

Projeto Final - Redes Sociais

OBJETIVO

Oferecer, de maneira lúdica, conteúdo sobre o processo de colonização no Brasil, mostrando simplificada e como as relações entre colonos e colonizadores se estabeleceu, tal qual como o processo da colonização se desenvolveu.

POSSIBILIDADES DE CONTEXTO

1. Chegada dos portugueses no Brasil e contatos com indígenas
2. Conflitos entre portugueses contra indígenas e entre as próprias tribos (fomentado pelos colonizadores)
3. Atributos a serem melhorados por parte dos colonizadores (exemplo: devo melhorar minha comunicação com os nativos ou desenvolver meu poder bélico?)
4. Modelagem análoga ao do jogo “Pandemic”, onde o jogador tenta difundir uma doença pelo globo, mas no caso seriam os portugueses tentando difundir sua cultura no Brasil.

JUSTIFICATIVA

O estudo da colonização do Brasil faz parte do currículo tradicional das escolas brasileiras, no entanto, a forma atual com a qual este é feito acaba sendo muito mais passiva por parte do aluno, tal que seu aprendizado nem sempre é tão efetivo quando se esperaria. Esperamos que a abordagem mais lúdica e ativa do projeto reflita em um melhor entendimento do processo em si de colonização por parte do aluno do que a maneira tradicional.

POSSIBILIDADES DE ANÁLISE DE REDES SOCIAIS

- Simulação ao longo do tempo de redes
- Modelagem de conflitos em redes e pressão nas arestas (baseado no sistema de tríades)