

# SMD0045 - Linguagem de Programação Script

## Prova 1

Pedro Ernesto de Oliveira Primo - 418465

22 de fevereiro de 2021

**1. O seu protótipo é descartável ou evolucionário? Justifique.**

O protótipo é evolucionário, pois ele deve ser refinado, por meio de implementação de mais funcionalidades e conserto de outras, até chegar ao aplicativo final, no caso, um simulador de futebol com interface gráfica melhorada e funcionalidades como transferência de jogadores, substituições etc.

**2. Quais as características da linguagem escolhida fazem ela apropriada para o desenvolvimento de um protótipo?**

A linguagem escolhida foi o *Python*. Acredito que o python, por ser uma linguagem dinâmica e de alto nível, é uma linguagem de programação apropriada para desenvolvimento de um protótipo. A quantidade de bibliotecas disponíveis também facilitam muito o desenvolvimento.

**3. Que dificuldades você teve no desenvolvimento do protótipo?**

Minhas maiores dificuldades foram pensar nas funcionalidades básicas a serem implementadas e a funcionalidade de criar o confronto de jogos de forma aleatória, porém seguindo os princípios de um campeonato real. Essa funcionalidade ainda deve ser melhorada, pois funciona muito bem para potências de 2, como campeonatos com 8 ou 16 times, porém pode ocorrer falha com outras quantidades.

**4. Quais as vantagens de ter um protótipo desenvolvido antes da implementação do programa efetivo?**

Com o desenvolvimento de um protótipo anterior à implementação do programa efetivo, podemos entender melhor os requisitos de um programa, tanto os desenvolvedores quanto os clientes. É uma forma de se evitar que um trabalho muito complexo seja feito e logo descartado, acarretando em atrasos no desenvolvimento do programa final, melhorando também a qualidade do desenvolvimento.