Relatório do projeto eDoe de Laboratório de Programação 2

Alunos:

Anderson Filipe Clemente Silva

Bruno Roberto Silva de Siqueira

João Pedro Santino Espíndula

Vitor Braga Diniz

Design geral:

O design do projeto foi arquitetado para minimizar o acoplamento do sistema de forma que foram utilizados vários níveis de abstração. No nível mais alto, há o Mediator, que tem a função de criar, controlar e integrar os controladores ….

Caso 1:

No primeiro caso, deve ser criado um CRUD (*Create*/criação, *read*/pesquisa/leitura, *update*/atualização e *delete*/remoção) de usuários, os quais podem ser doadores ou receptores de itens. Para isso, a equipe de desenvolvimento implementou duas classes: “UsuarioConroller” - que tem como funções principais criar e administrar conjuntos de usuários - e “Usuario” - que é a abstração de um doador ou receptor no sistema.

Em “UsuarioController”, foi há um mapa de usuários, cujo identificador único é o CPF ou CNPJ

Caso 2:

Caso 3:

Caso 4:

Caso 5:

Caso 6:

Caso 7:

Considerações finais:

Link do repositório no GitHub:

https://github.com/pedroespindula/eDoe-LP2.git