

# Especificação do projeto

## Módulos a Implementar:

1. Timer/Counter:
  - 1.1. Aumentar a dificuldade;
  - 1.2. Aumentar a pontuação do jogador;
2. Teclado/Keyboard:
  - 2.1. Movimento do Objeto do jogador;
  - 2.2. Pausar o jogo;
  - 2.3. Sair do jogo;
3. Placa Gráfica/Video Card:
  - 3.1. Fazer "spawn" estalagmites/estalactites;
  - 3.2. Mover as estalagmites/estalactites;
  - 3.3. Fazer "spawn" do background;
4. Rato/Mouse:
  - 4.1. Movimentar o objeto para cima e para baixo

## Plano de Desenvolvimento:

Na aula da semana de 27/11 a 3/12 tencionamos fazer os pontos 3.1, 3.2 e 3.3.

Na aula da semana de 4/12 a 10/12 tencionamos fazer os pontos 2.1, 2.2 e 2.3.

Na aula da semana de 11/12 a 17/12 tencionamos fazer os pontos 1.1, 1.2 e 4.1.