Hokify

December 26, 2017

Contents

l	Hokify	1
2	MyTestCase	3
3	3 TestAll	3
1	Trabalho	6
5	Utilizador	10

1 Hokify

```
class Hokify
types
-- TODO Define types here
public Utilizadores = set of Utilizador;
public Trabalhos = set of Trabalho;
values
-- TODO Define values here
instance variables
-- TODO Define instance variables here
private utilizadores: Utilizadores := {};
private trabalhos: Trabalhos := {};
operations
-- TODO Define operations here
--Construtor
public Hokify: () ==> Hokify
Hokify() == (return self);
--Adicionar Utilizadores
public addUtilizadores: Utilizador ==> ()
addUtilizadores(utilizador) == utilizadores := utilizadores union {utilizador}
pre sameUser(utilizador)
post utilizadores = utilizadores ~ union {utilizador};
--Adicionar Trabalhos
public addTrabalhos: Trabalho ==> ()
```

```
addTrabalhos(trabalho) == trabalhos := trabalhos union {trabalho}
pre sameTrabalho(trabalho)
post trabalhos = trabalhos union {trabalho};
 -- Retorna os utilizadores
public pure getUtilizadores : () ==> Utilizadores
getUtilizadores() ==
 return utilizadores;
-- Retorna os trabalhos
public pure getTrabalhos : () ==> Trabalhos
getTrabalhos() ==
 return trabalhos;
);
 -- Verifica se o utilizador existe por email ou telefone
public pure sameUser: Utilizador ==> bool
 sameUser(user) ==(
 for all u in set utilizadores do
  if (u.getEmail() = user.getEmail() or
    u.getTelefone() = user.getTelefone()) then
   return false;
 return true;
);
 -- Verifica se o trabalho existe por email ou nome ou entidade
public pure sameTrabalho: Trabalho ==> bool
 sameTrabalho(trab) == (
 for all u in set trabalhos do
  if (u.getEmail() = trab.getEmail() or
    u.getNome() = trab.getNome() or
    u.getEntidade() = trab.getEntidade()) then
   return false;
 return true;
);
functions
-- TODO Define functiones here
traces
-- TODO Define Combinatorial Test Traces here
end Hokify
```

Function or operation	Line	Coverage	Calls
Hokify	18	100.0%	14
addSkills	22	100.0%	23
addTrabalhos	28	100.0%	60
addUtilizadores	22	100.0%	23
getSkills	34	100.0%	17
getTrabalhos	41	100.0%	15
getUtilizadores	34	100.0%	17

sameTrabalho	41	100.0%	1
sameUser	33	100.0%	21
Hokify.vdmpp		100.0%	191

2 MyTestCase

```
class MyTestCase
 Superclass for test classes, simpler but more practical than VDMUnit'TestCase.
 For proper use, you have to do: New \rightarrow Add VDM Library \rightarrow IO.
 JPF, FEUP, MFES, 2014/15.
operations
 -- Simulates assertion checking by reducing it to pre-condition checking.
-- If 'arg' does not hold, a pre-condition violation will be signaled.
protected assertTrue: bool ==> ()
assertTrue(arg) ==
 return
pre arg;
 -- Simulates assertion checking by reducing it to post-condition checking.
-- If values are not equal, prints a message in the console and generates
 -- a post-conditions violation.
protected assertEqual: ? * ? ==> ()
assertEqual(expected, actual) ==
 if expected <> actual then (
    IO`print("Actual value (");
     IO'print(actual);
     IO'print(") different from expected (");
     IO 'print (expected);
     IO'println(")\n")
post expected = actual
end MyTestCase
```

Function or operation	Line	Coverage	Calls
assertEqual	20	100.0%	536
assertTrue	12	100.0%	3
MyTestCase.vdmpp		100.0%	539

3 TestAll

```
class TestAll is subclass of MyTestCase
types
-- TODO Define types here
values
```

```
-- TODO Define values here
instance variables
-- TODO Define instance variables here
operations
-- TODO Define operations here
public TestPlayerFirst :() ==> ()
TestPlayerFirst() ==
dcl user : Utilizador := new Utilizador("Pedro", "email@email.com", <Masculino>, <Licenciatura>, "
     Portugal", "Porto", 27, 123456789);
user.addInteresse("Informatica");
user.addInteresse("Cinema");
user.addSkills("Java");
user.addSkills("VDM");
assertEqual(user.getNome(), "Pedro");
assertEqual(user.getEmail(), "email@email.com");
assertEqual(user.getSexo(), <Masculino>);
 assertEqual(user.getEscolaridade(), <Licenciatura>);
assertEqual(user.getPais(), "Portugal");
assertEqual(user.getLocalidade(), "Porto");
assertEqual(user.getIdade(),27);
assertEqual(user.getTelefone(),123456789);
 assertEqual(user.getInteresses(), {"Informatica", "Cinema"});
assertEqual(user.getSkills(),{"Java","VDM"});
user.removeInteresse("Cinema");
assertEqual(user.getInteresses(),{"Informatica"});
user.removeSkills("VDM");
assertEqual(user.getSkills(), {"Java"});
user.setNome("Pedro Faria");
user.setEmail("PedroFaria@gmail.com");
user.setPais("Espanha");
user.setLocalidade("Madrid");
user.setEscolaridade(<Mestrado>);
user.setTelefone(987654321);
user.setEscolaridade(<Mestrado>);
assertEqual(user.getNome(),"Pedro Faria");
assertEqual(user.getEmail(),"PedroFaria@gmail.com");
assertEqual(user.getPais(), "Espanha");
assertEqual(user.getLocalidade(), "Madrid");
assertEqual(user.getEscolaridade(), <Mestrado>);
assertEqual(user.getTelefone(),987654321);
assertEqual(user.getEscolaridade(), <Mestrado>);
--deve falhar pois estamos adicionando um duplicado
--user.addInteresse("Informatica");
 --user.addSkills("Java");
return;
);
public TestTrabalhoFirst :() ==> ()
TestTrabalhoFirst() ==
dcl trabalho : Trabalho := new Trabalho ("Programador de java", "Google", "google@google.pt", <
     Licenciatura>, 123456789, "Portugal", "Porto");
```

```
trabalho.addInteresse("Informatica");
trabalho.addInteresse("Cinema");
trabalho.addSkills("Java");
trabalho.addSkills("VDM");
assertEqual(trabalho.getNome(), "Programador de java");
assertEqual(trabalho.getEntidade(), "Google");
assertEqual(trabalho.getEmail(), "google@google.pt");
assertEqual(trabalho.getEscolaridade(), <Licenciatura>);
assertEqual(trabalho.getTelefone(),123456789);
assertEqual(trabalho.getPais(), "Portugal");
assertEqual(trabalho.getLocalidade(), "Porto");
assertEqual(trabalho.getInteresses(), { "Informatica", "Cinema" });
assertEqual(trabalho.getSkills(),{"Java","VDM"});
trabalho.removeInteresse("Cinema");
assertEqual(trabalho.getInteresses(), {"Informatica"});
trabalho.removeSkills("VDM");
assertEqual(trabalho.getSkills(), {"Java"});
trabalho.setNome("Programador de C++");
trabalho.setEntidade("apple");
trabalho.setEmail("apple@apple.pt");
trabalho.setPais("Espanha");
trabalho.setLocalidade("Madrid");
trabalho.setTelefone(987654321);
trabalho.setEscolaridade(<Mestrado>);
assertEqual(trabalho.getNome(), "Programador de C++");
assertEqual(trabalho.getEmail(), "apple@apple.pt");
assertEqual(trabalho.getPais(), "Espanha");
assertEqual(trabalho.getLocalidade(),"Madrid");
assertEqual(trabalho.getTelefone(),987654321);
assertEqual(trabalho.getEscolaridade(), <Mestrado>);
return;
);
public TestHokify :() ==> ()
TestHokify() ==
dcl hokify : Hokify := new Hokify();
dcl utilizador : Utilizador := new Utilizador("Pedro", "email@email.com", <Masculino>, <</pre>
     Licenciatura>, "Portugal", "Porto", 27, 123456789);
dcl trabalho : Trabalho := new Trabalho ("Programador de java", "Google", "google@google.pt", <
     Licenciatura>, 123456789, "Portugal", "Porto");
dcl sameuser : Utilizador := new Utilizador("Pedro", "email@email.com", <Masculino>, <Licenciatura</pre>
     >, "Portugal", "Porto", 27, 123456789);
dcl sametrabalho : Trabalho := new Trabalho("Programador de java", "Google", "google@google.pt", <
     Licenciatura>, 123456789, "Portugal", "Porto");
dcl utilizador := new Utilizador ("Fabiola", "gmail@gmail.com", <Feminino>, <Mestrado</pre>
     >, "Portugal", "Lisboa", 26, 123123123);
dcl trabalho2 : Trabalho := new Trabalho("Programador de c++","Apple","apple@apple.pt",
     Licenciatura>, 4562343434, "Portugal", "Lisboa");
hokify.addUtilizadores(utilizador);
hokify.addTrabalhos(trabalho);
assertEqual(card hokify.getUtilizadores(),1);
assertEqual(card hokify.getTrabalhos(),1);
hokify.addUtilizadores(utilizador2);
hokify.addTrabalhos(trabalho2);
```

```
assertEqual(card hokify.getUtilizadores(),2);
assertEqual(card hokify.getTrabalhos(),2);
 --Deve falhar pois estamos adicionando um utilizador igual
--hokify.addUtilizadores(sameuser);
 --hokify.addTrabalhos(sametrabalho);
assertTrue(not hokify.sameUser(sameuser));
assertTrue(not hokify.sameTrabalho(sametrabalho));
return;
);
public static main: () ==> ()
main() ==
IO'print("TestPlayerFirst -> ");
new TestAll().TestPlayerFirst();
IO 'println("Passed");
IO'print("TestTrabalhoFirst -> ");
new TestAll().TestTrabalhoFirst();
IO 'println("Passed");
IO 'print("TestHokify -> ");
new TestAll().TestHokify();
IO'println("Passed");
functions
-- TODO Define functiones here
traces
-- TODO Define Combinatorial Test Traces here
end TestAll
```

Function or operation	Line	Coverage	Calls
TestHokify	102	100.0%	12
TestPlayerFirst	10	100.0%	14
TestPlayerFirst	10	100.0%	14
TestTrabalhoFirst	59	100.0%	14
TestTrabalhoFirst	50	100.0%	14
main	37	100.0%	12
main	101	100.0%	1
TestAll.vdmpp		100.0%	81

4 Trabalho

```
class Trabalho
types
-- TODO Define types here
public String = seq of char;
public Escolaridade = <Secundario> | <Licenciatura> | <Mestrado> | <Doutoramento>;
public Interesses = set of String;
public Skills = set of String;
```

```
values
-- TODO Define values here
instance variables
-- TODO Define instance variables here
private nome: String;
private entidade: String;
private email: String;
private escolaridade: Escolaridade;
private telefone: nat1;
private pais: String;
private localidade: String;
private interesses: Interesses := {};
private skills: Skills := {};
operations
 - TODO Define operations here
 --Construtor
public Trabalho: String * String * String * Escolaridade * nat1 * String * String ==> Trabalho
Trabalho(nomeC,entidadeC,emailC,escolaridadeC,telefoneC,paisC,localidadeC) == (
 nome := nomeC;
 entidade := entidadeC;
 email := emailC;
 escolaridade := escolaridadeC;
 telefone := telefoneC;
 pais := paisC;
 localidade := localidadeC;
 return self;
post interesses = {} and
  skills = {} and
  nome = nomeC and
  entidade = entidadeC and
  email = emailC and
  escolaridade = escolaridadeC and
  telefone = telefoneC and
  pais = paisC and
  localidade = localidadeC;
-- Adicionar interesses
public addInteresse: String ==> ()
addInteresse(String) == interesses := interesses union {String}
pre String not in set interesses
post interesses = interesses union {String};
-- Remover interesses
public removeInteresse: String ==> ()
removeInteresse(String) == interesses := interesses \ {String}
pre String in set interesses
post interesses = interesses \ {String};
-- Retorna os interesses
public pure getInteresses : () ==> Interesses
getInteresses() ==
 return interesses;
);
-- Adicionar skills
public addSkills: String ==> ()
```

```
addSkills(String) == skills := skills union {String}
pre String not in set skills
post skills = skills union {String};
-- Remover skills
public removeSkills: String ==> ()
removeSkills(String) == skills := skills \ {String}
pre String in set skills
post skills = skills \ {String};
-- Retorna as skills
public pure getSkills : () ==> Skills
getSkills() ==
return skills;
);
-- Retorna o nome
public pure getNome : () ==> String
getNome() ==
 return nome;
-- Retorna o entidade
public pure getEntidade : () ==> String
getEntidade() ==
 return entidade;
-- Retorna o email
public pure getEmail : () ==> String
getEmail() ==
 return email;
-- Retorna o escolaridade
public pure getEscolaridade : () ==> Escolaridade
getEscolaridade() ==
 return escolaridade;
);
-- Retorna o telefone
public pure getTelefone : () ==> nat1
getTelefone() ==
 return telefone;
);
-- Retorna o pais
public pure getPais : () ==> String
getPais() ==
 return pais;
);
-- Retorna o localidade
public pure getLocalidade : () ==> String
getLocalidade() ==
```

```
return localidade;
);
-- Editar Nome
public setNome: String ==> ()
setNome(newName) == nome := newName
pre newName <> undefined
post nome = newName;
-- Editar Entidade
public setEntidade: String ==> ()
setEntidade(newEntidade) == entidade := newEntidade
pre newEntidade <> undefined
post entidade = newEntidade;
-- Editar Email
public setEmail: String ==> ()
setEmail(newEmail) == email := newEmail
pre newEmail <> undefined
post email = newEmail;
-- Editar Telefone
public setTelefone: nat1 ==> ()
setTelefone(newTelefone) == telefone := newTelefone
pre newTelefone <> undefined
post telefone = newTelefone;
-- Editar Pais
public setPais: String ==> ()
setPais(newPais) == pais := newPais
pre newPais <> undefined
post pais = newPais;
-- Editar Localidade
public setLocalidade: String ==> ()
setLocalidade(newLocalidade) == localidade := newLocalidade
pre newLocalidade <> undefined
post localidade = newLocalidade;
-- Editar Escolaridade
public setEscolaridade: Escolaridade ==> ()
setEscolaridade(newEscolaridade) == escolaridade := newEscolaridade
pre newEscolaridade <> undefined
post escolaridade = newEscolaridade;
functions
-- TODO Define functiones here
-- TODO Define Combinatorial Test Traces here
end Trabalho
```

Function or operation Line Coverage Calls	ı	Function or o	peration	Line	Coverage	Calls
---	---	---------------	----------	------	----------	-------

Trabalho	27	100.0%	47
addInteresse	49	100.0%	28
addSkills	68	100.0%	28
getEmail	99	100.0%	46
getEntidade	93	100.0%	28
getEscolaridade	105	100.0%	28
getInteresses	61	100.0%	28
getLocalidade	123	100.0%	28
getNome	87	100.0%	42
getPais	117	100.0%	28
getSkills	80	100.0%	28
getTelefone	111	100.0%	28
removeInteresse	55	100.0%	14
removeSkills	74	100.0%	14
setEmail	143	100.0%	14
setEntidade	137	100.0%	14
setEscolaridade	167	100.0%	14
setLocalidade	161	100.0%	14
setNome	131	100.0%	14
setPais	155	100.0%	14
setTelefone	149	100.0%	14
Trabalho.vdmpp		100.0%	513

5 Utilizador

```
class Utilizador
types
-- TODO Define types here
public String = seq of char;
public Sexo = <Masculino> | <Feminino>;
public Escolaridade = <Secundario> | <Licenciatura> | <Mestrado> | <Doutoramento>;
public Interesses = set of String;
public Skills = set of String;
values
-- TODO Define values here
instance variables
-- TODO Define instance variables here
private nome: String;
private email: String;
private sexo: Sexo;
private escolaridade: Escolaridade;
private idade: nat1;
private telefone: nat1;
private pais: String;
private localidade: String;
private interesses: Interesses := {};
private skills: Skills := {};
operations
-- TODO Define operations here
```

```
--Construtor
public Utilizador: String * String * Sexo * Escolaridade * String * String * nat1 * nat1 ==>
    Utilizador
Utilizador(nm,emailC,sexoC,escolaridadeC,paisC,localidadeC,idadeC,telefoneC) == (
nome := nm;
 email := emailC;
 sexo := sexoC;
 escolaridade := escolaridadeC;
 idade := idadeC;
 telefone := telefoneC;
 pais := paisC;
localidade := localidadeC;
 return self
post interesses = {} and
 skills = {} and
 nome = nm and
 email = emailC and
  sexo = sexoC and
  idade = idadeC and
 telefone = telefoneC and
 pais = paisC and
  localidade = localidadeC;
-- Adicionar interesses
public addInteresse: String ==> ()
addInteresse(String) == interesses := interesses union {String}
pre String not in set interesses
post interesses = interesses union {String};
-- Remover interesses
public removeInteresse: String ==> ()
removeInteresse(String) == interesses := interesses \ {String}
pre String in set interesses
post interesses = interesses ~ \ {String};
-- Retorna os interesses
public pure getInteresses : () ==> Interesses
getInteresses() ==
 return interesses;
-- Adicionar skills
public addSkills: String ==> ()
addSkills(String) == skills := skills union {String}
pre String not in set skills
post skills = skills union {String};
-- Remover skills
public removeSkills: String ==> ()
removeSkills(String) == skills := skills \ {String}
pre String in set skills
post skills = skills ~ \ {String};
-- Retorna as skills
public pure getSkills : () ==> Skills
getSkills() ==
```

```
return skills;
-- Retorna o nome
public pure getNome : () ==> String
getNome() ==
return nome;
-- Retorna a idade
public pure getIdade : () ==> nat1
getIdade() ==
return idade;
);
-- Retorna o telefone
public pure getTelefone : () ==> nat1
getTelefone() ==
return telefone;
-- Retorna o email
public pure getEmail : () ==> String
getEmail() ==
return email;
);
-- Retorna o sexo
public pure getSexo : () ==> Sexo
getSexo() ==
return sexo;
);
-- Retorna o pais
public pure getPais : () ==> String
getPais() ==
return pais;
-- Retorna a localidade
public pure getLocalidade : () ==> String
getLocalidade() ==
return localidade;
);
-- Retorna a escolaridade
public pure getEscolaridade : () ==> Escolaridade
```

```
getEscolaridade() ==
 return escolaridade;
 -- Editar Nome
public setNome: String ==> ()
setNome(newName) == nome := newName
pre newName <> undefined
post nome = newName;
-- Editar Email
public setEmail: String ==> ()
setEmail(newEmail) == email := newEmail
pre newEmail <> undefined
post email = newEmail;
-- Editar Telefone
public setTelefone: nat1 ==> ()
setTelefone(newTelefone) == telefone := newTelefone
pre newTelefone <> undefined
post telefone = newTelefone;
 -- Editar Pais
public setPais: String ==> ()
setPais(newPais) == pais := newPais
pre newPais <> undefined
post pais = newPais;
-- Editar Localidade
public setLocalidade: String ==> ()
setLocalidade(newLocalidade) == localidade := newLocalidade
pre newLocalidade <> undefined
post localidade = newLocalidade;
-- Editar Escolaridade
public setEscolaridade: Escolaridade ==> ()
setEscolaridade(newEscolaridade) == escolaridade := newEscolaridade
pre newEscolaridade <> undefined
post escolaridade = newEscolaridade;
functions
-- TODO Define functiones here
traces
-- TODO Define Combinatorial Test Traces here
end Utilizador
```

Function or operation	Line	Coverage	Calls
Utilizador	24	100.0%	49
addInteresse	38	100.0%	28
addSkills	57	100.0%	28
getEmail	103	100.0%	52
getEscolaridade	140	100.0%	42
getIdade	86	100.0%	14

getInteresses	50	100.0%	28
getLocalidade	130	100.0%	28
getNome	76	100.0%	28
getPais	123	100.0%	28
getSexo	100	100.0%	14
getSkills	69	100.0%	28
getTelefone	93	100.0%	42
removeInteresse	44	100.0%	14
removeSkills	63	100.0%	14
setEmail	123	100.0%	14
setEscolaridade	170	100.0%	28
setLocalidade	164	100.0%	14
setNome	117	100.0%	14
setPais	158	100.0%	14
setTelefone	129	100.0%	14
Utilizador.vdmpp		100.0%	535