

PEDRO DITER SIMÓN

Programador de videojuegos en Unity C#



HISTORIA

A la edad de 12 años, descubrí los lenguajes de **programación** y sus aplicaciones tecnológicas, lo que despertó mi interés y me impulsó a aprender de manera **autodidacta**.

Comencé estudiando y practicando el lenguaje de programación **Python** en conjunto con la biblioteca **PyGame**. Adquiriendo una sólida base que me facilitó el aprendizaje de otros lenguajes, como **C#** y el uso del motor de videojuegos **Unity3D**.

CONTACTO

LinkedIn:

[linkedin.com/in/pedro-diter-simon/](https://www.linkedin.com/in/pedro-diter-simon/)

Portafolio:

pedroditersimon.github.io

Correo Electrónico:

AFICIONES

Programación.

Desarrollo de videojuegos.

Arte gráfico en videojuegos.

Desarrollo web.

EXPERIENCIA Y HABILIDADES

Trabajé como FreeLancer en línea en la web Workana, finalizando con éxito proyectos de clientes que se encuentran en distintas partes del mundo (España, Ecuador, Uruguay, etc.).

Conocimiento en los lenguajes y tecnologías:

- C# .NET, Unity, ASP.NET, EntityFramework.
- JavaScript, NodeJS, React.
- Base de datos (PostgreSQL, MongoDB).
- Otros: Python, HTML/CSS, Git, GitHub

Mi lengua materna es el castellano. Cuento con buen nivel de comprensión lectora y escritura en inglés.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Escuela Provincial De Educación Técnica N°2 “Eva Duarte De Perón” [Periodo: 2016-2021]. Posadas-Misiones.

Título “Técnico En Administración Y Gestión De Las Organizaciones”.

Instituto de Capacitación y Desarrollo Empresarial (I.N.C.A.D.E.). Posadas-Misiones. - Actualmente cursando 3do año de:

Tecnicatura superior en Gestión en Programación e Innovación Tecnológica y Digital