

# Prova Prática de Avaliação de Desempenho de Redes e Sistemas - 2021.2

## SOBRE AS REGRAS DA EXECUÇÃO E ENTREGA DA PROVA PRÁTICA.

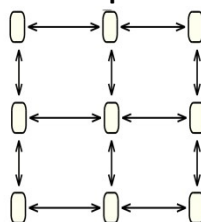
- Qualquer informação ou parâmetro não repassado em qualquer questão - considere um "default".
- Os nomes de todos os arquivos a serem entregues estão declarados no texto da prova. Nenhum outro arquivo será considerado. Arquivos com nomenclatura diferente do acordado nessa Prova não serão considerados.
- Para encaminhamento, será considerado um "ZIP" dos arquivos solicitados no decorrer de cada questão – em negrito (pode usar rar, 7z, etc).
- O aluno tem que verificar se o arquivo encaminhado está íntegro no "ZIP" encaminhado, pois arquivos corrompidos ou ilegíveis serão passivos de aplicação da nota mínima (zero). No caso de dificuldades ou dúvidas, o prof. que aplica a prova pode dar um OK na recepção do "ZIP" do arquivo encaminhado no decorrer do prazo de execução dessa prova.
- A não entrega da Prova no prazo será considerada como avaliação "zero" nessa Prova Prática.

## Q1 (1,0) [MODELAGEM BÁSICA] Realize os passos a seguir:



- **(1,0)** Gere um modelo/código de um dumbbell com três nós-left e três nós-right que tenham ligação entre todos os elementos. Para os P2P a esquerda e a direita use os atributos ("DataRate", StringValue ("100kbps")) e ("Delay", StringValue ("2ms")); e para o P2P do gargalo ("DataRate", StringValue("90kbps")) e ("Delay", StringValue("3ms")). Considere 3 subredes de IP (10.0.1.0, 10.0.2.0, 10.0.3.0) sendo o último bloco para o gargalo.  
 Realize por 10 segundos uma simulação usando aplicações do tipo UdpEcho (exp01-primeiro.cc) entre cada nó a esquerda e seu correspondente nó a direita (0 0 de um lado com o zero de outro, e assim por diante). Para as aplicações use os parâmetros ("MaxPackets", UIntegerValue (1000000)), ("Interval", TimeValue (Seconds (0.187))) e ("PacketSize", UIntegerValue (1024)). **Resposta no arquivo: <matricula\_aluno>\_q1.cc.**  
 Apresente OBRIGATORIAMENTE uma cópia da imagem do pyviz (--vis) do modelo.  
**Resposta no arquivo: <matricula\_aluno>\_q1.png.**

**Q2 (1,0) [MODELAGEM AVANÇADA] Realize os passos a seguir:**



- **(1,0)** Gere um modelo de **grid 3x3** considerando as ligações P2P entre cada elemento.
  - Obs: **É considerado na nota final o uso de pelo menos um laço "for" de código no C++ na construção dos links P2P.** Respostas nos códigos e imagens pyvis nos arquivos `<matricula_aluno>_q2.cc` e `<matricula_aluno>_q2.png`, respectivamente. Crie a lógica do laço "for" c++. Esse é o objetivo da questão. O valor da avaliação dessa questão diminui caso o aluno faça sem o laço "for" para uma avaliação em um valor mais baixo, de **0,70 pontos**.

**Q3 (7,0) [APLICAÇÕES E SAIDAS] Realize os passos a seguir - considere tempo total da simulação de 10 segundos):**

- Gere um modelo dumbbell com dois nós left e dois nós right -considerando 3 subredes de IP (10.1.0.0, 10.2.0.0, 10.3.0.0) sendo o último bloco para o gargalo, e ainda com com os seguintes parâmetros entre os elementos (PointToPointHelper) com subredes:
  - Nodes Left e Rights: ("DataRate", StringValue ("10Mbps")) e ("Delay", StringValue ("1ms"))
  - Nodes do enlace principal/router/backbone/bootleneck: ("DataRate", StringValue ("10Mbps")) e ("Delay", StringValue ("2ms"))
  - Realize gerando aplicações, considerando a comunicação no-0-left e no-0-right com uma aplicação UDP, e entre o no-1-left e no-1-right TCP "padrão", usando os parâmetros abaixo:
  - Aplicações Left[0] e Right[0] UDP client-server (igual a exp02-udpgargalo):
    - UdpServerHelper server (4000);
    - ApplicationContainer apps = .....
    - apps.Start (Seconds (1.0));
    - apps.Stop (Seconds (9.0));
    - UdpClientHelper client ...
    - client.SetAttribute ("MaxPackets", UIntegerValue (1000000));
    - client.SetAttribute ("Interval", TimeValue (Seconds (0.05)));
    - client.SetAttribute ("PacketSize", UIntegerValue (1024));
    - apps = client.Install ...;
    - **apps.Start (Seconds (5.0));**
    - **apps.Stop (Seconds (7.0));**
  - Aplicações Left[1] e Right[1] TCP Ptr<Socket> ns3TcpSocket (lembrar do código em exp03-tcpwnd.cc). Use os mesmo parâmetros utilizados no código exp03-tcpwnd.cc lembrando que o modelo agora é um dumbbell:
    - Config::SetDefault ("ns3::TcpL4Protocol::SocketType", TypeIdValue (TypeId::LookupByName ("ns3::TcpVegas")));
    - Config::SetDefault ("ns3::TcpSocket::SegmentSize", UIntegerValue (512));

- `Config::SetDefault ("ns3::TcpSocket::DelAckCount", UIntegerValue (delAck));`
- `Config::SetDefault ("ns3::TcpSocketBase::MinRto", TimeValue (Milliseconds (1000)));`
  
- `Ptr<Socket> ns3TcpSocket = Socket::CreateSocket (...seu_node..., TcpSocketFactory::GetTypeId ());`
- `ns3TcpSocket->TraceConnectWithoutContext ("CongestionWindow", MakeCallback (&CwndChange));`
  
- `Ptr<MyApp> app = CreateObject<MyApp> ();`
- `app->Setup (ns3TcpSocket, sinkAddress, 1040, 10000000, DataRate ("5Mbps"));`
- `nodes.Get (0)->AddApplication (app);`
- `app->SetStartTime (Seconds (1.));`
- `app->SetStopTime (Seconds (8.));`
- `Simulator::Stop (Seconds (10));`
  
- Apresente seu código em `<matricula_aluno>_q3.cc`, seu pyvis no arquivo `<matricula_aluno>_q3.png (4,0)`.
- Realize o gráfico de CWND do fluxo TCP - congestion window - em todos os tempos da aplicação (`exp03-tcpwnd.cc`). Gere o plot no arquivo `<matricula_aluno>_q3_cwnd.png (2,0)`.
- Realize o "Tracemetrics" do modelo considerando o fluxo TCP, e deve ser encaminhado cópias das telas de Goodput/Throughput e de Little observadas do TraceMetrics como resposta nos arquivos `<matricula_aluno>_q3_gput.png` e `<matricula_aluno>_q3_lit.png`, respectivamente (1,0).

**Q4 (1,0) [TROCA DE CONFIG DEFAULT] Execute o experimento Q03, descrito nessa prova, trocando o modelo TCP criado do no-1-left e no-1-right pelo modelo TCPNewReno (COLOQUE ISSO como default).**

- Faça um plot de 2 saídas em conjunto no "gnuplot" da CWND (congestion window) como obtida em Q3 - que usa o modelo TCP default, para gerar o arquivo `<matricula_aluno>_q4.png` juntando o resultado com o da imagem do "gnuplot" da Q3 ("`ns3::TcpVegas`") com o resultado da mesma Q3 usando modelo de TCP para "TCP NewReno", e colocando esse código modificado no arquivo `<matricula_aluno>_q4.cpp` a ser enviado (1,0).