

PEDRO DITER SIMÓN

Programador de videojuegos en Unity C#



HISTORIA

A la edad de 12 años, descubrí los lenguajes de **programación** y sus aplicaciones tecnológicas, lo que despertó mi interés y me impulsó a aprender de manera **autodidacta**.

Comencé estudiando y practicando el lenguaje de programación **Python** en conjunto con la biblioteca **PyGame**.

Adquiriendo una sólida base que me facilitó el aprendizaje de otros lenguajes, como **C#** y el uso del motor de videojuegos **Unity3D**.

CONTACTO

LinkedIn:

[linkedin.com/in/pedro-diter-simon/](https://www.linkedin.com/in/pedro-diter-simon/)

Portfolio:

pedroditersimon.github.io

Correo Electrónico:

AFICIONES

Programación.

Desarrollo de videojuegos.

Arte gráfico en videojuegos.

Desarrollo web.

EXPERIENCIA Y HABILIDADES

Trabajé como FreeLancer en línea en la web Workana, finalizando con éxito proyectos de clientes que se encuentran en distintas partes del mundo (España, Ecuador, Uruguay, etc.).

Desarrollar mecánicas, sistemas y herramientas para la implementación en videojuegos.

Conocimiento en los lenguajes de programación: C#, Python, JavaScript, HTML/CSS.

Mi lengua natal es el español. Tengo comprensión lectora y escritura en inglés.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Educación Secundaria:

Escuela Provincial De Educación Técnica N°2 "Eva Duarte De Perón" [Periodo: 2016-2021]. Posadas-Misiones.

Título "Técnico En Administración Y Gestión De Las Organizaciones".

Educación Superior:

Instituto de Capacitación y Desarrollo Empresarial (I.N.C.A.D.E.). Posadas-Misiones. - Actualmente cursando 3do año de:

Tecnicatura superior en Gestión en Programación e Innovación Tecnológica y Digital