

Máquinas de Turing

- 1) Construir uma máquina de Turing que aceite a linguagem:
 $L = \{a^n b^m \mid n < m\}$.
- 2) Construir uma máquina de Turing que aceite a linguagem:
 $L = \{a^n b^n c^n\}$.
- 3) Construir uma máquina de Turing que aceite a linguagem:
 $L = \{ww^R\}$, com $\Sigma = \{a,b\}$.