



Combate de Mbororé

INTERNET DE LAS COSAS / INTERNET OF THINGS

TEMARIO RECUPERATORIO GLOBAL DE AMBOS PARCIALES

INTRODUCCION A IOT

- CONCEPTO DE IOT
- APLICACIONES
- VENTAJAS

ELECTRONICA ELEMENTAL

- CONCEPTO
- QUE ES VOLTAJE
- QUE ES CORRIENTE
- QUE ES UN CIRCUITO
- QUE ES LA LEY DE OHM

ARDUINO

- QUE ES ARDUINO Y PARA QUE SE USA
- TIPOS DE DATOS (INT, FLOAT, CHAR, STRING)
- QUE ES UNA VARIABLE
- QUE ES UNA CONSTANTE
- QUE ES UN PIN DIGITAL
- QUE ES UN PIN ANALOGICO
- PARA QUE SIRVEN LAS FUNCIONES LOOP Y SETUP

INDICADORES

- INDICADORES CON LED RGB
- DISPLAY LCD 16X2

INPUT / INGRESO DE DATOS

- INPUT FISICO INGRESO MANUAL DE DATOS
- INPUT DE SEÑALES CON INTERRUPTORES Y SWITCHES

COMUNICACIONES

PROTOCOLOS DE COMUNICACIONES:



Combate de Mbororé Código N° 0448

- o UART / SERIAL
- o SPI
- o I2C
- ENLACES INALÁMBRICOS
 - o PROTOCOLOS DE CORTO ALCANCE (BLUETOOTH, WIFI)
 - o PROTOCOLOS DE LARGO ALCANCE (LoRa)