Mestre Bolsémon

Pedro Diogo Machado

Marge Carp é uma treinadora bolsémon e ela está pronta para enfrentar os N maiores treinadores bolsémon do mundo. Cada um dos N treinadores vai usar seu bolsémon mais forte contra nossa heroína e ela deve vencer todos para manter seu título de verdadeira Chefe Bolsémon.

Para esta batalha Marge tem M bolsémons bem treinados e preparados, mas ela tem que escolher apenas N bolsémons para as batalhas. Cada bolsémon de Marge vai enfrentar exatamente um bolsémon adversário à sua escolha e deve ter um poder de combate maior ou igual ao do inimigo para vencer a batalha. Como Marge já venceu esse desafio várias vezes, ela decidiu dar uma chance para os seus bolsémons mais fracos de provarem o seu valor.

O seu papel é ajudar Marge a escolher os seus bolsémons mais fracos de forma que eles ainda consigam vencer todas as batalhas.

Entrada:

A primeira linha da entrada contém um inteiro N, representando o número de treinadores desafiantes.

A segunda linha contém N números inteiros separados por espaço representando o poder de combate do bolsémon mais forte de cada treinador.

A terceira linha da entrada contém um inteiro M, representando o número de bolsémons que Marge tem prontos para a batalha.

A quarta linha contém M números inteiros separados por espaço representando o poder de cada um dos bolsémons de Marge.

Saída:

A saída deve conter um número inteiro seguido do final de linha, representando o poder de combate total do time escolhido por Marge. Isto é, a soma do poder de combate de todos os bolsémons escolhidos.

Caso os bolsémons de Marge não sejam fortes o suficiente e seja impossível vencer, mostre a palavra "impossivel" (sem acento).

Exemplo de entrada:	Saída:
5 3 10 8 9 10 8 1 10 7 6 10 4 10 10	44

Exemplo de entrada:	Saída:
5 3 10 8 9 10 5 10 2 20 50 100	impossivel