

Ashley María Valera, 2025-1886, Sección viernes

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
1      using System;
2
3      0 referencias
4      class Program
5      {
6          0 referencias
7          static void Main()
8          {
9              int wholeNumber = 10;
10             double decimalNumber = 7.9;
11             string message = "Hello world";
12             bool isTrue = true;
13
14             Console.WriteLine(wholeNumber);
15             Console.WriteLine(decimalNumber);
16             Console.WriteLine(message);
17             Console.WriteLine(isTrue);
18         }
19     }
```

2. Buscar cómo se declara una constante en C#
e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.

```
1      using System;
2
3      0 referencias
4      class Program
5      {
6          0 referencias
7          static void Main()
8          {
9              const int MY_CONSTANT = 75;
10             Console.WriteLine(MY_CONSTANT);
11         }
12     }
```

C# tarea inicial

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

```
1      using System;
2      0 referencias
3      class Program
4      {
5          0 referencias
6          static void Main()
7          {
8              int number = 15;
9              Console.WriteLine(number);
10
11              number++;
12              Console.WriteLine(number);
13
14              number--;
15              Console.WriteLine(number);
16
17              int sum = number + 3;
18              Console.WriteLine(sum);
19
20              int multiplication = number * 2;
21              Console.WriteLine(multiplication);
22          }
23      }
```

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

```
1      using System;
2      0 referencias
3      class Program
4      {
5          0 referencias
6          static void Main()
7          {
8              float floatNumber = 10152466.25f;
9              Console.WriteLine(floatNumber);
10
11              float sum = floatNumber + 5;
12              Console.WriteLine(sum);
13
14              byte byteNumber = (byte)sum;
15              Console.WriteLine(byteNumber);
16          }
17      }
```

C# tarea inicial

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora del sistema.

```
1      using System;
2
3      0 referencias
4      class Program
5      {
6          0 referencias
7          static void Main()
8          {
9              // Good teacher, this is a single-line comment
10
11              /*
12               This is a
13               multi-line comment teacher
14              */
15
16              DateTime dateTimeNow = DateTime.Now;
17              Console.WriteLine(dateTimeNow);
18          }
19      }
```