

Programa de Teoría de Sistemas

✓ **UNIDAD 1: ANALISIS Y DISEÑO**

Introducción a la teoría y a los sistemas.

Conceptos y características. Tipos de usuarios de sistemas

Integración de las teorías de sistemas

Rol de los analistas

Categorías y estrategias para el desarrollo de sistemas

Herramientas CASE

✓ **UNIDAD 2: EL ESTILO ORGANIZACIONAL Y SU IMPACTO EN LOS SISTEMAS DE INFORMACION**

La organización como sistema.

Planeación de recursos empresariales.

Descripción gráfica de Sistemas

Niveles de administración

Cultura organizacional

✓ **UNIDAD 3: DETERMINACION DE LA VIABILIDAD Y ADMINISTRACION DE LAS ACTIVIDADES DE ANALISIS Y DISEÑO**

Iniciación, proyectos y selección de proyectos.

Determinación de viabilidad

Planeación y control de actividades.

Uso de graficas de Gantt y diagramas de Pert

Programación de proyectos por computadora

Administración de las actividades de análisis y diseño

✓ **UNIDAD 4: RECOPIACION DE INFORMACION: METODOS INTERACTIVOS**

Métodos del conjunto de aplicaciones JAD.

Tipos de entrevista y cuestionario. Sondeos

Secuencia lógica de datos

Diseño conjunto de aplicaciones

Ventajas y desventajas del JAD

✓ **UNIDAD 5: RECOPIACION DE INFORMACION: METODOS NO INTRUSIVOS**

Muestreo: necesidad diseño y tamaño

Análisis cuantitativo y cualitativo de documentos

Comportamiento del tomador de decisiones

Aplicación de STROBE

✓ **UNIDAD 6: ELABORACION DE PROTOTIPOS, RAD Y PROGRAMACION  
EXTREMA**

Elaboración de prototipos

Ventajas y desventajas de los lineamientos de desarrollo

El papel del usuario en la elaboración

Fases del RAD