

Quiz 01 - BOOTCAMP ROBOCAMP 2025

Esse quiz é referente a aula 01 do Bootcamp Robocamp. Além de servir para fixar os conceitos vistos no treinamento, servirá para monitoramento de presença. Portanto, não responder ao quiz acarretará em falta na aula.

Para mais informações, entre em contato conosco:

- E-mail: contato@robocampft.org
- Instagram: [robocamp.ft](#) ([link](#))

* Indica uma pergunta obrigatória

1. E-mail *

2. Nome completo *

3. E-mail (acadêmico se for aluno UNICAMP) *

4. O que é robótica? *

1 ponto

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Uma área que estuda apenas braços mecânicos industriais
- ☐ Uma área da engenharia que envolve a construção de robôs para tarefas autônomas ou semi autônomas
- ☐ Um tipo de software para automação residencial
- ☐ Um sistema fixo para tarefas repetitivas

5. Quais são os 3 elementos principais de um robô? *

1 ponto

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Fonte de energia, tela e teclado
- ☐ Motores, bateria e cabos
- ☐ Sensores, atuadores e processador/controlador
- ☐ Placa mãe, memória RAM e CPU

6. O que é um microcontrolador? *

1 ponto

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Um computador completo com monitor e teclado
- ☐ Um pequeno chip que controla dispositivos eletrônicos, lê sensores e toma decisões
- ☐ Um tipo de sensor de temperatura
- ☐ Um software para programação

7. Quais são exemplos de microcontroladores? *

1 ponto

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Arduino, ESP32 e PIC
- ☐ Raspberry Pi, Intel Core i7
- ☐ LED, resistor e capacitor
- ☐ Transistor, diodo e relé

8. O que é o Arduino? *

1 ponto

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Um sistema operacional
- ☐ Uma plataforma de prototipagem eletrônica baseada em hardware e software livre
- ☐ Um tipo de robô humanoide
- ☐ Um sensor de movimento

9. Quais são os 3 pilares do Arduino? *

1 ponto

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Placa, programação em Python e bateria
- ☐ Sensores, atuadores e cloud computing
- ☐ Placa Arduino, lógica de programação (C/C++) e software IDE
- ☐ Fonte de alimentação, display e teclado

10. Qual é a função do void setup() no Arduino? *

1 ponto

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Executar código em loop infinito
- ☐ Definir configurações iniciais (executa uma vez)
- ☐ Ler apenas sensores analógicos
- ☐ Desligar a placa

11. Qual componente da placa Arduino é responsável pelo "clock" (sincronização)?

* 1 ponto

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Conector USB
- ☐ LED de alimentação
- ☐ Pino digital
- ☐ Cristal oscilador

12. Para que serve o resistor ? *

1 ponto

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Aumentar a voltagem do LED
- ☐ Limitar a corrente no circuito
- ☐ Servir como sensor de luz
- ☐ Melhorar a conexão Wi-Fi

13. Qual a vantagem de usar o Tinkercad para simular circuitos? *

1 ponto

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Permite testar projetos sem risco de danificar componentes físicos
- ☐ É pago e mais preciso que hardware real
- ☐ Não requer conexão à internet
- ☐ Substitui totalmente o Arduino físico

14. O que a função digitalWrite() faz? *

1 ponto

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Lê valores analógicos
- ☐ Define um pino como HIGH (ligado) ou LOW (desligado)
- ☐ Mede temperatura
- ☐ Cria delays no código

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

