

MENTORIA TECH - Aula 04

A partir dos assuntos trabalhados nas aulas, desenvolva o algoritmo em Java que resolva os seguintes problemas:

Questão 01: Cálculo de Área e Perímetro

Escreva um programa em Java que declare duas variáveis para armazenar a base e a altura de um retângulo (em valores decimais). Em seguida, crie outras variáveis para calcular e armazenar:

■ A área do retângulo ($\text{base} \times \text{altura}$).

```
R- public class CalculaAreaRetangulo {  
  
    public static void main(String[] args) {
```

```
        double base = 5.5;
```

```
        double altura = 3.2;
```

```
        double area = base * altura;
```

```
        System.out.println("Base: " + base);

        System.out.println("Altura: " + altura);

        System.out.println("Área do retângulo: " + area);

    }

}
```

📌 O perímetro do retângulo ($2 \times (\text{base} + \text{altura})$).

```
R- public class CalculaRetangulo {
    public static void main(String[] args) {
        double base = 5.5;
        double altura = 3.2;

        double area = base * altura;

        double perimetro = 2 * (base + altura);
```

```
        System.out.println("Base: " + base);
    System.out.println("Altura: " + altura);
    System.out.println("Área do retângulo: " + area);
    System.out.println("Perímetro do retângulo: " + perimetro);
}
}
```

Observação: Exiba os resultados das variáveis no console.

Questão 02: Comparação de Idades

Declare duas variáveis para armazenar as idades de duas pessoas. Em seguida, crie uma terceira variável para armazenar o resultado de uma comparação que indique se a primeira pessoa é mais velha que a segunda.

Exiba no console a mensagem: "A primeira pessoa é mais velha: **true**" ou "A primeira pessoa é mais velha: **false**".

```
public class Comparacaoidades {
    public static void main(String[] args) {
        int idade1 = 25;
        int idade2 = 30;
```

```
boolean primeiraMaisVelha = idade1 > idade2;
```

```
    System.out.println("A primeira pessoa é mais velha: " +  
primeiraMaisVelha);
```

```
    }
```

```
}
```