MENTORIA TECH - Aula 03

A partir das três questões problemas abaixo, identifique quais variáveis deveria criar e quais seriam os seus respectivos tipos de dados; e sugira uma variável adicional que poderia ser criada em cada questão além da definição do tipo de dado dessa variável.

Questão-Problema 01: Cadastro de Aluno

Um sistema de cadastro de alunos precisa armazenar as seguintes informações: o nome completo do aluno, sua idade, sua altura (em metros) e se ele está matriculado ou não.

- Quais variáveis devem ser criadas?
- R- Para armazenar essas informações em um sistema de cadastro de alunos, você precisará criar **variáveis com tipos adequados** para cada dado:
 - Nome completo do aluno → tipo texto/string nome_completo
 - Idade do aluno → tipo inteiro (int) idade
 - Altura em metros → tipo real/decimal (float ou double, dependendo da linguagem)
 altura
 - Se está matriculado ou não → tipo booleano (true/false) matriculado
- Quais tipos de dados cada uma delas deve ter?
- R- Os tipos de dados mais adequados para cada informação são:
 - Nome completo → String (texto)
 - **Idade** → **Int** (número inteiro)

- Altura (em metros) → Float ou Double (número real, com casas decimais)
- Matriculado → Boolean (verdadeiro ou falso)

Questão-Problema 02: Informações de Produto

Você foi contratado para criar um programa que registre informações de um produto. O programa deve armazenar: o nome do produto, sua quantidade em estoque, o preço unitário e se ele está disponível para venda.

- Identifique as variáveis necessárias.
- R- Para esse programa, você precisa criar **quatro variáveis**, cada uma com um tipo de dado adequado ao valor que vai armazenar:
 - Nome do produto → texto (String)
 - Quantidade em estoque → número inteiro (Int)
 - **Preço unitário** → número real com casas decimais (**Float/Double**)
 - Disponível para venda → valor lógico (Boolean)
- Determine os tipos de dados adequados para cada uma.
- R- Aqui estão as variáveis necessárias e os **tipos de dados adequados** para cada informação do produto:
 - Nome do produto → String (texto)
 - Quantidade em estoque → Int (número inteiro)
 - Preço unitário → Float/Double (número decimal, com casas após a vírgula)

• **Disponível para venda** → **Boolean** (verdadeiro ou falso)

Questão-Problema 03: Dados de um Evento

Um organizador de eventos deseja criar um sistema para registrar os seguintes dados de um evento: o nome do evento, o número de participantes esperados, o preço do ingresso e se o evento será presencial.

- Quais variáveis você criaria para representar essas informações? Que tipos de dados você usaria para cada variável?
- R- Para esse sistema de **cadastro de eventos**, precisamos de quatro variáveis, cada uma com o tipo de dado adequado:

✓ Variáveis e tipos de dados

- Nome do evento → variável: nomeEvento → String (texto)
- Número de participantes esperados → variável: numParticipantes
 → Int (número inteiro)
- Preço do ingresso → variável: precoIngresso → Float/Double (número decimal, com centavos)
- Se o evento será presencial → variável: presencial → Boolean (verdadeiro/falso)