

Alumnos de primer año

Programa de Arquitectura de Computadoras

✓ **UNIDAD 1: LA COMPUTADORA**

Introducción a la historia de las computadoras

Definición de informática, computadoras y clasificación.

Estructura interna de la PC. Sistema binario. Sistema hexadecimal.

Componentes de CPU,

Periféricos y clasificación

✓ **UNIDAD 2: SISTEMA OPERATIVO:**

SO interfaz gráfica. Escritorio. Iconos y principales funciones.

Archivos de datos y programas. Organización, estructura, búsqueda por nombre, tipo o contenido. Manejo de carpetas, archivos y softwares

✓ **UNIDAD 3: MICROSOFT WORD**

Presentación de pantalla y herramientas de trabajo

Formatos de página, al texto y a párrafos.

Ortografía y gramática. Sinónimos. Imágenes. Word Art. Tablas.

Plantillas. Combinación. Impresión.

✓ **UNIDAD 4: INTERNET**

Software de navegación por Internet, su operación, funciones, filtros

Esquema de direcciones de Internet.

Motores de búsqueda de páginas y meta buscadores: sus funciones y utilización.

Servicios, riesgos y elementos de seguridad.

✓ **UNIDAD 5: MICROSOFT EXCEL**

Presentación del libro de trabajo. Identificación de fila, columna y celdas. Estilos y aplicación de formatos.

Funciones para simplificar fórmulas.

Creación de gráficos. Impresión.

✓ **UNIDAD 6: MICROSOFT POWER POINT**

Creación y edición. Plantillas y patrones de diapositivas. Trabajo con objetos e imágenes.

Organigramas. Gráficos. Tablas.

Presentación. Impresión.