

2º Parte do Projeto de Sistemas Distribuídos

A47

URL do repositório do GitHub: https://github.com/tecnico-distsys/A47-SD18Proj



83521 Mariana Mendes

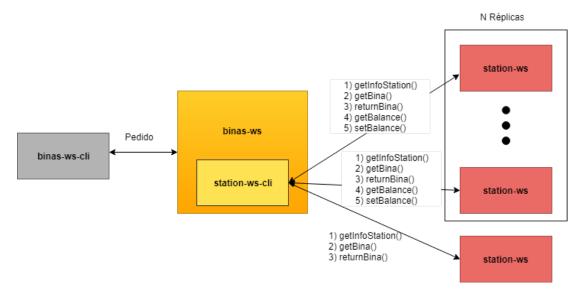


83539 Pedro Caldeira



83540 Pedro Lopes

Figura da solução de tolerância a faltas



Replicação

Na conceptualização aplicada existem N estação estáticas que vão servir como réplicas, como indicado no enunciado. O numero de estações, N, é inicializado no arranque do Binas-ws e pressupõe-se que representa as N primeiras estações. Exemplo: sendo N = 3, as réplicas terão os nomes "A47_Station1", "A47_Station2" e "A47_Station3". A comunicação para implementar a replicação é realizada através dos métodos adicionais, getBalance e setBalance.

O método getBalance recebe o userEmail e retorna uma estrutura, AccountView, que tem três atributos: o crédito da conta associada ao userEmail, a sua tag e o clientID. Este clientID permite ao binas-ws executar vários pedidos em paralelo (multi-threading).

O método setBalance recebe como argumentos o userEmail, o crédito e a tag a atualizar na conta do user associado, e o clientID. Neste caso os dados referentes ao user associado apenas são atualizados se a tag dada for maior que a tag já existente no user ou, caso estas sejam iguais, se o clientID dado seja superior ao já existente.

Breve Explicação da Solução

O protocolo está implementado no lado do binas-ws e é baseado no Quorum Consensus.

Na função de leitura (getBalance()), o pedido é enviado assincronamente para todas as estações estáticas gestoras de réplicas. São feitas até 3 tentativas para o estabelecimento da conexão com as estações, no caso de falha. Caso este valor seja ultrapassado, a tentativa de conexão é abortada, assumindo que a estação está em baixo. De seguida, é esperada a receção das respostas até atingir o quórum, ou seja, N/2 + 1. No caso de serem usados protocolos de transporte de menor fiabilidade, existe a possibilidade de mensagens serem perdidas na rede e, portanto, temos um mecanismo de reenvio dos pedidos para evitar que isto aconteça. Por fim, tendo obtido o quórum, as respostas são verificadas e é devolvido o valor do crédito correspondente à maior tag. Em caso de empate destas, é devolvido o que tiver maior clientID.

Na função de escrita (setBalance()), é feita uma leitura inicial (usamos a função de leitura getBalance()) de forma a saber qual é a maior tag guardada. Tal como antes, são feitas 3 tentativas para o estabelecimento da conexão com cada uma das estações. Caso este valor seja ultrapassado, a tentativa de conexão é abortada, assumindo que a estação está em baixo. Posteriormente, são feitos requests a todas as estações gestoras de réplicas e no campo da tag, é usado o valor da tag máxima obtida incrementada em 1 unidade. Fica então à espera do quórum, ou seja, que N/2 + 1 estações respondam ao pedido. Novamente, tal como antes, no caso de serem usados protocolos de transporte de menor fiabilidade, existe a possibilidade de mensagens serem perdidas na rede e, portanto, temos um mecanismo de reenvio dos pedidos para evitar que isto aconteça. Quando o quórum é obtido, a função retorna e o programa continua livremente.

Para cada pedido do cliente é gerado um clientID sequencial que é único ao longo do pedido, de forma a que seja possível a existência de vários pedidos em paralelo.

Semântica Utilizada

A semântica utilizada na implementação da solução é "No-Máximo-Uma-Vez", no caso do setBalance. Isto porque, caso a tag seja menor do que a que já está registada a atualização da informação fornecida não ocorre. No caso do método getBalance, a semântica utilizada é "Talvez", uma vez que não é passada qualquer tag e não há nenhuma garantia que esta função tenha sido executada no lado da station-ws. Pode não executar e o pedido pode ser repetido. No entanto, caso o quórum já tenha sido obtido, esse valor é descartado mesmo que seja recebido.

Troca de Mensagens

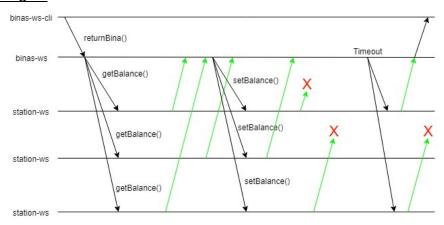


Diagrama referente à troca de mensagens durante a execução do método returBina().

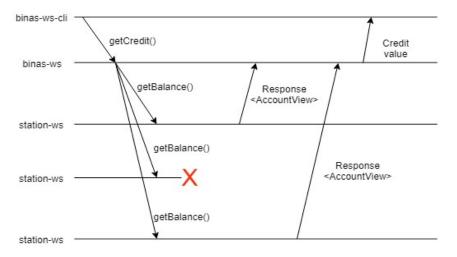


Diagrama referente à troca de mensagens durante a execução do método getCredit().