

Texas Hold'em

O **Texas hold 'em** (também conhecido como **Texas holdem**, **hold 'em** e **holdem**) é uma das variantes mais populares do jogo de pôquer. Duas cartas, conhecidas como hole cards, são distribuídas viradas para baixo para cada jogador e, em seguida, cinco cartas comunitárias são distribuídas viradas para cima em três etapas. As etapas consistem em uma série de três cartas ("o flop"), depois uma única carta adicional ("o turn" ou "fourth street") e uma carta final ("o river" ou "fifth street"). Cada jogador busca a melhor mão de pôquer de cinco cartas a partir de qualquer combinação das sete cartas: as cinco cartas comunitárias e suas duas cartas individuais. Os jogadores têm a opção de apostar em "check", "call", "raise" ou "fold". As rodadas de apostas ocorrem antes de o flop ser distribuído e após cada distribuição subsequente. O jogador que tiver a melhor mão e não tiver desistido até o final de todas as rodadas de apostas ganha todo o dinheiro apostado na mão, conhecido como pote. Em determinadas situações, pode ocorrer um "split pot" ou "empate" quando dois jogadores têm mãos de valor equivalente. Isso também é chamado de "chop the pot". *O Texas hold 'em* também é o jogo *H* apresentado em HORSE e HOSE.

Objetivo

No Texas Hold'em, como em todas as variantes de pôquer, os indivíduos competem por uma quantia de dinheiro ou fichas contribuída pelos próprios jogadores (chamada de pote). Como as cartas são distribuídas aleatoriamente e fora do controle dos jogadores, cada jogador tenta controlar a quantia de dinheiro no pote com base na mão que está segurando,^[1] e em sua previsão sobre o que seus oponentes podem estar segurando e como eles podem se comportar.

O jogo é dividido em uma série de mãos (deals); ao final de cada mão, o pote é normalmente concedido a um jogador (uma exceção em que o pote é dividido entre dois ou mais é discutida abaixo). Uma mão pode terminar no showdown, caso em que os jogadores restantes comparam suas mãos e a mão mais alta recebe o pote; essa mão mais alta geralmente é detida por apenas um jogador, mas pode ser detida por mais jogadores em caso de empate. A outra possibilidade para a conclusão de uma mão ocorre quando todos os jogadores, com exceção de um, desistem e, portanto, abandonam qualquer reivindicação ao pote; nesse caso, o pote é concedido ao jogador que não desistiu^[1].

Texas Hold'em



O Texas Hold'em envolve cartas comunitárias disponíveis para todos os jogadores.

Nomes alternativos	Hold'em
Tipo	<u>Pôquer de cartas comunitárias</u>
Jogadores	2+, geralmente 2-10
Habilidades	Probabilidade, psicologia, <u>teoria dos jogos</u> , estratégia
Cartões	52
Deck	Francês
Classificação (alta→baixa)	A K Q J 10 9 8 7 6 5 4 3 2 (A quando usado em um Straight)
Jogar	No sentido horário
Chance	Médio

O objetivo dos jogadores vencedores não é ganhar todas as mãos individuais, mas sim ganhar a longo prazo, tomando decisões matemática e psicologicamente melhores com relação a quando e quanto apostar, aumentar, pagar ou desistir. Os jogadores de pôquer vencedores trabalham para melhorar as apostas de seus oponentes e maximizar suas próprias apostas ganho esperado em cada rodada de apostas, para assim aumentar seus ganhos a longo prazo.^[1]

Histórico

Embora pouco se saiba sobre a invenção do Texas Hold'em, a Legislatura do Texas reconhece oficialmente Robstown, Texas, como o local de nascimento do jogo, datando-o do início do século XX.^[2]

Depois que o jogo se espalhou pelo Texas, o hold 'em foi introduzido em Las Vegas em 1963 no California Club por Corky McCorquodale. O jogo se tornou popular e rapidamente

se espalhou para o Golden Nugget, o Stardust e o Dunes.^[3] Em 1967,

um grupo de apostadores e jogadores de cartas texanos, incluindo Crandell Addington, Doyle Brunson e Amarillo Slim, estava jogando em Las Vegas. Foi quando o "ace high" (ás alto) foi alterado da forma original em que os ases eram baixos.^[4] Addington

disse que a primeira vez que viu o jogo foi em 1959. "Na época, não o chamavam de Texas Hold'em, mas apenas de Hold'em Naquele momento, pensei que, se o jogo se popularizasse, ele se tornaria o jogo. No pôquer de empate, você apostava apenas duas vezes; no hold 'em, você apostava quatro vezes. Isso significava que você poderia jogar estrategicamente. Esse era mais um jogo para quem pensa."^[5]

Durante vários anos, o cassino Golden Nugget no centro da cidade

Las Vegas era o único cassino em Las Vegas a oferecer o jogo. Naquela época, a sala de pôquer do Golden Nugget era "verdadeiramente uma 'casa de serragem', com... serragem oleada cobrindo o chão."^[6] Devido à sua localização e

No entanto, essa sala de pôquer não recebia muitos clientes ricos e, como resultado, os jogadores profissionais procuraram um local mais proeminente. Em 1969, os profissionais de Las Vegas foram convidados a jogar Texas Hold'em na entrada do agora demolido Dunes Casino, na Las Vegas Strip. Esse local de destaque e a relativa inexperiência dos jogadores de pôquer com o Texas Hold'em resultaram em um jogo muito lucrativo para jogadores profissionais^[6].

Após uma tentativa fracassada de estabelecer uma "Convenção da Fraternidade do Jogo", Tom Moore acrescentou o primeiro torneio de pôquer à Segunda Convenção Anual da Fraternidade do Jogo, realizada em 1969. Esse torneio contou com vários jogos, inclusive o Texas Hold'em. Em 1970, Benny e Jack Binion adquiriram os direitos dessa convenção, rebatizaram-na de World Series of Poker e a transferiram para seu cassino, o Binion's Horseshoe, em Las Vegas. Após seu primeiro ano, um jornalista, Tom Thackrey, sugeriu que o evento principal desse torneio fosse o Texas Hold'em sem limite. Os Binions concordaram e, desde então, o Texas hold 'em sem limite tem sido jogado como o evento principal.^[6] O interesse no evento principal continuou a crescer de forma constante nas duas décadas seguintes. Depois



Johnny Moss, Chill Wills, Amarillo Slim, Jack Binion e Puggy Pearson do lado de fora do Binion's Horseshoe, em Las Vegas, em 1974

de receber apenas oito participantes em 1972, o número cresceu para mais de cem participantes em 1982 e mais de duzentos em 1991.^{[7][8][9]}

Durante esse período, a B & G Publishing Co., Inc. publicou o revolucionário guia de estratégia de pôquer de Doyle Brunson, *Super/System*.^[10] Apesar de ter sido publicado por conta própria e custar US\$ 100 em 1978, o livro revolucionou a forma como o pôquer era jogado. Foi um dos primeiros livros a discutir o Texas Hold'em e hoje é citado como um dos melhores livros de pôquer do mundo.

Em 1983, Al Alvarez publicou *The Biggest Game in Town (O Maior Jogo da Cidade)*, um livro que detalhava um evento da World Series of Poker de 1981.^[12] O primeiro livro do gênero descrevia o mundo dos jogadores profissionais de pôquer e a World Series of Poker. Acredita-se que o livro de Alvarez deu início ao gênero de literatura sobre pôquer e levou o Texas hold 'em (e o pôquer em geral) a um público mais amplo.^[13] O livro de Alvarez não foi o primeiro livro sobre pôquer. *The Education of a Poker Player (A Educação de um Jogador de Pôquer)*, de Herbert Yardley, um ex-decifrador de códigos do governo dos EUA, foi publicado em 1957.

O interesse pelo hold 'em fora de Nevada também começou a crescer na década de 1980. Embora a Califórnia tivesse salas de carteados legais que ofereciam pôquer de empate, o Texas Hold'em era considerado proibido de acordo com um estatuto que tornava ilegal o jogo (agora inédito) "stud-horse". Mas, em 1988, o Texas Hold'em foi declarado legalmente distinto de um cavalo garanhão em *Tibbetts v. Van De Kamp*,^[14] e declarado como um jogo de habilidade.^[15] Quase imediatamente

^[16] Muitas vezes, presume-se que essa decisão determinou que o hold 'em era um jogo de habilidade,^[17] mas a distinção entre habilidade e azar nunca entrou na jurisprudência da Califórnia em relação ao pôquer.^[18]

Depois de uma viagem a Las Vegas, os corretores de apostas Terry Rogers e Liam Flood apresentaram o jogo aos jogadores de cartas europeus no início da década de 1980.

Popularidade

O Texas hold 'em é atualmente uma das formas mais populares de pôquer.^{[19][20]} A popularidade do Texas hold 'em aumentou nos anos 2000 devido à exposição na televisão, na Internet e na literatura popular. Durante esse período, o hold 'em substituiu o seven-card stud como o jogo mais comum nos cassinos dos EUA.^[21] A forma de aposta no-limit é usada em o evento principal amplamente televisionado da World Series of Poker (WSOP) e do World Poker Tour (WPT).

A simplicidade e a popularidade do Hold'em inspiraram uma grande variedade de livros de estratégia que fornecem recomendações para o jogo adequado. A maioria desses livros recomenda uma estratégia que envolve jogar relativamente poucas mãos, mas apostar e aumentar a aposta com frequência com as mãos que se joga.^[22] Na primeira década do século XXI, o Texas Hold'em teve um aumento de popularidade em todo o mundo.^[21] Muitos observadores

atribuem esse crescimento à sinergia de cinco fatores: a invenção do pôquer on-line, o aparecimento do jogo no cinema e na televisão, a invenção e o uso da "hole card cam" (que permitiu que os espectadores vissem as cartas fechadas jogadas na mão como um meio de determinar a estratégia e a tomada de decisões durante o jogo), o aparecimento de comerciais de televisão anunciando salas de carteados on-line e a World Series of Poker de 2003

vitória no campeonato pelo qualificador on-line Chris Moneymaker.^[23]

Televisão e cinema

Antes de o pôquer ser amplamente televisionado, o filme *Rounders* (1998), estrelado por Matt Damon e Edward Norton, deu aos espectadores uma visão romântica do jogo como um modo de vida, apesar de o pôquer retratado ser frequentemente criticado por jogadores mais sérios. O Texas Hold'em foi o principal jogo jogado durante o filme e a variedade no-limit foi descrita, seguindo Doyle Brunson, como o "Cadillac do Pôquer". Um clipe do clássico confronto entre Johnny Chan e Erik Seidel da Série Mundial de Pôquer de 1988 também foi exibido.

incorporado ao filme.^[24] Mais recentemente, um jogo de Texas Hold'em de altas apostas foi fundamental

para o enredo de

no filme de 2006 de James Bond, *Casino Royale*, no lugar do baccará, o jogo de cassino central do romance no qual o filme foi baseado. Em 2008, um aclamado curta-metragem chamado *Shark Out of Water* foi lançado em DVD. Esse filme é único, pois trata dos elementos mais obscuros e viciantes do jogo e apresenta Phil Hellmuth e Brad Booth.

Os torneios de Hold'em eram televisionados desde o final da década de 1970, mas não se tornaram populares até 1999, quando câmeras ocultas de batom foram usadas pela primeira vez para mostrar as cartas privadas dos jogadores no programa de TV *Late Night Poker*, no Reino Unido.^[25] O Hold'em explodiu em popularidade como esporte para espectadores nos Estados Unidos e no Canadá no início de 2003, quando o World Poker Tour adotou a ideia das câmeras de batom. Poucos meses depois, a cobertura da ESPN da World Series of Poker de 2003 apresentou a vitória inesperada do jogador da Internet Chris Moneymaker, um jogador amador que ganhou acesso ao torneio ao vencer uma série de torneios on-line. A vitória de Moneymaker deu início a uma súbita onda de interesse na série (juntamente com o pôquer pela Internet), com base na ideia igualitária de que qualquer um - mesmo um novato - poderia se tornar um campeão mundial. campeão.^[26]

Em 2003, houve 839 participantes no evento principal da WSOP,^[27] e o triplo desse número em 2004.^[28] A coroação do campeão da WSOP de 2004, Greg "Fossilman" Raymer, um advogado de patentes de Connecticut, aumentou ainda mais a popularidade do evento entre os jogadores amadores (e principalmente da Internet).^[29] No evento principal de 2005, um número sem precedentes de 5.619 participantes disputou o primeiro prêmio de US\$ 7.500.000. O vencedor, Joe Hachem, da Austrália, era um jogador semiprofissional.^[30] Esse crescimento continuou em 2006, com 8.773 participantes e um prêmio de primeiro lugar de US\$ 12.000.000 (ganho por Jamie Gold).^[31]

Além da série, outros programas de televisão - incluindo o *World Poker Tour*, de longa duração - são considerados responsáveis pelo aumento da popularidade do Texas Hold'em.^[32] Além de sua presença nas redes de televisão e na televisão a cabo de audiência geral,^[33] o pôquer agora se tornou uma parte regular da programação das redes esportivas nos Estados Unidos.^[34]

Literatura

O jornalista e biógrafo inglês Anthony Holden passou um ano no circuito profissional de pôquer de 1988 a 1989 e escreveu sobre suas experiências em *Big Deal: A Year as a Professional Poker Player*. O livro seguinte, *Bigger Deal: A Year Inside the Poker Boom*, cobre o período de 2005 a 2006 e descreve um ano de experiência no pôquer profissional. o mundo do pôquer "mudou além do reconhecimento"^[35].

Vinte anos após a publicação do livro inovador de Alvarez, James McManus publicou um livro semiautobiográfico, *Positively Fifth Street* (2003), que descreve simultaneamente o julgamento do assassinato de Ted Binion e a entrada do próprio McManus na World Series of Poker de 2000.

No livro, McManus discute os eventos que cercaram a série, o julgamento de Sandy Murphy e Rick Tabish, o pôquer estratégia e um pouco da história do pôquer e da série mundial.

O livro *The Professor, the Banker, and the Suicide King (O Professor, o Banqueiro e o Rei do Suicídio)*, de Michael Craig, de 2005, detalha uma série de jogos individuais de Texas Hold'em de apostas altas entre o banqueiro texano Andy Beal e um grupo rotativo de profissionais de pôquer. Em 2006, esses jogos eram as apostas mais altas já jogadas, chegando a US\$ 100.000 a US\$ 200.000 limite fixo^[38].

Pôquer on-line

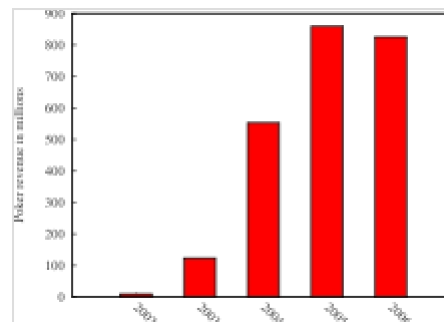
A possibilidade de jogar on-line de forma barata e anônima foi considerada uma das causas do aumento da popularidade do Texas Hold'em.^[26] Os sites de pôquer on-line permitem que as pessoas experimentem os jogos (em alguns casos, os jogos são totalmente gratuitos e servem apenas para experiências sociais

divertidas) e também oferecem uma forma de ingresso

em grandes torneios (como a World Series of Poker) por meio de torneios menores conhecidos como satélites. Os vencedores de 2003 e 2004 (Chris Moneymaker e Greg Raymer, respectivamente) do evento principal do no-limit hold 'em da World Series se qualificaram jogando nesses satélites. torneios.^{[39][40]}

Embora o pôquer on-line tenha crescido desde sua criação em 1998 até 2003, a vitória de Moneymaker e o aparecimento de anúncios na televisão

em 2003 contribuiu para triplicar as receitas do setor em 2004^{[41][42]}.

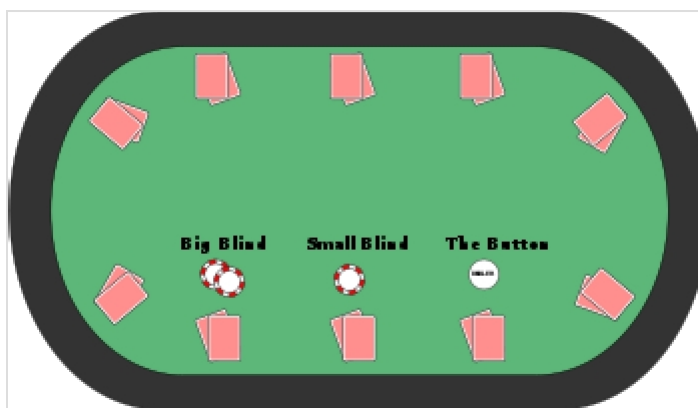


Receitas de pôquer da Party Gaming (2002-2006). A queda em 2006 se deve à UIGEA.

Regras

Estruturas de apostas

O Hold'em é normalmente jogado com apostas small e big blind - apostas forçadas de dois jogadores. Antes (contribuições forçadas de todos os jogadores) podem ser usadas além dos blinds, especialmente nas últimas fases do torneio. Um botão de dealer é usado para representar o jogador na posição de dealer; o botão de dealer gira no sentido horário após cada mão, mudando a posição do dealer e dos blinds. O *small blind* é colocado pelo jogador à esquerda do dealer e geralmente é igual à metade do big blind. O *big blind*, colocado pelo jogador à esquerda do small blind, é igual à aposta mínima. Em



Um jogo de hold 'em padrão mostrando a posição dos blinds em relação ao botão do dealer

Em um torneio de pôquer, a estrutura blind/ante aumenta periodicamente à medida que o torneio avança. Após a conclusão de uma rodada de apostas, a próxima rodada de apostas será iniciada pela pessoa no small blind.

Quando restam apenas dois jogadores, regras especiais de "head-to-head" ou "heads up" são aplicadas e os blinds são colocados de forma diferente. Nesse caso, a pessoa com o botão do dealer coloca o small blind, enquanto seu oponente coloca o big blind. O dealer age primeiro antes do flop. Após o flop, o dealer age por último e continua agindo assim até o fim da mão.

As três variações mais comuns do hold 'em são o *limit* hold 'em, o *no-limit* hold 'em e o *pot-limit* hold 'em. O limit hold 'em tem sido historicamente a forma mais popular de hold 'em encontrada em jogos de cassino de ação ao vivo nos Estados Unidos.^[21] No limit hold 'em, as apostas e aumentos durante as duas primeiras rodadas de apostas (pré-flop e

O valor da aposta (flop) deve ser igual ao do big blind; esse valor é chamado de *aposta pequena*. Nas próximas duas rodadas de apostas (turn e river), as apostas e aumentos devem ser iguais ao dobro do big blind; esse valor é chamado de *big bet*.

O hold 'em sem limite tem crescido em popularidade e é a forma mais comumente encontrada em torneios de pôquer televisionados e é o jogo disputado no evento principal da World Series of Poker. No hold 'em

sem limite, os jogadores podem apostar ou aumentar qualquer quantia acima do aumento mínimo até todas as fichas que o jogador tem na mesa (chamada de aposta all-in). O aumento mínimo é igual ao tamanho da aposta ou aumento anterior. Se alguém quiser aumentar novamente, deverá aumentar pelo menos o valor do aumento anterior. Por exemplo, se o big blind for de US\$ 2 e houver

Se um aumento ou um re-raise for all-in e não for igual ao tamanho do aumento anterior (ou metade do tamanho em alguns cassinos), o raiser inicial não poderá aumentar novamente (caso haja outros jogadores ainda no jogo). No pot-limit hold 'em, o aumento máximo é o tamanho atual do pote (incluindo o valor necessário para pagar).

Alguns cassinos que oferecem hold 'em também permitem que o jogador à esquerda do big blind coloque um straddle ao vivo opcional, geralmente o dobro do valor do big blind. Isso faz com que esse jogador atue como o big blind e o jogador tem a opção de aumentar a aposta quando chegar a sua vez novamente.

(Algumas variações permitem o straddle no

botão). Os jogos sem limite também podem permitir múltiplos re-straddles, em qualquer quantia que seja um aumento legal^[10].

Jogo da mão

Após o embaralhamento das cartas, o jogo começa com cada jogador recebendo duas cartas viradas para baixo, com o jogador no small blind recebendo a primeira carta e o jogador no button seat recebendo a última carta distribuída. (Como na maioria dos jogos de pôquer, o baralho é um baralho padrão de 52 cartas, sem coringas). Essas cartas são as cartas *hole* ou *pocket* dos jogadores. Essas são as únicas cartas que cada jogador receberá individualmente e serão (possivelmente) reveladas apenas no showdown, tornando o Texas hold 'em um jogo de pôquer fechado.

A mão começa com uma rodada de apostas "pré-flop", começando com o jogador à esquerda do big blind (ou o jogador à esquerda do dealer, se não houver blinds) e continuando no sentido horário. A rodada de apostas continua até que todos os jogadores tenham desistido, colocado todas as suas fichas ou igualado a quantia colocada por todos os outros jogadores ativos. Consulte as apostas para obter uma descrição detalhada. Observe que os blinds são considerados "vivos" na rodada de apostas pré-flop, o que significa que eles são contados para a quantia que o jogador com blind deve contribuir. Se todos os jogadores derem call para o jogador na posição de big blind, esse jogador poderá passar ou aumentar a aposta.

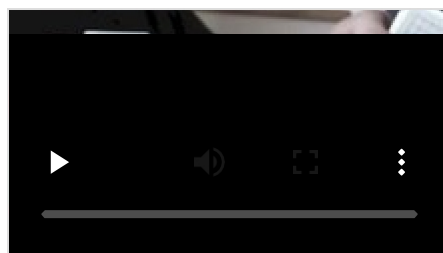
Após a rodada de apostas pré-flop, supondo que haja pelo menos dois jogadores participando da mão, o dealer distribui um flop: três cartas comunitárias viradas para cima. O flop é seguido por uma segunda rodada de apostas. Essa e todas as rodadas de apostas subsequentes começam com o jogador à esquerda do dealer e continuam no sentido horário.

Depois que a rodada de apostas do flop termina, uma única carta comunitária (chamada de turn ou fourth street) é distribuída, seguida de uma terceira rodada de apostas. Uma única carta comunitária final (chamada de river ou fifth street) é então distribuída, seguida por uma quarta rodada de apostas e o showdown, se necessário.

Em todos os cassinos, o dealer queima uma carta antes do flop, do turn e do river. Devido a essa queima,



Cada jogador recebe duas cartas privadas no hold 'em, que são distribuídas primeiro.



Este vídeo mostra como distribuir uma mão no Texas Hold'em e alguns dos tipos de mãos necessários para vencer.

os jogadores que estão apostando não podem ver o verso da próxima carta comunitária que virá. Isso é feito por razões tradicionais, para evitar qualquer possibilidade de um jogador saber antecipadamente a próxima carta a ser distribuída por estar marcada.^[10]

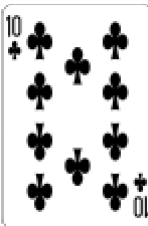



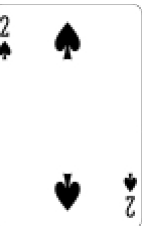



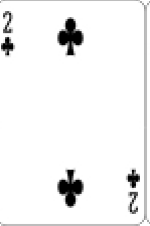
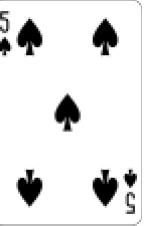



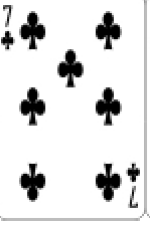
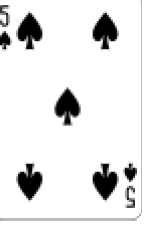



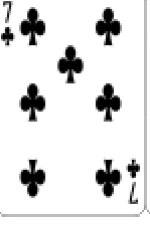
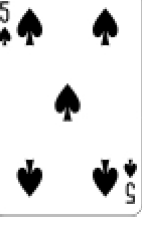
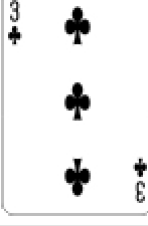


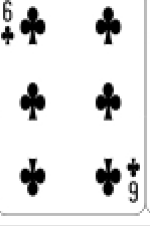
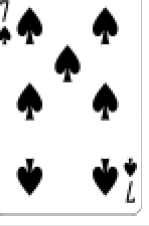


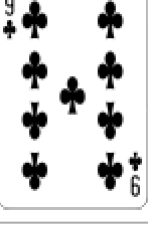
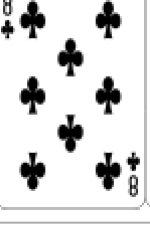
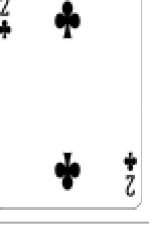



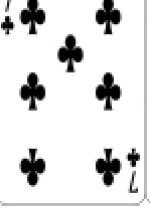
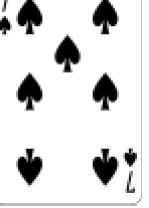
O confronto

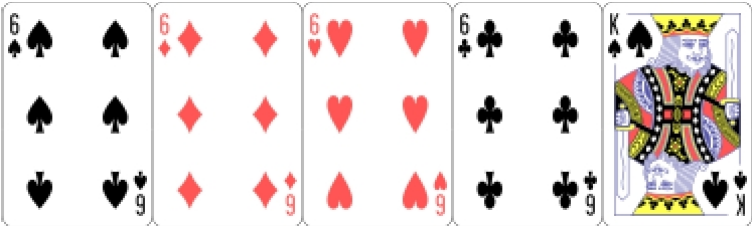
Se um jogador apostar e todos os outros jogadores desistirem, o jogador restante recebe o pote e não precisa mostrar suas cartas fechadas. Se dois ou mais jogadores permanecerem após a rodada final de apostas, ocorrerá um showdown. No showdown, cada jogador joga a melhor mão de pôquer que puder fazer com as sete cartas, incluindo suas duas cartas fechadas e as cinco cartas comunitárias. Um jogador pode usar suas duas cartas individuais, apenas uma, ou nenhuma, para formar sua mão final de cinco cartas. Se as cinco cartas comunitárias formarem a melhor mão do jogador, diz-se que o jogador está *jogando a mesa* e só pode esperar dividir o pote, porque cada outro jogador também podem usar as mesmas cinco cartas para construir a mesma mão^[10].

Se a melhor mão for compartilhada por mais de um jogador, o pote será dividido igualmente entre eles, com todas as fichas extras indo para os primeiros jogadores após o botão, no sentido horário. É comum que os jogadores tenham mãos com valores próximos, mas não com classificação idêntica. No entanto, é preciso ter cuidado ao determinar a melhor mão; se a mão envolver menos de cinco cartas (como dois pares ou uma trinca), então os kickers são usados para resolver empates (veja o segundo exemplo abaixo). A classificação *numérica* da carta é de importância exclusiva; os valores dos naipes são irrelevantes no hold 'em.

Valores das mãos

A tabela a seguir mostra os possíveis valores de mão em ordem crescente.

Nome	Descrição	Exemplo				
Carta alta	Valor simples do cartão. Mais baixa: 2 - Mais alta: Ás (Rei no exemplo)					
Par	Duas cartas com o mesmo valor					
Dois pares	Duas vezes duas cartas com o mesmo valor					
Três do mesmo tipo	Três cartas com o mesmo valor					
Direto	Sequência de 5 cartas de valor crescente (o Ás pode preceder o 2 e seguir o Rei), não do mesmo naipe					
Flush	5 cartas do mesmo naipe, não em ordem sequencial					
Casa cheia	Combinação de três do mesmo tipo e um par					

Quatro do mesmo tipo	Quatro cartas do mesmo valor	
Straight flush	Sequência do mesmo naipe	

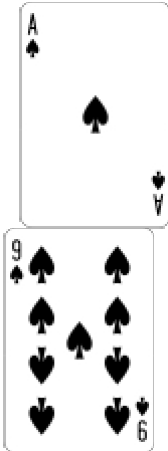

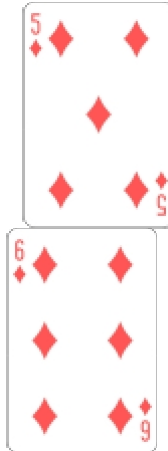
Infortúnio

Se a primeira ou a segunda carta distribuída for exposta, isso será considerado um misdeal. O dealer então recupera a carta, embaralha novamente o baralho e corta novamente as cartas. No entanto, se qualquer outra carta fechada for exposta devido a um erro do dealer, a distribuição continua normalmente. Depois de concluir a distribuição, o dealer substitui a carta exposta pela carta do topo do baralho e a carta exposta é então usada como a carta queimada. Se mais de uma carta fechada for exposta, o dealer declara um misdeal e a mão é distribuída novamente desde o início.^[43] Um misdeal também é declarado se um jogador receber mais de duas cartas fechadas por engano (por exemplo, duas cartas coladas).

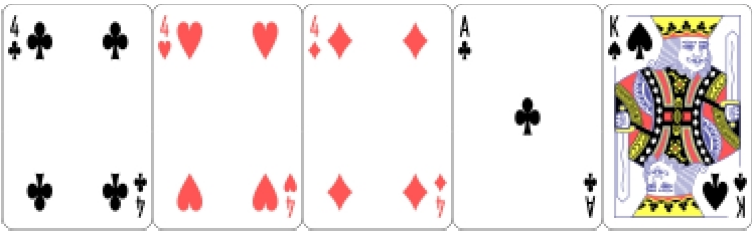
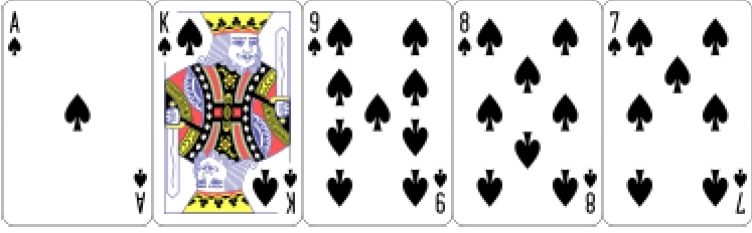

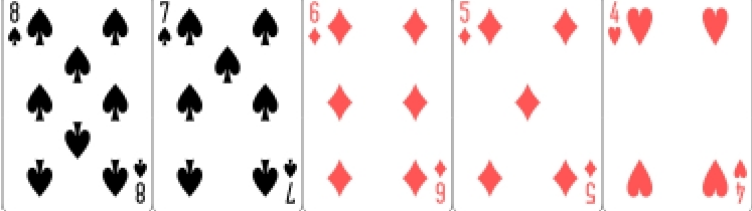
Exemplos

Confronto de amostras

Aqui está um exemplo de confronto:

Diretoria			
			
Bob	Carol	Ted	Alice
			

Cada jogador joga a melhor mão de cinco cartas que puder fazer com as sete cartas disponíveis. Abaixo está a lista das melhores mãos de cada jogador.

Bob		Três do mesmo tipo: quatros
Carol		Flush: Ás alto
Ted		Full house: Reis cheios de quatros
Alice		Direto: Quatro a oito

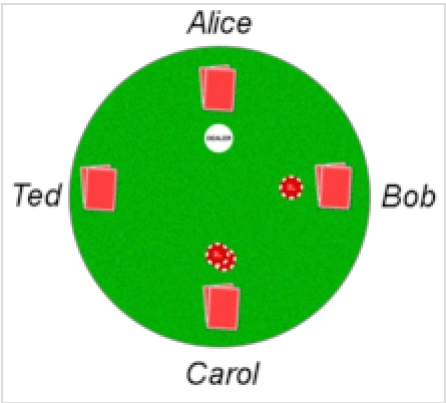
Nesse caso, o Ted vence porque tem a melhor mão (full house). Se organizados em ordem de força da mão a partir da mais forte, seria o full house do Ted, o flush da Carol, o straight da Alice e a trinca do Bob.

Exemplo de mão

Aqui está um exemplo de jogo envolvendo quatro jogadores. As mãos individuais dos jogadores não serão reveladas até o showdown, para dar uma melhor noção do que acontece durante o jogo:

Apostas obrigatórias: Alice é a dealer. Bob, à esquerda de Alice, coloca um small blind de US\$ 1, e Carol coloca um big blind de US\$ 2.

Pré-flop: Alice distribui duas cartas fechadas viradas para baixo para cada jogador, começando com Bob e terminando com ela mesma. Ted deve agir primeiro, sendo o primeiro jogador após o big blind. Ted não pode dar check, pois o big blind de US\$ 2 é uma aposta e, portanto, desiste. Alice paga os US\$ 2. Bob acrescenta mais US\$ 1 ao small blind de US\$ 1 para pagar o total de US\$ 2. O blind de Carol está "vivo" (ver blind), portanto, há a opção de aumentar a aposta aqui, mas Carol passa a vez, encerrando a primeira rodada de apostas. O pote agora contém \$6, \$2 de cada um



Os blinds para essa mão de exemplo

dos três jogadores.

Flop: Alice agora queima uma carta e distribui o flop de três cartas comunitárias viradas para cima, **9♣ K♣ 3♥**. Nessa rodada, como em todas as rodadas subsequentes, o jogador à esquerda do dealer começa a apostar. Bob passa, Carol abre com \$2, e Alice aumenta mais \$2 (coloca \$4, \$2 para igualar Carol e \$2 para aumentar), fazendo com que a aposta total agora seja de \$4 para Bob. Bob paga (coloca \$4, \$2 para igualar a aposta inicial de Carol e \$2 para igualar o aumento de Alice). Carol também paga, colocando \$2. O pote agora contém \$18, \$6 da última rodada e \$12 dos três jogadores desta rodada.

Virada: Alice agora queima outra carta e dá a carta da vez com a face para cima. É o **5♠**. Bob verifica, Carol verifica e Alice verifica; a vez foi *verificada*. O pote ainda contém \$18.

River: Alice queima outra carta e dá a última carta do river, o **9♦**, fazendo o board final **9♣ K♣ 3♥ 5♠ 9♦**. Bob aposta \$4, Carol paga e Alice desiste (Alice tinha **A♣ 7♣** e esperava que a carta do river fosse um taco para fazer um flush).

Confronto: Bob mostra sua mão de **Q♠ 9♥**, de modo que a melhor mão de cinco cartas possível é **9♣ 9♦ 9♥ K♣ Q♠**, para três noves, com um rei e u m a rainha. Carol mostra suas cartas de **K♠ J♥**, fazendo uma mão final **K♣ K♠ 9♣ 9♦ J♥** para dois pares, reis e noves, com um kicker de valete. Bob ganha o showdown e o pote de \$26.

Chuteiras e gravatas

Devido à presença de cartas comunitárias no Texas Hold'em, as mãos de diferentes jogadores podem frequentemente ter valores muito próximos. Como resultado, é comum que os kickers sejam usados para determinar a mão vencedora e também que duas mãos (ou talvez mais) empatem. Um kicker é uma carta que faz parte da mão de pôquer de cinco cartas, mas não é usada para determinar a classificação de uma mão. Por exemplo, na mão **A-A-A-K-Q**, o rei e a rainha são kickers.

A situação a seguir ilustra a importância de quebrar empates com kickers e fileiras de cartas, bem como o uso da regra das cinco cartas. Após a rodada, a mesa e as cartas individuais dos jogadores são as seguintes.



No momento, Bob está na liderança com uma mão de **Q♠ Q♣ 8♠ 8♥ K♥**, fazendo dois pares, rainhas e oitos, com um rei kicker. Isso supera a mão de Carol de **Q♥ Q♣ 8♠ 8♥ 10♦** em virtude do kicker de rei.

Suponha que a última carta seja o $A\spadesuit$, fazendo com que o quadro final seja $8\spadesuit Q\clubsuit 8\heartsuit 4\clubsuit A\spadesuit$. Bob e Carol ainda têm dois pares (rainhas e oitos), mas ambos têm agora o direito de jogar o ás final como sua quinta carta, fazendo com que suas mãos tenham dois pares, rainhas e oitos, com um ás como kicker. O rei de Bob não joga mais, porque o ás na mesa é a quinta carta em ambas as mãos, e uma mão é composta apenas pelas cinco melhores cartas. Portanto, eles empatam e dividem o pote. No entanto, se a última carta for um valete ou uma carta menor (exceto um oito, que daria um full house, ou um dez, que daria a Carol um segundo par maior), o rei de Bob permanece no jogo e Bob vence.

Estratégia

A maioria dos autores de pôquer recomenda uma abordagem tight-aggressive para jogar Texas Hold'em. Essa estratégia envolve jogar relativamente poucas mãos (tight), mas apostar e aumentar a aposta com frequência naquelas que são jogadas (aggressive).^[22] Embora essa estratégia seja recomendada com frequência, alguns jogadores profissionais conseguem empregar também outras estratégias^[22].

Quase todos os autores concordam que a posição de um jogador na ordem de jogo (conhecida como posição) é um elemento importante da estratégia do Texas Hold'em, especialmente no No-Limit Hold'em.^[1] Os jogadores que agem mais tarde têm mais informações do que os jogadores que agem mais cedo. Como resultado, os jogadores normalmente jogam menos mãos nas posições iniciais do que nas posições posteriores.

Devido ao nível de complexidade do jogo, ele tem recebido alguma atenção dos acadêmicos. Uma tentativa de desenvolver um modelo quantitativo de um torneio de Texas Hold'em como um sistema complexo isolado teve algum sucesso,^[44] embora todas as consequências para as estratégias ideais ainda não tenham sido exploradas. Além disso, grupos

em janeiro de 2015, a revista Science da AAAS informou que o grupo da Universidade de Alberta havia conseguido codificar um programa de computador chamado Cepheus, que pode aprender com sua experiência de jogo para otimizar seu algoritmo e abordagem de CFR

O Texas Hold'em é um jogo perfeito quando enfrenta jogadores fortes na variante conhecida como heads-up limit Texas Hold'em, que envolve apenas dois jogadores. Embora não ganhe todas as mãos, ele é imbatível, em média, em um grande número de mãos. O programa apresenta mais variação em suas táticas do que os jogadores profissionais, por exemplo, blefando com mãos fracas que os jogadores profissionais tendem a desistir.^{[47][48][49]} O acesso público à Web para observar e jogar contra o Cepheus está disponível.^[50]

Mãos iniciais

Como apenas duas cartas são distribuídas a cada jogador, é fácil caracterizar todas as mãos iniciais. Há $(52 \times 51)/2 = 1.326$ combinações distintas possíveis de duas cartas de um baralho padrão de 52 cartas. Como nenhum naipe é mais poderoso do que outro, muitos deles podem ser equiparados para a análise da estratégia da mão inicial. Por exemplo, embora $J\heartsuit J\clubsuit$ e $J\heartsuit J\spadesuit$ sejam combinações distintas de cartas por posição e naipe, elas têm o mesmo valor como mãos iniciais.

cartas de valor diferente (12 mãos possíveis contendo um ás, 11

Devido a essa equivalência, existem apenas 169 combinações de cartas fechadas efetivamente diferentes. Treze delas são pares, de duques (twos) a ases. Há 78 maneiras de ter duas

Um par de ases é estatisticamente a melhor mão a ser distribuída no pôquer Texas Hold'em.



mãos possíveis contendo um rei, mas sem ás, 10 mãos possíveis contendo uma rainha, mas sem ás ou rei, etc.). Ambas as cartas fechadas podem ser usadas em um flush se forem do mesmo naipe, mas os pares nunca são do mesmo naipe, portanto, haveria 13 possíveis pares, 78 possíveis não pares do mesmo naipe e 78 possíveis não pares ("off-suit"), para um total de

^[51] As mãos iniciais com naipes são mais fortes do que suas contrapartes sem naipes, embora o A magnitude dessa vantagem de força em diferentes jogos é debatida^[52].

Devido ao número limitado de mãos iniciais, a maioria dos guias de estratégia inclui uma discussão detalhada de cada uma delas. Isso distingue o hold 'em de outros jogos de pôquer em que o número de combinações de cartas iniciais força os guias de estratégia a agrupar as mãos em categorias amplas. Outro resultado desse pequeno número é a proliferação de nomes coloquiais para mãos individuais.

Diferenças estratégicas nas estruturas de apostas

O Texas Hold'em é comumente jogado como um jogo de "dinheiro" ou "ringue" e como um jogo de torneio. A estratégia para essas diferentes formas pode variar.

Jogos a dinheiro

Antes do advento dos torneios de pôquer, todos os jogos de pôquer eram jogados com dinheiro real, em que os jogadores apostavam dinheiro real (ou fichas que representavam dinheiro). Os jogos em que se aposta dinheiro real em mãos individuais ainda são muito comuns e são chamados de "cash games" ou "ring games".

As versões de jogo a dinheiro sem limite e com limite fixo do hold 'em são estrategicamente muito diferentes. Doyle Brunson afirma que "os jogos são tão diferentes que **não** há muitos jogadores que se classificam entre os melhores em ambos os tipos de hold 'em. Muitos jogadores de no-limit têm dificuldade em *se preparar* para o limit, enquanto os jogadores de limit geralmente não têm o coragem e 'feeling' necessários para se destacar em jogos sem limite."^[10] Como o tamanho das apostas é restrito em jogos com limite, o

A capacidade de blefar é um pouco reduzida. Como não se está (normalmente) arriscando todas as fichas no pôquer com limite, os jogadores às vezes são aconselhados a correr mais riscos^[10].

Os jogos de apostas mais baixas também apresentam propriedades diferentes dos jogos de apostas mais altas. Os jogos de apostas pequenas geralmente envolvem mais jogadores em cada mão e podem variar de extremamente passivos (pouco aumento e apostas) a extremamente agressivos (muitos aumentos). Essa diferença dos jogos de apostas pequenas motivou a publicação de vários livros dedicado apenas a esses jogos^[53].

Torneios

O Texas Hold'em é frequentemente associado a torneios de pôquer, em grande parte porque é jogado como o evento principal em muitos dos torneios famosos, incluindo o Main Event da World Series of Poker, e é o torneio mais comum em geral.^[54] Tradicionalmente, um torneio de pôquer é jogado com fichas que representam a participação do jogador no torneio. O jogo padrão permite que todos os participantes façam um "buy-in" de um valor fixo e todos os jogadores podem participar do torneio.

Os jogadores começam com um valor igual de fichas. O jogo prossegue até que um jogador tenha acumulado todas as fichas em jogo ou até que seja feito um acordo entre os jogadores restantes para "cortar" o prêmio restante. O prêmio é redistribuído entre os jogadores de acordo com a posição em que terminaram o torneio. Apenas uma pequena porcentagem dos jogadores recebe algum dinheiro, e a maioria não recebe nada. "As porcentagens não são

padronizada, mas as regras comuns determinam que uma mesa" (geralmente nove jogadores) "seja paga para cada 100 participantes", de acordo com o autor de pôquer Andrew Glazer, em seu livro *The Complete Idiot's Guide to Poker* ^[55].

Uma boa regra geral é que cerca de 10% dos jogadores serão pagos em um torneio. Como resultado, a estratégia em torneios de pôquer pode ser muito diferente de um jogo a dinheiro.

A estratégia adequada em torneios pode variar muito, dependendo da quantidade de fichas que se tem, da fase do torneio, da quantidade de fichas que os outros têm e dos estilos de jogo dos adversários.

Alguns autores ainda recomendam um estilo de jogo mais rígido, outros recomendam um jogo mais solto (jogar mais mãos) em torneios do que se jogaria em jogos a dinheiro. Nos torneios, os blinds e antes aumentam regularmente e podem se tornar muito maiores perto do final do torneio. Isso pode forçar os jogadores a jogarem mãos que normalmente não jogariam quando os blinds fossem pequenos, o que pode justificar um estilo de jogo mais solto e mais fácil.

jogo mais agressivo^[56].

Avaliação de uma mão

Uma das coisas mais importantes no Texas Hold'em é saber como avaliar uma mão. A estratégia de jogar cada mão pode ser muito diferente de acordo com a força da mão. Por exemplo, em uma mão forte, um jogador pode tentar parecer fraco para não assustar os outros jogadores com mãos mais fracas, enquanto em uma mão fraca, um jogador pode tentar blefar para que os outros jogadores desistam.

Há várias maneiras de avaliar a força da mão; duas das mais comuns são contar os outs e usar calculadoras.

Contagem de saídas

Esse método consiste em contar as cartas que ainda estão no baralho e que, combinadas com as cartas que o jogador já possui, podem lhe dar uma mão potencialmente vencedora. Essas cartas são chamadas de "outs", e a força da mão pode ser medida pelo número de outs que ainda estão no baralho (se houver muitos outs, a probabilidade de obter um deles é alta e, portanto, a mão é forte). O gráfico a seguir^[57] determina a probabilidade de acertar os "outs" (melhorar a mão do jogador) com base em quantas cartas restam no baralho e no tipo de sorteio.

Saídas	Um cartão %	Duas cartas %	Probabilidades de uma carta	Probabilidades de duas cartas	Tipo de sorteio
1	2%	4%	46	23	Straight Flush interno
2	4%	8%	22	12	Par de Bolsas para Definir
3	7%	13%	14	7	Um Overcard
4	9%	17%	10	5	Sequência interna / Dois pares para Full House
5	11%	20%	8	4	Um par para dois pares ou viagens
6	13%	24%	6.7	3.2	Sem par para par / Duas cartas a mais
7	15%	28%	5.6	2.6	Sequência interna e uma carta a mais
8	17%	32%	4.7	2.2	Reta aberta
9	19%	35%	4.1	1.9	Flush
10	22%	38%	3.6	1.6	Sequência interna e duas cartas extras
11	24%	42%	3.2	1.4	Sequência aberta e uma carta a mais
12	26%	45%	2.8	1.2	Flush e sequência interna / Flush e uma carta a mais
13	28%	48%	2.5	1.1	
14	30%	51%	2.3	0.95	Sequência aberta e duas cartas extras
15	33%	54%	2.1	0.85	Flush e duas cartas extras / Flush e sequência aberta / Flush e sequência interna e uma carta extra
16	34%	57%	1.9	0.75	
17	37%	60%	1.7	0.66	

Multiplicando o número de outs por dois ou quatro (a Regra das Duas Vezes ou a Regra das Quatro Vezes), obtém-se uma aproximação razoável para a % de Uma Carta ou a % de Duas Cartas, respectivamente, na tabela acima.^[58] Por exemplo, uma

O straight draw aberto no flop tem 8 outs, portanto, a probabilidade de acertar o straight no turn é de 16% (8 x 2) e a probabilidade no river é de 32% (8 x 4).

Calculadoras

As calculadoras são ferramentas de pôquer que calculam as chances de uma mão (combinada com as cartas na mesa, se houver) vencer o jogo. As calculadoras fornecem probabilidades precisas, mas não podem ser usadas em jogos ao vivo e, portanto, são usadas principalmente em jogos de pôquer na Internet. A primeira calculadora de pôquer comercial conhecida foi comercializada por Mike Caro. Mais tarde, Michael Shackleford, o Mago das Probabilidades, disponibilizou uma calculadora para o público gratuitamente em seu site^[59].

Jogos similares

Há várias outras variantes de pôquer que se assemelham ao Texas Hold'em. O hold 'em é um membro de uma classe de jogos de pôquer conhecida como jogos de cartas comunitárias, em que algumas cartas estão disponíveis para uso de todos os jogadores. Há vários outros jogos que usam cinco cartas comunitárias além de algumas cartas privadas e, portanto, são parecidos com o Texas hold 'em. O Royal hold 'em tem a mesma estrutura do Texas hold 'em, mas o baralho contém apenas

Ases, Reis, Rainhas, Valetes e Dez.^[60] O Pineapple e o Omaha Hold'em variam o número de cartas um indivíduo recebe antes do flop (junto com as regras sobre como elas podem ser usadas para formar uma mão), mas são distribuídas de forma idêntica depois.^{[61][62]} No Double Texas Hold'em, cada jogador recebe 3 hole

O jogador tem duas mãos de duas cartas e estabelece uma carta comum intermediária que joga com cada uma das outras cartas, mas as cartas externas não jogam entre si (cada jogador tem duas mãos de duas cartas).^{[63][64][65]} Alternativamente, no Double-board hold'em todos os jogadores recebem o mesmo número de cartas privadas, mas há dois conjuntos de cartas comunitárias. O vencedor é selecionado para cada mesa individual, com cada uma recebendo metade do pote, ou a melhor mão geral leva o pote inteiro, dependendo das regras acordadas pelos jogadores^[66].

Outra variante é conhecida como Greek hold 'em, que exige que cada jogador use as duas cartas fechadas e apenas 3 do tabuleiro, em vez das melhores cinco de sete cartas.^{[67][68]}

Manila é uma variante do hold'em que já foi popular na Austrália. Em Manila, os jogadores recebem duas cartas privadas de um baralho reduzido (que não contém cartas menores que 7). Um tabuleiro de cinco cartas é distribuído, ao contrário do Texas Hold'em, uma carta de cada vez; há uma rodada de apostas após cada carta. O Manila tem diversas variações próprias, como para as variantes listadas acima^[69].

Six-plus hold 'em (também conhecido como Short-deck hold 'em) é uma variante do jogo de pôquer de cartas comunitárias do Texas hold 'em, em que as cartas 2 a 5 são removidas. Cada jogador recebe duas cartas viradas para baixo e tenta formar sua melhor mão de pôquer de cinco cartas usando qualquer combinação das sete cartas (cinco comunitárias e uma de mão) e suas próprias duas cartas fechadas^[70].

Veja também

- Glossário de termos de pôquer
- Lista de mãos de pôquer
- Probabilidade de pôquer
- Omaha hold'em
- Greek hold 'em

Referências

1. Sklansky, David (2005). *The Theory of Poker* (Quarta ed.). Las Vegas: Two plus two.
2. Legislatura do Estado do Texas - Câmara (11 de maio de 2007). "80(R) HCR 109" (<http://www.legis.state.tx.us/tlodocs/80R/billtext/html/HC00109H.htm>). *Resolução da Câmara*. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20120209022823/http://www.legis.state.tx.us/tlodocs/80R/billtext/html/HC00109H.htm>) do original em 9 de fevereiro de 2012. Recuperado em 12 de maio de 2007.
3. Sam Farha; Storms Reback (outubro de 2007). *Farha on Omaha: Expert Strategy for Beating Cash Games and Tournaments* (<https://books.google.com/books?id=cVcxgPfUy0AC&pg=PT8>). Triumph Books. pp. 8-. ISBN 978-1-61749-920-3. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20240414121731/https://books.google.com/books?id=cVcxgPfUy0AC&pg=PT8#v=onepage&q&f=false>) do original em 14 de abril de 2024. Recuperado em 1º de junho de 2018.
4. Brunson, Doyle (2005). *O Super Sistema II de Doyle Brunson*. Cardoza.
5. *Ghosts at the Table (Fantasmas à Mesa)*, de Des Wilson - Páginas 119-122
6. Addington, Crandell (2005). "The History of No-Limit Texas Hold'em" (<https://archive.org/details/doylebrunsonssup00brun/page/75>). Em Doyle Brunson (ed.). *Super/System 2*. Nova York: Cardoza Publishing. pp. **75-84**

(<https://archive.org/details/doylebrunsonssup00brun/page/75>). ISBN 978-1-58042-136-2.

7. "3rd World Series of Poker (WSOP) 1972" (<http://pokerdb.thehendonmob.com/event.php?a=r&n=8187>). *Banco de dados de pôquer da Hendon Mob*. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20080105093628/http://pokerdb.thehendonmob.com/event.php?a=r&n=8187>) do original em 5 de janeiro de 2008. Recuperado em 14 de maio de 2007.
8. "13ª World Series of Poker (WSOP) 1982" (<http://pokerdb.thehendonmob.com/event.php?a=r&n=8100>). *Banco de dados de pôquer da Hendon Mob*. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20080105093622/http://pokerdb.thehendonmob.com/event.php?a=r&n=8100>) do original em 5 de janeiro de 2008. Recuperado em 14 de maio de 2007.
9. "22ª World Series of Poker (WSOP) 1991" (<http://pokerdb.thehendonmob.com/event.php?a=r&n=7982>). *Banco de dados do Hendon Mob Poker*. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20210326074700/https://pokerdb.thehendonmob.com/event.php?a=r&n=7982>) do original em 26 de março de 2021. Recuperado em 14 de maio de 2007.
10. Brunson, Doyle (1978). *Super/System: A course in power poker*. B&G Publishing Company, ênfase no original
11. Blount, Chuck (25 de maio de 2006). "ON POKER; o primeiro livro de Brunson lança luz sobre os segredos do pôquer". *San Antonio Express-News*.
12. Alvarez, Al (1983). *The Biggest Game in Town* (https://archive.org/details/biggestgameintow_00alva_1). Houghton Mifflin. ISBN 978-0-395-33964-0.
13. Christenson, Nick. "Biggest Game in Town Reviewed" (<http://www.readybetgo.com/book-reviews/review-326.html>). *Ready Bet Go!* Arquivado (<https://web.archive.org/web/20190722184139/http://www.readybetgo.com/book-reviews/review-326.html>) do original em 22 de julho de 2019. Recuperado em 8 de janeiro de 2007.
14. *Tibbetts v. Van De Kamp*, 271 Cal. Rptr. 792 (1990)
15. "História do Texas Hold 'Em" em Roya, Will (2021). *Card Night: Classic Games, Classic Decks, and the History Behind Them (Jogos clássicos, baralhos clássicos e a história por trás deles)*. Black Dog & Leventhal Publishers. p. 210. ISBN 9780762473519.
16. Singen, Michael Pierce (1988). "Onde a responsabilidade vai parar no Código Penal 330 da Califórnia? Solving the Stud-Horse Conundrum" (Resolvendo o enigma do cavalo reprodutor). *Hastings Communications and Entertainment Law Journal*. 11: 95-148.
17. Junker, Matthew (8 de dezembro de 2004). "Legal questions surround Texas hold 'em" (https://archive.today/20061022024825/http://www.pittsburghlive.com/x/pittsburghtrib/s_280929.html). Tribune-Review Publishing Co. Arquivado do original (http://www.pittsburghlive.com/x/pittsburghtrib/s_280929.html) em 22 de outubro de 2006. Recuperado em 13 de setembro de 2007.
18. Humphrey, Chuck. "California Lottery v. Gambling" (Loteria da Califórnia versus jogos de azar) (<http://www.gambling-law-us.com/Articles-Notes/california-lotteries-gambling.htm>). Gambling-law-US.com. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20070723191953/http://www.gambling-law-us.com/Articles-Notes/california-lotteries-gambling.htm>) do original em 23 de julho de 2007. Recuperado em 13 de maio de 2007.
19. "PokerStars.com: Texas Holdem Poker" (<http://www.pokerstars.com/poker/games/texas-holdem/>). Arquivado (<https://web.archive.org/web/20160301075600/https://www.pokerstars.com/poker/games/texas-holdem/>) do original em 1º de março de 2016. Recuperado em 4 de janeiro de 2008.
20. *PokerPages.com: A História do Texas Hold'em* (<http://www.pokerpages.com/about-texashol>)

dem.htm)

Arquivado

([https://web.archive.org/web/20081021031448/http://www.pokerpages.com/about-](https://web.archive.org/web/20081021031448/http://www.pokerpages.com/about-texasholdem.htm)

[texasholdem.htm](https://web.archive.org/web/20081021031448/http://www.pokerpages.com/about-texasholdem.htm)) 21 de outubro de 2008, no Máquina Wayback

21. Clark, Bryan (setembro de 2006). "The Dying Days of Las Vegas 1-5 Stud"

(<https://web.archive.org/web/20061123021244/http://www.twoplustwo.com/magazine/issue21/clark0906.html>).

Revista Two Plus Two na Internet. Two Plus Two Publishing. Arquivado do original (<http://www.twoplustwo.com/magazine/issue21/clark0906.html>) em 23 de novembro de 2006.

Recuperado em 4 de outubro de 2006.

22. Harrington, Dan e Bill Robertie (2004). *Harrington on Hold'em: Expert Strategy For No-Limit Tournaments; Volume I: Strategic Play*. Two Plus Two Publications. ISBN 978-1-880685-33-4.
23. Chechitelli, John. "World Series of Poker, A Young Man's Affair?" (<https://web.archive.org/web/20070805060108/http://allinmag.com/article.php?article=899>). *Revista All In*. All In. Arquivado do original (<http://www.allinmag.com/article.php?article=899>) em 5 de agosto de 2007. Recuperado em 25 de junho de 2007.
24. "Rounders (1998)" (<https://www.imdb.com/title/tt0128442/>). IMDb. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20061109173200/http://imdb.com/title/tt0128442/>) do original em 9 de novembro de 2006. Recuperado em 27 de outubro de 2006.
25. "Late Night Poker: About the Show" (http://www.channel4.com/entertainment/tv/microsites/P/poker/about_the_show.html). Channel 4. Arquivado (https://web.archive.org/web/20100527132711/http://www.channel4.com/entertainment/tv/microsites/P/poker/about_the_show.html) do original em 27 de maio de 2010. Recuperado em 27 de outubro de 2006.
26. Krieger, Lou (30 de julho de 2004). "Quão grande pode se tornar a World Series of Poker?". *Revista Card Player*. 17 (16): 36-38.
27. "Evento do Campeonato Mundial de US\$ 10.000" (<http://pokerdb.thehendonmob.com/event.php?a=r&n=5558>). Hendon Mob. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20230604193934/https://pokerdb.thehendonmob.com/event.php?a=r&n=5558>) do original em 4 de junho de 2023. Recuperado em 27 de outubro de 2006.
28. "Evento do Campeonato Mundial de US\$ 10.000" (<http://pokerdb.thehendonmob.com/event.php?a=r&n=6628>). Hendon Mob. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20230704171621/https://pokerdb.thehendonmob.com/event.php?a=r&n=6628>) do original em 4 de julho de 2023. Recuperado em 27 de outubro de 2006.
29. "Greg Raymer" (<http://www.pokerstars.com/team-pokerstars/greg-raymer/>). Poker Stars. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20061014231546/http://www.pokerstars.com/team-pokerstars/greg-raymer/>) do original em 14 de outubro de 2006. Recuperado em 27 de outubro de 2006.
30. "\$10.000 No Limit Texas Hold'em: Evento do Campeonato Mundial" (<http://pokerdb.thehendonmob.com/event.php?a=r&n=14015>). Hendon Mob. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20230104194230/https://pokerdb.thehendonmob.com/event.php?a=r&n=14015>) do original em 4 de janeiro de 2023. Recuperado em 27 de outubro de 2006.
31. "\$10.000 No Limit Texas Hold'em: Evento do Campeonato Mundial" (<http://pokerdb.thehendonmob.com/event.php?a=r&n=15849>). Hendon Mob. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20060820161949/http://pokerdb.thehendonmob.com/event.php?a=r&n=15849>) do original em 20 de agosto de 2006. Recuperado em 27 de outubro de 2006.
32. Stutz, Howard (20 de julho de 2006). "WPT é alvo de ação judicial". *Knight-Ridder Tribune Business News*: Lexis-Nexis.
33. Exemplos de pôquer na televisão para o público geral incluem *o Poker After Dark* (NBC), o *High Stakes Poker* (GSN) e o já mencionado *World Poker Tour* (anteriormente no Travel Channel, agora no GSN)
34. Lewis, Christian (5 de setembro de 2006). "FSN aumenta o número de boliche". *Multichannel News*: 24.
35. Casey, Susan (6 de maio de 2007). "Raise You One" (<https://www.nytimes.com/2007/05/06/books/review/Casey.t.html>). *The New York Times*. Nova York. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20170701083748/http://www.nytimes.com/2007/05/06/books/review/Casey.t.html>) do original em 1º de julho de 2017. Recuperado em 23 de fevereiro de 2017.

36. McManus, James (2003). *Positively Fifth Street: Murderers, Cheetahs and Binion's World Series* (<https://archive.org/details/positivelyfifths00mcma>). Farrar, Straus e Giroux. ISBN 978-0-374-23648-9.

37. "James McManus: Banco de Dados de Pôquer da Máfia de Hendon"
(<http://pokerdb.thehendonmob.com/player.php?a=r&n=4727>). Banco de dados do *Hendon Mob Poker*. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20181022001521/http://pokerdb.thehendonmob.com/player.php?a=r&n=4727>) do original em 22 de outubro de 2018. Recuperado em 8 de janeiro de 2007.
38. Craig, Michael (2005). *The Professor, the Banker, and the Suicide King: Inside the Richest Poker Game of All Time* [O Professor, o Banqueiro e o Rei do Suicídio: Por Dentro do Jogo de Pôquer Mais Rico de Todos os Tempos]. Warner Books. ISBN 978-0-446-57769-4.
39. Kaplan, Michael (2006). "People Profile - Greg Raymer" (https://web.archive.org/web/20070203043443/http://www.cigaraficionado.com/Cigar/CA_Profiles/People_Profile/0,2540,189,0_0.html). *Cigar Aficionado*. Arquivado do original (http://www.cigaraficionado.com/Cigar/CA_Profiles/People_Profile/0,2540,189,00.html) em 3 de fevereiro de 2007. Recuperado em 8 de janeiro, 2007.
40. Moneymaker, Chris. "Chris Moneymaker Poker Biography" (<https://web.archive.org/web/20070106140912/http://www.chrismoneymaker.com/poker/bio/>). ChrisMoneymaker.com. Arquivado do original (<http://www.chrismoneymaker.com/poker/bio/>) em 6 de janeiro de 2007. Recuperado em 8 de janeiro de 2007.
41. Cook, Steve (12 de janeiro de 2005). "Punters warm to online poker" (https://www.theregister.co.uk/2005/01/12/online_poker/). *The Register*. Arquivado (https://web.archive.org/web/20070106072710/http://www.theregister.co.uk/2005/01/12/online_poker/) do original em 6 de janeiro de 2007. Recuperado em 5 de janeiro de 2007.
42. "História do pôquer: Pôquer on-line" (<http://www.pokertips.org/history/online-poker.php>). PokerTips. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20200923060356/http://www.pokertips.org/history/online-poker.php>) do original em 23 de setembro de 2020. Recuperado em 27 de outubro de 2006.
43. "Regras do Texas Hold'em" (http://www.worldseriesofpoker.com/learn/rules_holdem.asp). *WorldSeriesOfPoker.com*. Arquivado (https://web.archive.org/web/20090804144518/http://www.worldseriesofpoker.com/learn/rules_holdem.asp) do original em 4 de agosto de 2009. Recuperado em 16 de agosto de 2009.
44. Christopher Mims (2007). "Physicist Unlocks Secrets of Texas Hold 'Em" (<http://www.scientificamerican.com/article/physics-of-texas-hold-em-poker/>). *Notícias científicas*. Scientific American, Inc. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20200814052115/https://www.scientificamerican.com/article/physics-of-texas-hold-em-poker/>) do original em 14 de agosto de 2020. Recuperado em 6 de agosto de 2020.
45. Uma lista de publicações desse grupo pode ser encontrada em [1] (<http://spaz.ca/poker/>) Arquivado (<https://web.archive.org/web/20210513053322/http://spaz.ca/poker/>) 13 de maio de 2021, no Máquina Wayback.
46. "Carnegie Mellon Computer Poker Program Sets Its Own Texas Hold'Em Strategy" (https://web.archive.org/web/20090227005254/http://www.cmu.edu/PR/releases06/060706_pokerbot.html). Universidade Carnegie Mellon, Relações com a Mídia. 6 de julho de 2006. Arquivado do original (http://www.cmu.edu/PR/releases06/060706_pokerbot.html) em 27 de fevereiro de 2009. Recuperado em 24 de maio de 2008.
47. Emily Conover (8 de janeiro de 2015). "Texas Hold 'em poker solved by computer" (<https://www.sciencemag.org/content/article/texas-hold-em-poker-solved-computer>). *ScienceNow*. AAAS. Arquivado
-

(<https://web.archive.org/web/20220801134439/https://www.science.org/content/article/texas-hold-em-poker-solved-computer>) do original em 1 de agosto de 2022. Recuperado em 10 de janeiro de 2015.

48. Sharon Begley (8 de janeiro de 2015). "Saiba quando desistir: o computador é o melhor no pôquer Texas Hold'em" (<https://www.reuters.com/article/us-science-poker-idUSKBN0KH1YF20150108>). *Reuters*. Thomson Reuters. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20151213225439/http://www.reuters.com/article/us-science-poker-idUSKBN0KH1YF20150108>) do original em 13 de dezembro de 2015. Recuperado em 11 de janeiro de 2015.

49. Bowling, Michael; Burch, Neil; Johanson, Michael; Tammelin, Oskari (9 de janeiro de 2015). "O pôquer heads-up limit hold'em está resolvido". *Science*. **347** (6218): 145-9. Bibcode:2015Sci...347..145B (<https://ui.adsabs.harvard.edu/abs/2015Sci...347..145B>). CiteSeerX 10.1.1.697.72 (<https://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/summary?doi=10.1.1.697.72>). doi:10.1126/science.1259433 (<https://doi.org/10.1126%2Fscience.1259433>). PMID 25574016 (<https://pubmed.ncbi.nlm.nih.gov/25574016>). S2CID 3796371 (<https://api.se manticscholar.org/CorpusID:3796371>).
50. "Computer Poker Research Group" (<http://poker.srv.ualberta.ca/>). Arquivado (<https://web.archive.org/web/20150519003009/http://poker.srv.ualberta.ca/>) do original em 19 de maio de 2015. Recuperado em 12 de janeiro de 2015.
51. Alspach, Brian (2005). "Counting starting poker hands" (<http://www.math.sfu.ca/~alspach/art3.pdf>) (PDF). Arquivado (<https://web.archive.org/web/20060629141447/http://www.math.sfu.ca/~alspach/art3.pdf>) (PDF) do original em 29 de junho de 2006. Recuperado em 19 de maio de 2006.
52. Cloutier, T.J. e Tom McEvoy (1997). *Championship No-Limit & Pot-Limit Hold'em* (<https://archive.org/details/championshipnoli00clou>). Cardoza. ISBN 978-1-58042-127-0.
53. Miller, Sklansky e Malmuth op cit. e Jones, Lee (1994). *Winning Low-Limit Hold'em* (https://archive.org/details/winninglowlimith00jone_0). Conjelco. ISBN 978-1-886070-15-8.
54. Gregorich, Mark (27 de abril de 2005). "O futuro dos torneios". *Revista Card Player*. **18c** (8c): 26, 110.
55. . Glazer, Andrew N.S. (2004). *The Complete Idiot's Guide to Poker* (Primeira edição). Indianápolis, Indiana: Alpha.
56. Sexton, Mike (5 de fevereiro de 2005). "Dicas para torneios". *Revista Card Player*. **18c** (3c): 18.
57. Gráfico de probabilidades. "How to play texas holdem poker" (<https://web.archive.org/web/20100505075244/http://howtoplaytexasholdempoker.org/2010/02/chart-for-poker-odds/>). *Howtoplaytexasholdempoker.org*. Arquivado do original (<http://howtoplaytexasholdempoker.org/2010/02/chart-for-poker-odds/>) em 5 de maio de 2010. Recuperado em 22 de fevereiro de 2010.
58. Flynn. *Professional No-Limit Hold'em: Volume I*.
59. Shackelford, Michael. "Texas Hold'em Calculator" (<https://wizardofodds.com/games/texas-hold-em/calculator/>). Wizardofodds.com. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20200404202059/https://wizardofodds.com/games/texas-hold-em/calculator/>) do original em 4 de abril de 2020. Recuperado em 5 de janeiro de 2020.
60. "Royal Hold'em - Variante das Regras de Pôquer" (<http://www.pokertips.org/variants/article/130.php>). *Pokertips.org*. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20230422145200/https://www.pokertips.org/variants/article/130.php>) do original em 22 de abril de 2023. Recuperado em 8 de janeiro de 2007.
61. "Pineapple - Variante das Regras de Pôquer" (<http://www.pokertips.org/variants/article/12.php>). *Pokertips.org*. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20061202060712/http://www.pokertips.org/variants/article/12.php>) a partir do original em 2 de dezembro de 2006. Recuperado em 8 de janeiro de 2007.
62. Arneson, Erik. "Regras do pôquer Omaha Hold 'Em" (http://boardgames.about.com/od/poker/a/omaha_rules.htm). About.com. Arquivado (https://web.archive.org/web/20070204092503/http://boardgames.about.com/od/poker/a/omaha_rules.htm) do original em 4 de fevereiro de 2007. Recuperado em 8 de janeiro de 2007.
63. "Double Hold'em - Dicas Básicas" (<https://web.archive.org/web/20110527004215/http://www.pokernewsdaily.com/double-holdem-%E2%80%93-basic-tips-16135/>). *PokerNewsDaily.com*. Arquivado do original

(<http://www.pokernewsdaily.com/double-holdem-%E2%80%93-basics-tips-16135/>) em 27 de maio de 2011. Recuperado em 15 de outubro de 2010.

64. "PartyPoker Introduces Double Hold'em" (https://web.archive.org/web/20121120172057/http://www.pokerstrategy.com/news/world-of-poker/PartyPoker-Introduces-Double-Holdem_36445/). *PokerStrategy.com*. Arquivado do original (http://www.pokerstrategy.com/news/world-of-poker/PartyPoker-Introduces-Double-Holdem_36445/) em 20 de novembro de 2012. Recuperado em 20 de setembro de 2010.
65. "Online Strategy Guide (YouTube video)" (<https://web.archive.org/web/20160315135319/https://www.youtube.com/watch?v=jq-qQCbCWBo>). *Estratégia de pôquer*. Arquivado do original (<https://www.youtube.com/watch?v=jq-qQCbCWBo>) em 15 de março de 2016. Recuperado 29 de setembro de 2010.
66. "Regras do Double Flop Holdem" (<http://www.pokernews.com/poker-rules/double-flop-holdem.htm>). *Pokernews.com*. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20130120012657/http://www.pokernews.com/poker-rules/double-flop-holdem.htm>) do original em 20 de janeiro de 2013. Recuperado em 8 de janeiro de 2007.
67. Alex Scott (1º de abril de 2011). *O que eu sei sobre pôquer: Lessons in Texas Hold'em, Omaha and Other Poker Games [Lições sobre Texas Hold'em, Omaha e outros jogos de pôquer]* (<https://books.google.com/books?id=kf3KAQAAQBAJ&pg=PA63>). Lulu.com. pp. 63-. ISBN 978-0-9567151-3-5. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20240414121749/https://books.google.com/books?id=kf3KAQAAQBAJ&pg=PA63#v=onepage&q&f=false>) do original em 14 de abril de 2024. Recuperado em 28 de agosto de 2017.
68. "Estratégia do Texas Holdem para 2020" (<https://www.mypokercoaching.com/texas-holdem-strategy-tips/>). 3 de abril de 2020. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20200606144359/https://www.mypokercoaching.com/texas-holdem-strategy-tips/>) do original em 6 de junho de 2020. Recuperado em 6 de junho de 2020.
69. Cassinos honestos. "Manila Poker" (http://www.pokerpistols.com/wop_manillapoker.php). *Pokerpistols.com*. Arquivado (https://web.archive.org/web/20120829041931/http://www.pokerpistols.com/wop_manillapoker.php) a partir do original em 29 de agosto de 2012. Recuperado em 8 de janeiro de 2007.
70. "Six Plus Hold'em" (<https://www.pokervip.com/strategy-articles/poker-rules/six-plus-holdem-rules-and-tips>). *PokerVIP*. 13 de junho de 2015. Arquivado (<https://web.archive.org/web/20170828145141/https://www.pokervip.com/strategy-articles/poker-rules/six-plus-holdem-rules-and-tips>) do original em 28 de agosto de 2017. Recuperado em 28 de agosto de 2017.

Recuperado de "https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Texas_hold_%27em&oldid=1218882706"

■