

Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información..

Sesión Práctica 2.

Creación de Conexiones con la Base de Datos

Objetivos

Casi todas las aplicaciones que desarrollaremos son JDeveloper trabajarán con datos procedentes de una base de datos. En este tutorial se indica como crear conexiones a bases de datos empleando JDeveloper.

Contenido

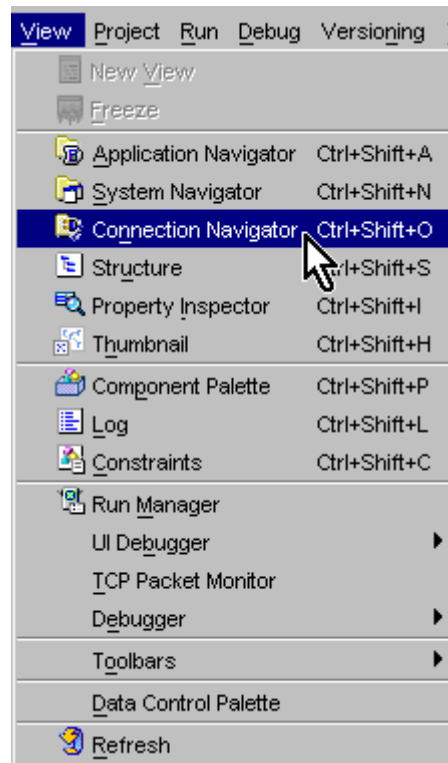
En este documento se tratarán los siguientes puntos:

- Creación de una conexión a una base de datos.
- Explorar los objetos a que tiene acceso un usuario.

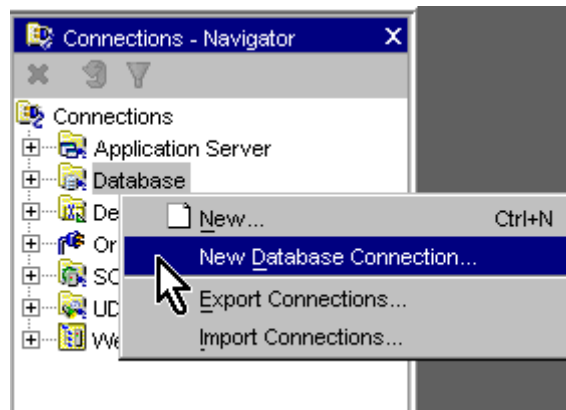
Creación de una Conexión a una Base de Datos

En este punto veremos cómo crear una conexión JDBC (Java DataBase Connectivity, API de para trabajar con bases de datos de Java). Para crear una conexión siga los siguientes pasos:

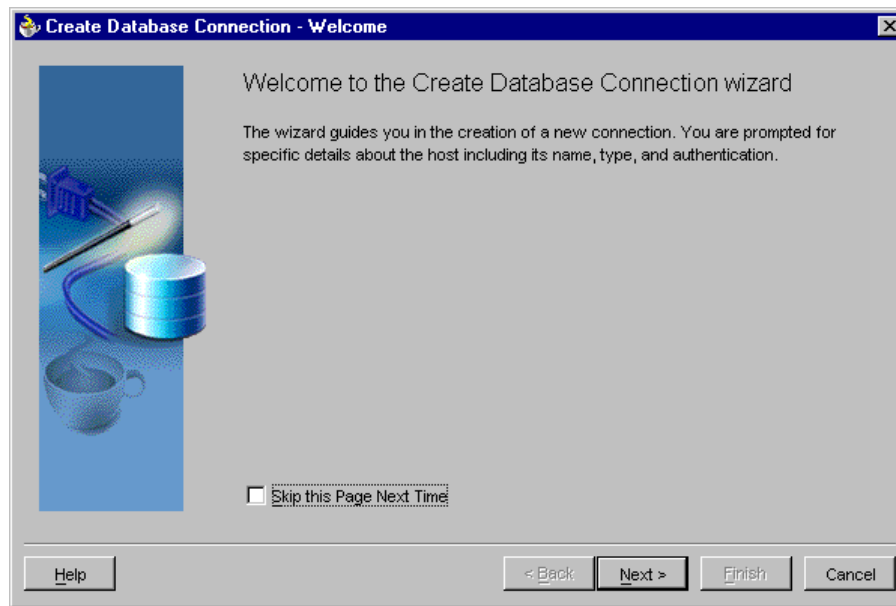
1. Pinche en el menú en la opción **View**  **Connection Navigator** para que se muestre el navegador de conexiones de JDeveloper.



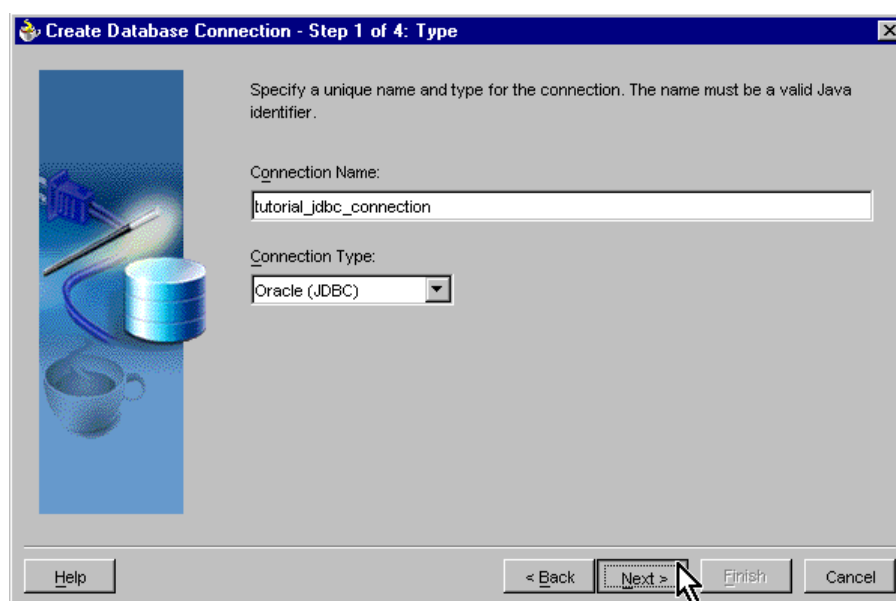
2. En la pestaña del navegador de conexiones, haga clic con el botón derecho sobre el nodo **Database** y seleccione la opción **New Database Connection** del menú contextual que aparece.



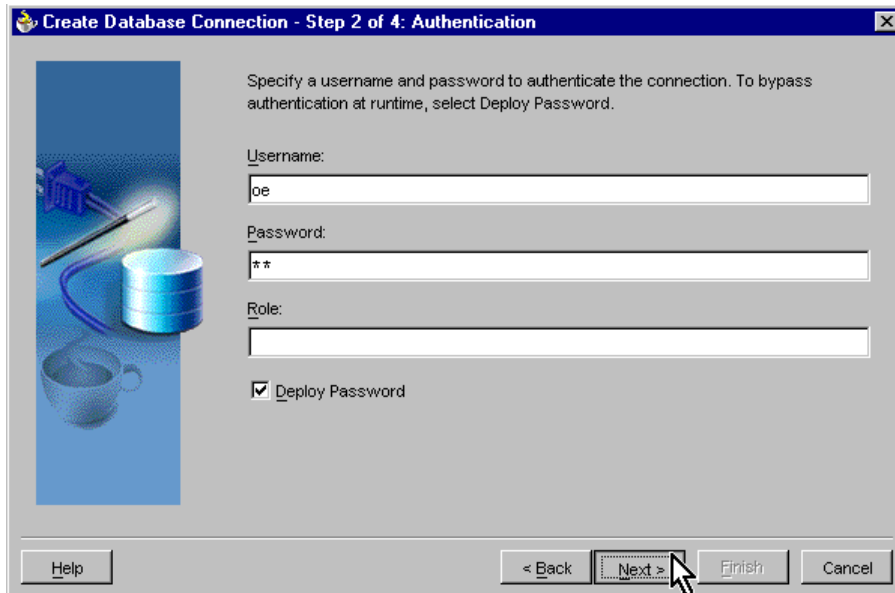
3. Aparecerá el asistente de creación de conexiones. Pulse **Next** para continuar.



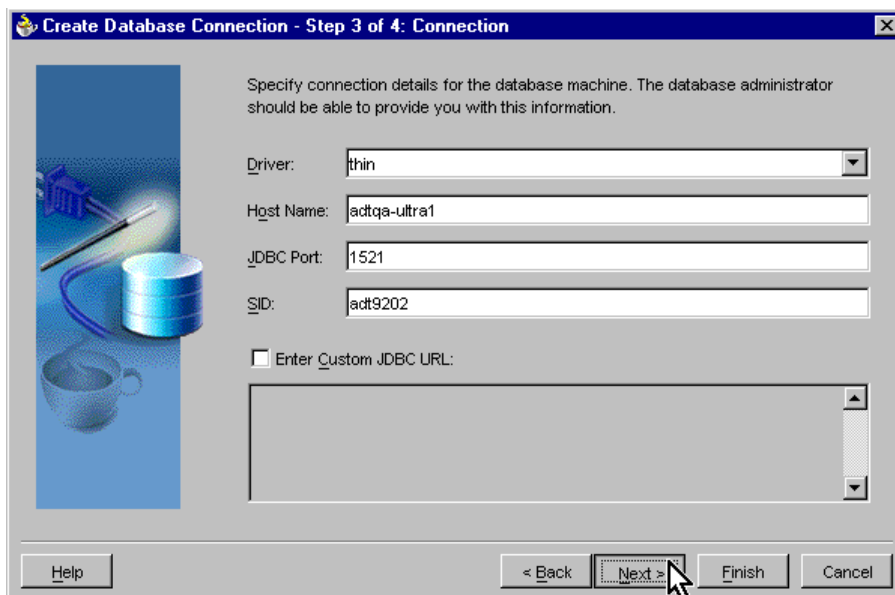
4. Dentro de la página *type*, en el campo *Connection Name* podremos darle un nombre a la conexión que deseamos crear. Este tutorial usa el nombre *tutorial_jdbc_connection*, pero usted puede usar el nombre que desee. Elija el nombre y pulse *Next* para continuar.



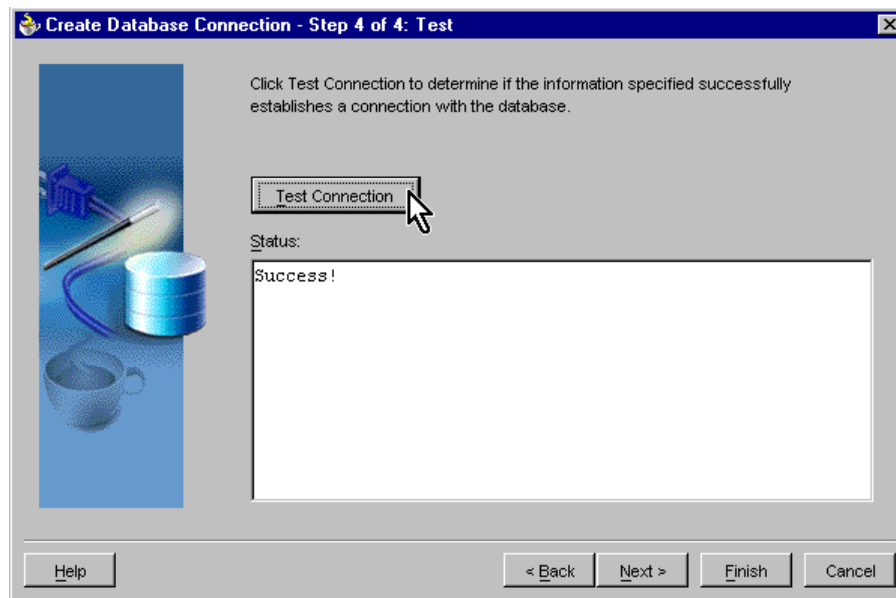
5. En la página **Authentication**, en los campos **Username** y **Password**, se deberá de especificar el nombre de usuario y contraseña respectivamente que se empleará para realizar la conexión. Una vez rellenos estos campos seleccione la opción **Deploy password** y pulse **Next** para continuar.



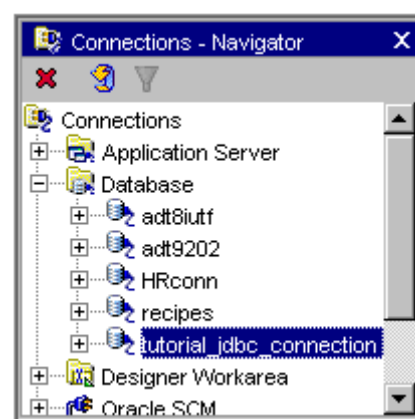
6. En la página **Connection**, deberá de rellenar el campo **Host name** con el nombre o la dirección IP de la máquina en la que está localizado el servidor de bases de datos que contiene la base de datos a la que se desea conectar. El campo **JDBC Port** sirve para indicar el puerto en el que escucha el servicio de conexión del servidor de bases de datos, siendo su valor usual 1521. En el campo **SID** se indicará el identificador de la base de datos a la que deseamos conectarnos. Rellene adecuadamente estos campos y pulse **Next** para continuar.



7. En la página **Test** pulse sobre el botón **Test Connection** para comprobar si la conexión que se está creando funciona. Pulse dicho botón, y si observa en el cuadro de texto **Status** el mensaje “**Success!**” significa que la conexión funciona correctamente. En caso contrario examine el mensaje de error y solucione convenientemente el problema volviendo hacia las páginas anteriores usando el botón **Back** o contactando con el administrador de la base de datos a la que desea conectarse.




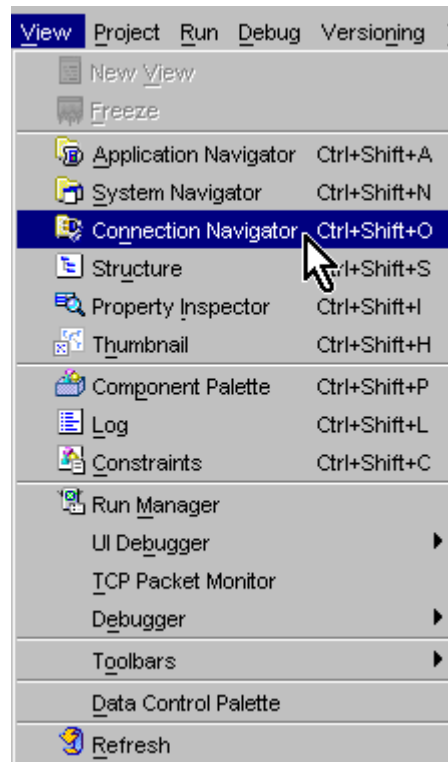
8. Pulse **Finish** para terminar. La nueva conexión que ha creado debe de aparecer bajo el nodo **Database** del navegador de conexiones.



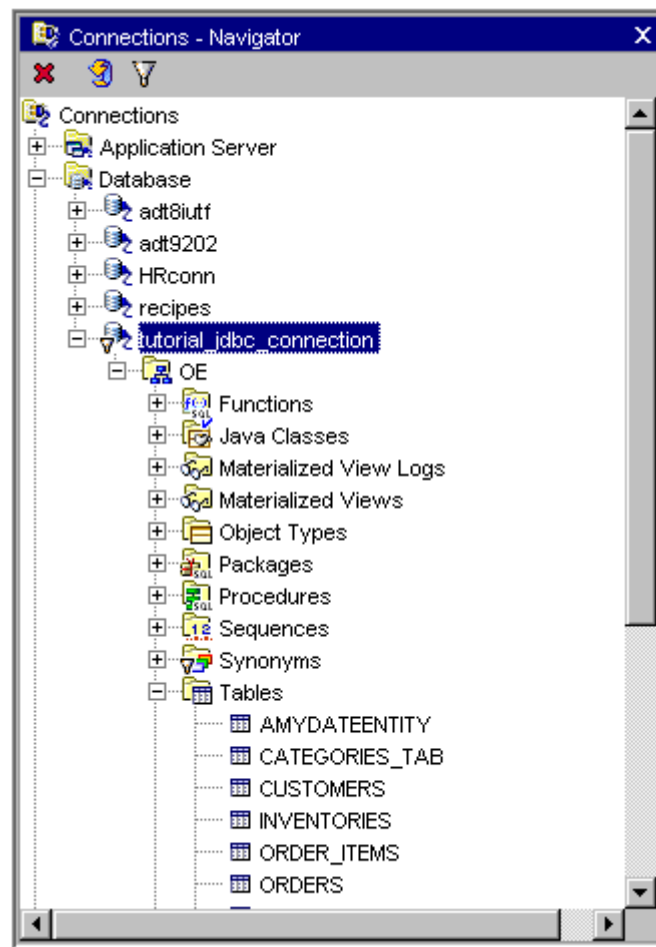
Explorar los Objetos a que Tiene Acceso un Usuario

Una vez creada una conexión podrá explorar los objetos a que tiene acceso el usuario para el cual se creo dicha conexión. Para ello:

1. Si lo está visible el navegador de conexiones, ábralo pinchando en le menú en la opción **View**  **Connection Navigator**.



2. Expanda el nodo **Database**, y posteriormente el nodo debajo de éste que se corresponde con la conexión que desea examinar. Bajo el nodo de la conexión dispone de los objetos accesibles por el usuario, agrupados por esquemas y posteriormente por tipo de objeto.



Resumen

En este documento ha aprendido a crear una conexión a una base de datos y a examinar los objetos disponibles a través de una conexión.

Bibliografía

<http://www.oracle.com/technology/obe/obe9051jdev/common/OBEConnection.htm>