para corrigir o problema.

Além disso, o estudo poderia explorar outros métodos de detecção e contagem de pessoas, bem como diferentes métodos para a extração de fundo da imagem (como o MOG, por exemplo).

References

[1] https://docs.opencv.org/3.3.1/d4/d73/tutorial_py_contours_begin.html.

- [2] David Harwooda Larry Davisa Kyungnam Kima, Thanarat H. Chalidabhongseb. Real-time foreground–background segmentation using codebook model. 2005.
- [3] PETS. Pets 2009 benchmark data. http://www.cvg.reading.ac.uk/PETS2009/a.html, 2009.