

Problemas propuestos Condición anidada

1. Se cargan por teclado tres números distintos. Mostrar por pantalla el mayor de ellos.
2. Se ingresa por teclado un valor entero, mostrar una leyenda que indique si el número es positivo, nulo o negativo.
3. Confeccionar un programa que permita cargar un número entero positivo de hasta tres cifras y muestre un mensaje indicando si tiene 1, 2, o 3 cifras. Mostrar un mensaje de error si el número de cifras es mayor.
4. Un postulante a un empleo, realiza un test de capacitación, se obtuvo la siguiente información: cantidad total de preguntas que se le realizaron y la cantidad de preguntas que contestó correctamente. Se pide confeccionar un programa que ingrese los dos datos por teclado e informe el nivel del mismo según el porcentaje de respuestas correctas que ha obtenido, y sabiendo que:

Nivel máximo:	Porcentaje \geq 90%.
Nivel medio:	Porcentaje \geq 75% y $<$ 90%.
Nivel regular:	Porcentaje \geq 50% y $<$ 75%.
Fuera de nivel:	Porcentaje $<$ 50%.

Solución a problemas propuestos Condición anidada:

```
import java.util.Scanner;
public class EstructuraCondicionalAnidada1 {
    public static void main(String[] ar) {
        Scanner teclado=new Scanner(System.in);
        int num1,num2,num3;
        System.out.print("Ingrese primer valor:");
        num1=teclado.nextInt();
        System.out.print("Ingrese segunda valor:");
        num2=teclado.nextInt();
        System.out.print("Ingrese tercer valor:");
        num3=teclado.nextInt();
        if (num1>num2) {
            if (num1>num3) {
                System.out.print(num1);
            } else {
                System.out.println(num3);
            }
        } else {
            if (num2>num3) {
                System.out.print(num2);
            } else {
                System.out.print(num3);
            }
        }
    }
}
```

```
import java.util.Scanner;
public class EstructuraCondicionalAnidada2 {
    public static void main(String[] ar) {
        Scanner teclado=new Scanner(System.in);
        int num;
        System.out.print("Ingrese un valor:");
        num=teclado.nextInt();
        if (num==0) {
            System.out.print("Se ingresó el cero");
        } else {
            if (num>0) {
                System.out.print("Se ingresó un valor positivo");
            } else {
                System.out.print("Se ingresó un valor negativo");
            }
        }
    }
}
```

```

import java.util.Scanner;
public class EstructuraCondicionalAnidada3 {
    public static void main(String[] ar) {
        Scanner teclado=new Scanner(System.in);
        int num;
        System.out.print("Ingrese un valor de hasta tres dígitos
                           positivo:");

        num=teclado.nextInt();
        if (num<10) {
            System.out.print("Tiene un dígito");
        }
        else {
            if (num<100) {
                System.out.print("Tiene dos dígitos");
            } else {
                if (num<1000) {
                    System.out.print("Tiene tres dígitos");
                } else {
                    System.out.print("Error en la entrada de
                                       datos.");
                }
            }
        }
    }
}

```

```

import java.util.Scanner;
public class EstructuraCondicionalAnidada4 {
    public static void main(String[] ar) {
        Scanner teclado=new Scanner(System.in);
        int totalPreguntas,totalCorrectas;
        System.out.print("Ingrese la cantidad total de preguntas del
                           examen:");

        totalPreguntas=teclado.nextInt();
        System.out.print("Ingrese la cantidad total de preguntas
                           contestadas correctamente:");

        totalCorrectas=teclado.nextInt();
        int porcentaje=totalCorrectas * 100 / totalPreguntas;
        if (porcentaje>=90) {
            System.out.print("Nivel máximo");
        } else {
            if (porcentaje>=75) {
                System.out.print("Nivel medio");
            } else {
                if (porcentaje>=50) {
                    System.out.print("Nivel regular");
                } else {
                    System.out.print("Fuera de nivel");
                }
            }
        }
    }
}

```

