TrabalhoMFES

December 26, 2017

Contents

l	MyTestCase	1
2	TestUtilizador	2
3	Trabalho	4
1	Utilizador	7

1 MyTestCase

```
class MyTestCase
 Superclass for test classes, simpler but more practical than VDMUnit'TestCase.
 For proper use, you have to do: New -> Add VDM Library -> IO.
 JPF, FEUP, MFES, 2014/15.
operations
 -- Simulates assertion checking by reducing it to pre-condition checking.
-- If 'arg' does not hold, a pre-condition violation will be signaled.
protected assertTrue: bool ==> ()
assertTrue(arg) ==
  return
pre arg;
-- Simulates assertion checking by reducing it to post-condition checking.
 -- If values are not equal, prints a message in the console and generates
-- a post-conditions violation.
protected assertEqual: ? * ? ==> ()
assertEqual(expected, actual) ==
 if expected <> actual then (
    IO'print("Actual value (");
     IO'print(actual);
     IO'print(") different from expected (");
     IO'print(expected);
     IO'println(")\n")
post expected = actual
end MyTestCase
```

Function or operation	Line	Coverage	Calls
assertEqual	20	100.0%	1
assertTrue	12	0.0%	0
MyTestCase.vdmpp		90.0%	1

2 TestUtilizador

```
class TestUtilizador is subclass of MyTestCase
types
-- TODO Define types here
values
-- TODO Define values here
instance variables
-- TODO Define instance variables here
operations
 -- TODO Define operations here
public TestPlayerFirst :() ==> ()
TestPlayerFirst() ==
dcl user : Utilizador := new Utilizador("Pedro", "email@email.com", <Masculino>, <Licenciatura>, "
     Portugal", "Porto", 27, 123456789);
user.addInteresse("Informatica");
user.addInteresse("Cinema");
user.addSkills("Java");
user.addSkills("VDM");
assertEqual(user.getNome(), "Pedro");
assertEqual(user.getEmail(), "email@email.com");
assertEqual(user.getSexo(), <Masculino>);
assertEqual(user.getEscolaridade(), <Licenciatura>);
assertEqual(user.getPais(),"Portugal");
assertEqual (user.getLocalidade(), "Porto");
assertEqual(user.getIdade(),27);
assertEqual(user.getTelefone(),123456789);
assertEqual(user.getInteresses(), {"Informatica", "Cinema"});
assertEqual(user.getSkills(),{"Java","VDM"});
user.removeInteresse("Cinema");
assertEqual(user.getInteresses(),{"Informatica"});
user.removeSkills("VDM");
assertEqual(user.getSkills(), {"Java"});
user.setNome("Pedro Faria");
user.setEmail("PedroFaria@gmail.com");
user.setPais("Espanha");
user.setLocalidade("Madrid");
user.setTelefone(987654321);
user.setEscolaridade(<Mestrado>);
assertEqual(user.getNome(), "Pedro Faria");
assertEqual(user.getEmail(), "PedroFaria@gmail.com");
assertEqual(user.getPais(),"Espanha");
assertEqual(user.getLocalidade(), "Madrid");
assertEqual(user.getTelefone(),987654321);
assertEqual(user.getEscolaridade(), <Mestrado>);
 --deve falhar pois estamos adicionando um duplicado
```

```
--user.addInteresse("Informatica");
 --user.addSkills("Java");
return;
);
public TestTrabalhoFirst :() ==> ()
TestTrabalhoFirst() ==
dcl trabalho : Trabalho := new Trabalho("Programador de java", "Google", "google@google.pt", <
     Licenciatura>, 123456789, "Portugal", "Porto");
trabalho.addInteresse("Informatica");
trabalho.addInteresse("Cinema");
 trabalho.addSkills("Java");
trabalho.addSkills("VDM");
assertEqual(trabalho.getNome(), "Programador de java");
assertEqual(trabalho.getEntidade(), "Google");
 assertEqual(trabalho.getEmail(), "google@google.pt");
assertEqual(trabalho.getEscolaridade(), <Licenciatura>);
assertEqual(trabalho.getTelefone(),123456789);
assertEqual(trabalho.getPais(), "Portugal");
 assertEqual(trabalho.getLocalidade(),"Porto");
 assertEqual(trabalho.getInteresses(), {"Informatica", "Cinema"});
assertEqual(trabalho.getSkills(), {"Java", "VDM"});
trabalho.removeInteresse("Cinema");
assertEqual(trabalho.getInteresses(), { "Informatica" });
trabalho.removeSkills("VDM");
assertEqual(trabalho.getSkills(), {"Java"});
trabalho.setNome("Programador de C++");
trabalho.setEntidade("apple");
trabalho.setEmail("apple@apple.pt");
trabalho.setPais("Espanha");
trabalho.setLocalidade("Madrid");
 trabalho.setTelefone(987654321);
trabalho.setEscolaridade(<Mestrado>);
assertEqual(trabalho.getNome(), "Programador de C++");
assertEqual(trabalho.getEmail(), "apple@apple.pt");
assertEqual(trabalho.getPais(), "Espanha");
 assertEqual(trabalho.getLocalidade(),"Madrid");
assertEqual(trabalho.getTelefone(),987654321);
assertEqual(trabalho.getEscolaridade(), <Mestrado>);
return;
public static main: () ==> ()
main() ==
   new TestUtilizador().TestPlayerFirst();
   new TestUtilizador().TestTrabalhoFirst();
functions
-- TODO Define functiones here
-- TODO Define Combinatorial Test Traces here
end TestUtilizador
```

Function or operation	Line	Coverage	Calls
TestPlayerFirst	10	100.0%	6
TestTrabalhoFirst	54	100.0%	5
main	18	100.0%	4
TestUtilizador.vdmpp		100.0%	15

3 Trabalho

```
class Trabalho
types
-- TODO Define types here
public String = seq of char;
public Escolaridade = <Secundario> | <Licenciatura> | <Mestrado> | <Doutoramento>;
public Interesses = set of String;
public Skills = set of String;
values
-- TODO Define values here
instance variables
-- TODO Define instance variables here
private nome: String;
private entidade: String;
private email: String;
private escolaridade: Escolaridade;
private telefone: nat1;
private pais: String;
private localidade: String;
private interesses: Interesses := {};
private skills: Skills := {};
operations
-- TODO Define operations here
--Construtor
public Trabalho: String * String * String * Escolaridade * nat1 * String * String ==> Trabalho
Trabalho(nomeC, entidadeC, emailC, escolaridadeC, telefoneC, paisC, localidadeC) == (
 nome := nomeC;
 entidade := entidadeC;
 email := emailC;
 escolaridade := escolaridadeC;
 telefone := telefoneC;
 pais := paisC;
 localidade := localidadeC;
 return self;
post interesses = {} and
  skills = {} and
  nome = nomeC and
  entidade = entidadeC and
  email = emailC and
  escolaridade = escolaridadeC and
  telefone = telefoneC and
  pais = paisC and
  localidade = localidadeC;
 -- Adicionar interesses
public addInteresse: String ==> ()
```

```
addInteresse(String) == interesses := interesses union {String}
pre String not in set interesses
post interesses = interesses union {String};
-- Remover interesses
public removeInteresse: String ==> ()
removeInteresse(String) == interesses := interesses \ {String}
pre String in set interesses
post interesses = interesses \ {String};
-- Retorna os interesses
public pure getInteresses : () ==> Interesses
getInteresses() ==
return interesses;
-- Adicionar skills
public addSkills: String ==> ()
addSkills(String) == skills := skills union {String}
pre String not in set skills
post skills = skills union {String};
-- Remover skills
public removeSkills: String ==> ()
removeSkills(String) == skills := skills \ {String}
pre String in set skills
post skills = skills ~ \ {String};
-- Retorna as skills
public pure getSkills : () ==> Skills
getSkills() ==
return skills;
);
-- Retorna o nome
public pure getNome : () ==> String
getNome() ==
return nome;
-- Retorna o entidade
public pure getEntidade : () ==> String
getEntidade() ==
return entidade;
-- Retorna o email
public pure getEmail : () ==> String
getEmail() ==
return email;
);
-- Retorna o escolaridade
public pure getEscolaridade : () ==> Escolaridade
```

```
getEscolaridade() ==
 return escolaridade;
-- Retorna o telefone
public pure getTelefone : () ==> nat1
getTelefone() ==
return telefone;
);
-- Retorna o pais
public pure getPais : () ==> String
getPais() ==
 return pais;
);
-- Retorna o localidade
public pure getLocalidade : () ==> String
getLocalidade() ==
 return localidade;
-- Editar Nome
public setNome: String ==> ()
setNome(newName) == nome := newName
pre newName <> undefined
post nome = newName;
-- Editar Entidade
public setEntidade: String ==> ()
setEntidade(newEntidade) == entidade := newEntidade
pre newEntidade <> undefined
post entidade = newEntidade;
-- Editar Email
public setEmail: String ==> ()
setEmail(newEmail) == email := newEmail
pre newEmail <> undefined
post email = newEmail;
-- Editar Telefone
public setTelefone: nat1 ==> ()
setTelefone(newTelefone) == telefone := newTelefone
pre newTelefone <> undefined
post telefone = newTelefone;
-- Editar Pais
public setPais: String ==> ()
setPais(newPais) == pais := newPais
pre newPais <> undefined
post pais = newPais;
-- Editar Localidade
```

```
public setLocalidade: String ==> ()
setLocalidade(newLocalidade) == localidade := newLocalidade
pre newLocalidade <> undefined
post localidade = newLocalidade;

-- Editar Escolaridade
public setEscolaridade: Escolaridade ==> ()
setEscolaridade(newEscolaridade) == escolaridade := newEscolaridade
pre newEscolaridade <> undefined
post escolaridade = newEscolaridade;

functions
-- TODO Define functiones here
traces
-- TODO Define Combinatorial Test Traces here
end Trabalho
```

Function or operation	Line	Coverage	Calls
Trabalho	27	100.0%	6
addInteresse	49	100.0%	12
addSkills	68	100.0%	12
getEmail	99	100.0%	12
getEntidade	93	100.0%	3
getEscolaridade	105	100.0%	7
getInteresses	61	100.0%	12
getLocalidade	123	100.0%	12
getNome	87	100.0%	12
getPais	117	100.0%	12
getSkills	80	100.0%	12
getTelefone	111	100.0%	12
removeInteresse	55	100.0%	6
removeSkills	74	100.0%	6
setEmail	137	100.0%	12
setEntidade	137	100.0%	2
setEscolaridade	161	100.0%	2
setLocalidade	155	100.0%	6
setNome	131	100.0%	12
setPais	149	100.0%	6
setTelefone	143	100.0%	6
Trabalho.vdmpp		100.0%	182

4 Utilizador

```
class Utilizador
types
-- TODO Define types here
public String = seq of char;
public Sexo = <Masculino> | <Feminino>;
public Escolaridade = <Secundario> | <Licenciatura> | <Mestrado> | <Doutoramento>;
public Interesses = set of String;
public Skills = set of String;
```

```
values
-- TODO Define values here
instance variables
-- TODO Define instance variables here
private nome: String;
private email: String;
private sexo: Sexo;
private escolaridade: Escolaridade;
private idade: nat1;
private telefone: nat1;
private pais: String;
private localidade: String;
private interesses: Interesses := {};
private skills: Skills := {};
operations
-- TODO Define operations here
--Construtor
public Utilizador: String * String * Sexo * Escolaridade * String * String * nat1 * nat1 ==>
     Utilizador
Utilizador(nm, emailC, sexoC, escolaridadeC, paisC, localidadeC, idadeC, telefoneC) == (
 nome := nm;
  email := emailC;
 sexo := sexoC;
 escolaridade := escolaridadeC;
  idade := idadeC;
 telefone := telefoneC;
 pais := paisC;
 localidade := localidadeC;
 return self
post interesses = {} and
  skills = {} and
  nome = nm and
   email = emailC and
   sexo = sexoC and
   idade = idadeC and
   telefone = telefoneC and
   pais = paisC and
   localidade = localidadeC;
 -- Adicionar interesses
public addInteresse: String ==> ()
addInteresse(String) == interesses := interesses union {String}
pre String not in set interesses
post interesses = interesses union {String};
 -- Remover interesses
public removeInteresse: String ==> ()
removeInteresse(String) == interesses := interesses \ {String}
pre String in set interesses
post interesses = interesses \ {String};
 -- Retorna os interesses
public pure getInteresses : () ==> Interesses
getInteresses() ==
```

```
return interesses;
);
-- Adicionar skills
public addSkills: String ==> ()
addSkills(String) == skills := skills union {String}
pre String not in set skills
post skills = skills union {String};
-- Remover skills
public removeSkills: String ==> ()
removeSkills(String) == skills := skills \ {String}
pre String in set skills
post skills = skills \ {String};
-- Retorna as skills
public pure getSkills : () ==> Skills
getSkills() ==
return skills;
);
-- Retorna o nome
public pure getNome : () ==> String
getNome() ==
return nome;
);
-- Retorna a idade
public pure getIdade : () ==> nat1
getIdade() ==
return idade;
);
-- Retorna o telefone
public pure getTelefone : () ==> nat1
getTelefone() ==
return telefone;
-- Retorna o email
public pure getEmail : () ==> String
getEmail() ==
return email;
-- Retorna o sexo
public pure getSexo : () ==> Sexo
getSexo() ==
return sexo;
);
```

```
-- Retorna o pais
public pure getPais : () ==> String
getPais() ==
 return pais;
-- Retorna a localidade
public pure getLocalidade : () ==> String
getLocalidade() ==
return localidade;
);
-- Retorna a Escolaridade
public pure getEscolaridade : () ==> Escolaridade
getEscolaridade() ==
 return escolaridade;
);
-- Editar Nome
public setNome: String ==> ()
setNome(newName) == nome := newName
pre newName <> undefined
post nome = newName;
-- Editar Email
public setEmail: String ==> ()
setEmail(newEmail) == email := newEmail
pre newEmail <> undefined
post email = newEmail;
-- Editar Telefone
public setTelefone: nat1 ==> ()
setTelefone(newTelefone) == telefone := newTelefone
pre newTelefone <> undefined
post telefone = newTelefone;
-- Editar Pais
public setPais: String ==> ()
setPais(newPais) == pais := newPais
pre newPais <> undefined
post pais = newPais;
-- Editar Localidade
public setLocalidade: String ==> ()
setLocalidade(newLocalidade) == localidade := newLocalidade
pre newLocalidade <> undefined
post localidade = newLocalidade;
-- Editar Escolaridade
public setEscolaridade: Escolaridade ==> ()
setEscolaridade(newEscolaridade) == escolaridade := newEscolaridade
pre newEscolaridade <> undefined
post escolaridade = newEscolaridade;
```

functions

-- TODO Define functiones here

traces

-- TODO Define Combinatorial Test Traces here

end Utilizador

Function or operation	Line	Coverage	Calls
Utilizador	22	100.0%	8
addInteresse	35	100.0%	12
addSkills	69	100.0%	12
getEmail	109	100.0%	12
getEscolaridade	140	100.0%	11
getIdade	95	100.0%	6
getInteresses	47	100.0%	12
getLocalidade	130	100.0%	12
getNome	54	100.0%	12
getPais	123	100.0%	12
getSexo	116	100.0%	6
getSkills	81	100.0%	12
getTelefone	102	100.0%	12
removeInteresse	41	100.0%	6
removeSkills	75	100.0%	6
setEmail	143	100.0%	6
setEscolaridade	167	100.0%	5
setLocalidade	161	100.0%	6
setNome	137	100.0%	6
setPais	155	100.0%	6
setParis	155	100.0%	6
setTelefone	149	100.0%	6
Utilizador.vdmpp		100.0%	192