

A la edad de 12 años, descubrí

los lenguajes de programación y

sus aplicaciones tecnológicas, lo

que despertó mi interés y me

Comencé estudiando y

practicando el lenguaje de

con la biblioteca PyGame.

impulsó a aprender de manera

programación Python en conjunto

Adquiriendo una sólida base que me facilitó el aprendizaje de otros

lenguajes, como C# y el uso del

motor de videojuegos Unity3D.

PEDRO DITER SIMÓN

Programador backend en C# .NET

Soy programador y desarrollador de sistemas web, con experiencia en la creación de videojuegos.

Aspiro a especializarme en el lenguaje de programación C# y en el desarrollo backend de APIs utilizando ASP.NET.

EXPERIENCIA Y HABILIDADES

Desarrollé una aplicación web llamada "YaEstá" como proyecto final de facultad. Utilicé React para el frontend, Node.js con Express para el backend, y MongoDB como base de datos.

Conocimiento en los lenguajes y tecnologías:

- C# .NET, ASP.NET, EntityFramework.
- JavaScript, NodeJS, React.
- Base de datos (PostgreSQL, MongoDB).
- Otros: Python, HTML/CSS, Git, GitHub.

Mi lengua materna es el castellano. Cuento con buen nivel de comprensión lectora y escritura en inglés.

CONTACTO

HISTORIA

autodidacta.

LinkedIn:

linkedin.com/in/pedro-diter-simon/

Portfolio:

pedroditersimon.github.io

Correo Electrónico:

AFICIONES

Programación. Backend y frontend web. Desarrollo de videojuegos.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Escuela Provincial De Educación Técnica N°2 "Eva Duarte De Perón" [Periodo: 2016-2021].

Título "Técnico En Administración Y Gestión De Las Organizaciones".

Instituto de Capacitación y Desarrollo Empresarial (I.N.C.A.D.E.). Actualmente cursando 3do año de:

Tecnicatura superior en Gestión en Programación e Innovación Tecnológica y Digital