

Hokify

December 26, 2017

Contents

1	Hokify	1
2	MyTestCase	3
3	TestAll	4
4	Trabalho	7
5	Utilizador	11

1 Hokify

```
class Hokify
types
-- TODO Define types here
public String = seq of char;
public Utilizadores = set of Utilizador;
public Trabalhos = set of Trabalho;

values
-- TODO Define values here
instance variables
-- TODO Define instance variables here
private utilizadores: Utilizadores := {};
private trabalhos: Trabalhos := {};

operations
-- TODO Define operations here

--Construtor
public Hokify: () ==> Hokify
Hokify()==(return self);

--Adicionar Utilizadores
public addUtilizadores: Utilizador ==> ()
addUtilizadores(utilizador) == utilizadores := utilizadores union {utilizador}
pre sameUser(utilizador)
post utilizadores = utilizadores~ union {utilizador};

--Adicionar Trabalhos
```

```

public addTrabalhos: Trabalho ==> ()
addTrabalhos(trabalho) == trabalhos := trabalhos union {trabalho}
pre sameTrabalho(trabalho)
post trabalhos = trabalhos~ union {trabalho};

-- Retorna os utilizadores
public pure getUtilizadores : () ==> Utilizadores
getUtilizadores() ==
(
  return utilizadores;
);

-- Retorna os trabalhos
public pure getTrabalhos : () ==> Trabalhos
getTrabalhos() ==
(
  return trabalhos;
);

-- Retorna os trabalhos por nome
public pure getTrabalhosPorNome: String ==> Trabalhos
getTrabalhosPorNome(name) == (return {trabalhos | trabalhos in set trabalhos & trabalhos.
  nomeSemelhante(name)})
pre len name > 0;

-- Verifica se o utilizador existe por email ou telefone
public pure sameUser: Utilizador ==> bool
sameUser(user) ==(
  for all u in set utilizadores do
    if (u.getEmail() = user.getEmail() or
      u.getTelefone() = user.getTelefone()) then

      return false;
    return true;
);

-- Verifica se o trabalho existe por email ou nome ou entidade
public pure sameTrabalho: Trabalho ==> bool
sameTrabalho(trab) ==(
  for all u in set trabalhos do
    if (u.getEmail() = trab.getEmail() or
      u.getNome() = trab.getNome() or
      u.getEntidade() = trab.getEntidade()) then
      return false;
    return true;
);

functions
-- TODO Define functiones here
traces
-- TODO Define Combinatorial Test Traces here
end Hokify

```

Function or operation	Line	Coverage	Calls
-----------------------	------	----------	-------

Hokify	18	100.0%	7
addSkills	22	100.0%	14
addTrabalhos	28	100.0%	14
addUtilizadores	22	100.0%	14
getSkills	34	100.0%	14
getTrabalhos	41	100.0%	14
getTrabalhosPorNome	59	100.0%	3
getUtilizadores	34	100.0%	14
sameTrabalho	41	100.0%	3
sameUser	33	100.0%	1
searchByName	59	100.0%	2
Hokify.vdmpp		100.0%	100

2 MyTestCase

```

class MyTestCase
/*
  Superclass for test classes, simpler but more practical than VDMUnit`TestCase.
  For proper use, you have to do: New -> Add VDM Library -> IO.
  JPF, FEUP, MFES, 2014/15.
*/

operations

-- Simulates assertion checking by reducing it to pre-condition checking.
-- If 'arg' does not hold, a pre-condition violation will be signaled.

protected assertTrue: bool ==> ()
assertTrue(arg) ==
  return
pre arg;

-- Simulates assertion checking by reducing it to post-condition checking.
-- If values are not equal, prints a message in the console and generates
-- a post-conditions violation.

protected assertEquals: ? * ? ==> ()
assertEquals(expected, actual) ==
  if expected <> actual then (
    IO`print("Actual value (");
    IO`print(actual);
    IO`print(") different from expected (");
    IO`print(expected);
    IO`println(")\n")
  )
post expected = actual

end MyTestCase

```

Function or operation	Line	Coverage	Calls
assertEquals	20	100.0%	4
assertTrue	12	100.0%	17

MyTestCase.vdmpp		100.0%	21
------------------	--	--------	----

3 TestAll

```

class TestAll is subclass of MyTestCase
types
-- TODO Define types here
values
-- TODO Define values here
instance variables
-- TODO Define instance variables here
operations
-- TODO Define operations here

public TestPlayerFirst :() ==> ()
TestPlayerFirst() ==
(
  decl user : Utilizador := new Utilizador("Pedro","email@email.com",<Masculino>,<Licenciatura>,"
    Portugal","Porto",27,123456789);
  user.addInteresse("Informatica");
  user.addInteresse("Cinema");
  user.addSkills("Java");
  user.addSkills("VDM");

  assertEquals(user.getNome(),"Pedro");
  assertEquals(user.getEmail(),"email@email.com");
  assertEquals(user.getSexo(),<Masculino>);
  assertEquals(user.getEscolaridade(),<Licenciatura>);
  assertEquals(user.getPais(),"Portugal");
  assertEquals(user.getLocalidade(),"Porto");
  assertEquals(user.getIdade(),27);
  assertEquals(user.getTelefone(),123456789);
  assertEquals(user.getInteresses(),{"Informatica","Cinema"});
  assertEquals(user.getSkills(),{"Java","VDM"});

  user.removeInteresse("Cinema");
  assertEquals(user.getInteresses(),{"Informatica"});

  user.removeSkills("VDM");
  assertEquals(user.getSkills(),{"Java"});

  user.setNome("Pedro Faria");

  user.setEmail("PedroFaria@gmail.com");
  user.setPais("Espanha");
  user.setLocalidade("Madrid");
  user.setEscolaridade(<Mestrado>);
  user.setTelefone(987654321);
  user.setEscolaridade(<Mestrado>);
  assertEquals(user.getNome(),"Pedro Faria");
  assertEquals(user.getEmail(),"PedroFaria@gmail.com");
  assertEquals(user.getPais(),"Espanha");
  assertEquals(user.getLocalidade(),"Madrid");
  assertEquals(user.getEscolaridade(),<Mestrado>);
  assertEquals(user.getTelefone(),987654321);
  assertEquals(user.getEscolaridade(),<Mestrado>);

  --deve falhar pois estamos adicionando um duplicado
  --user.addInteresse("Informatica");

```

```

--user.addSkills("Java");

return;
);

public TestTrabalhoFirst :() ==> ()
TestTrabalhoFirst() ==
(
    decl trabalho : Trabalho := new Trabalho("Programador de java","Google","google@google.pt",<
        Licenciatura>,123456789,"Portugal","Porto");
    trabalho.addInteresse("Informatica");
    trabalho.addInteresse("Cinema");
    trabalho.addSkills("Java");
    trabalho.addSkills("VDM");

    assertEquals(trabalho.getNome(),"Programador de java");
    assertEquals(trabalho.getEntidade(), "Google");
    assertEquals(trabalho.getEmail(),"google@google.pt");
    assertEquals(trabalho.getEscolaridade(),<Licenciatura>);
    assertEquals(trabalho.getTelefone(),123456789);
    assertEquals(trabalho.getPais(),"Portugal");
    assertEquals(trabalho.getLocalidade(),"Porto");
    assertEquals(trabalho.getInteresses(),{"Informatica","Cinema"});
    assertEquals(trabalho.getSkills(),{"Java","VDM"});

    trabalho.removeInteresse("Cinema");
    assertEquals(trabalho.getInteresses(),{"Informatica"});

    trabalho.removeSkills("VDM");
    assertEquals(trabalho.getSkills(),{"Java"});

    trabalho.setNome("Programador de C++");
    trabalho.setEntidade("apple");
    trabalho.setEmail("apple@apple.pt");
    trabalho.setPais("Espanha");
    trabalho.setLocalidade("Madrid");
    trabalho.setTelefone(987654321);
    trabalho.setEscolaridade(<Mestrado>);
    assertEquals(trabalho.getNome(),"Programador de C++");
    assertEquals(trabalho.getEmail(),"apple@apple.pt");
    assertEquals(trabalho.getPais(),"Espanha");
    assertEquals(trabalho.getLocalidade(),"Madrid");
    assertEquals(trabalho.getTelefone(),987654321);
    assertEquals(trabalho.getEscolaridade(),<Mestrado>);

    return;
);

public TestHokify :() ==> ()
TestHokify() ==
(
    decl hokify : Hokify := new Hokify();
    decl utilizador : Utilizador := new Utilizador("Pedro","email@email.com",<Masculino>,<
        Licenciatura>,"Portugal","Porto",27,123456789);
    decl trabalho : Trabalho := new Trabalho("Programador de java","Google","google@google.pt",<
        Licenciatura>,123456789,"Portugal","Porto");
    decl sameuser : Utilizador := new Utilizador("Pedro","email@email.com",<Masculino>,<Licenciatura
        >,"Portugal","Porto",27,123456789);
    decl sametrabalho : Trabalho := new Trabalho("Programador de java","Google","google@google.pt",<
        Licenciatura>,123456789,"Portugal","Porto");

```

```

dcl utilizador2 : Utilizador := new Utilizador("Fabiola","gmail@gmail.com",<Feminino>,<Mestrado
>,"Portugal","Lisboa",26,123123123);
dcl trabalho2 : Trabalho := new Trabalho("Programador de c++","Apple","apple@apple.pt",<
Licenciatura>,4562343434,"Portugal","Lisboa");

hokify.addUtilizadores(utilizador);
hokify.addTrabalhos(trabalho);
assertEqual(card hokify.getUtilizadores(),1);
assertEqual(card hokify.getTrabalhos(),1);

hokify.addUtilizadores(utilizador2);
hokify.addTrabalhos(trabalho2);
assertEqual(card hokify.getUtilizadores(),2);
assertEqual(card hokify.getTrabalhos(),2);

--Deve falhar pois estamos adicionando um utilizador igual
--hokify.addUtilizadores(sameuser);
--hokify.addTrabalhos(sametrabalho);
assertTrue(not hokify.sameUser(sameuser));
assertTrue(not hokify.sameTrabalho(sametrabalho));

assertEqual(hokify.getTrabalhosPorNome("Programador"),{trabalho,trabalho2});
assertEqual(hokify.getTrabalhosPorNome("java"),{trabalho});
assertEqual(hokify.getTrabalhosPorNome("c++"),{trabalho2});
return;
);

public static main: () ==> ()
main() ==
(
  IO`print("TestPlayerFirst -> ");
  new TestAll().TestPlayerFirst();
  IO`println("Passed");

  IO`print("TestTrabalhoFirst -> ");
  new TestAll().TestTrabalhoFirst();
  IO`println("Passed");

  IO`print("TestHokify -> ");
  new TestAll().TestHokify();
  IO`println("Passed");
);

functions
-- TODO Define functiones here
traces
-- TODO Define Combinatorial Test Traces here
end TestAll

```

Function or operation	Line	Coverage	Calls
TestHokify	102	100.0%	19
TestPlayerFirst	10	100.0%	21
TestPlayerFirst	10	100.0%	21
TestTrabalhoFirst	59	100.0%	21
TestTrabalhoFirst	50	100.0%	21
main	37	100.0%	19
main	101	100.0%	14

4 Trabalho

```

class Trabalho
types
-- TODO Define types here
public String = seq of char;
public Escolaridade = <Secundario> | <Licenciatura> | <Mestrado> | <Doutoramento>;
public Interesses = set of String;
public Skills = set of String;

values
-- TODO Define values here
instance variables
-- TODO Define instance variables here
private nome: String;
private entidade: String;
private email: String;
private escolaridade: Escolaridade;
private telefone: nat1;
private pais: String;
private localidade: String;
private interesses: Interesses := {};
private skills: Skills := {};

operations
-- TODO Define operations here

--Construtor

public Trabalho: String * String * String * Escolaridade * nat1 * String * String ==> Trabalho
Trabalho(nomeC,entidadeC,emailC,escolaridadeC,telefoneC,paisC,localidadeC) == (
  nome := nomeC;
  entidade := entidadeC;
  email := emailC;
  escolaridade := escolaridadeC;
  telefone := telefoneC;
  pais := paisC;
  localidade := localidadeC;
  return self;
)
post interesses = {} and
  skills = {} and
  nome = nomeC and
  entidade = entidadeC and
  email = emailC and
  escolaridade = escolaridadeC and
  telefone = telefoneC and
  pais = paisC and
  localidade = localidadeC;

-- Adicionar interesses

public addInteresse: String ==> ()
addInteresse(String) == interesses := interesses union {String}
pre String not in set interesses
post interesses = interesses~ union {String};

-- Remover interesses

```

```

public removeInteresse: String ==> ()
removeInteresse(String) == interesses := interesses \ {String}
pre String in set interesses
post interesses = interesses~ \ {String};

-- Retorna os interesses

public pure getInteresses : () ==> Interesses
getInteresses() ==
(
    return interesses;
);

-- Adicionar skills

public addSkills: String ==> ()
addSkills(String) == skills := skills union {String}
pre String not in set skills
post skills = skills~ union {String};

-- Remover skills

public removeSkills: String ==> ()
removeSkills(String) == skills := skills \ {String}
pre String in set skills
post skills = skills~ \ {String};

-- Retorna as skills

public pure getSkills : () ==> Skills
getSkills() ==
(
    return skills;
);

-- Retorna o nome

public pure getNome : () ==> String
getNome() ==
(
    return nome;
);
-- Retorna o entidade

public pure getEntidade : () ==> String
getEntidade() ==
(
    return entidade;
);
-- Retorna o email

public pure getEmail : () ==> String
getEmail() ==
(
    return email;
);
-- Retorna o escolaridade

public pure getEscolaridade : () ==> Escolaridade
getEscolaridade() ==
(
    return escolaridade;
);
-- Retorna o telefone

```



```

public pure getTelefone : () ==> nat1
getTelefone() ==
(
  return telefone;
);
-- Retorna o pais

public pure getPais : () ==> String
getPais() ==
(
  return pais;
);
-- Retorna o localidade

public pure getLocalidade : () ==> String
getLocalidade() ==
(
  return localidade;
);

-- Editar Nome

public setNome: String ==> ()
setNome(newNome) == nome := newNome
pre newNome <> undefined
post nome = newNome;

-- Editar Entidade

public setEntidade: String ==> ()
setEntidade(newEntidade) == entidade := newEntidade
pre newEntidade <> undefined
post entidade = newEntidade;

-- Editar Email

public setEmail: String ==> ()
setEmail(newEmail) == email := newEmail
pre newEmail <> undefined
post email = newEmail;

-- Editar Telefone

public setTelefone: nat1 ==> ()
setTelefone(newTelefone) == telefone := newTelefone
pre newTelefone <> undefined
post telefone = newTelefone;

-- Editar Pais

public setPais: String ==> ()
setPais(newPais) == pais := newPais
pre newPais <> undefined
post pais = newPais;

-- Editar Localidade

public setLocalidade: String ==> ()
setLocalidade(newLocalidade) == localidade := newLocalidade
pre newLocalidade <> undefined
post localidade = newLocalidade;

-- Editar Escolaridade

```

```

public setEscolaridade: Escolaridade ==> ()
setEscolaridade(newEscolaridade) == escolaridade := newEscolaridade
pre newEscolaridade <> undefined
post escolaridade = newEscolaridade;

public pure nomeSemelhante: String ==> bool
nomeSemelhante(n) == (
  dcl nameS: seq of char := nome;
  dcl found: bool := false;

  while len nameS >= len n and not found do (
    found := true;

    for index = 1 to len n do
      if found and n(index) <> nameS(index) then (
        found := false;
      );

    if found then
      return true
    else (
      nameS := tl nameS;
      found := false;
    );
  );

  return false;
)
pre len n > 0;

functions
-- TODO Define functiones here
traces
-- TODO Define Combinatorial Test Traces here
end Trabalho

```

Function or operation	Line	Coverage	Calls
Trabalho	27	100.0%	75
addInteresse	49	100.0%	42
addSkills	68	100.0%	42
getEmail	99	100.0%	88
getEntidade	93	100.0%	49
getEscolaridade	105	100.0%	42
getInteresses	61	100.0%	42
getLocalidade	123	100.0%	42
getNome	87	100.0%	70
getPais	117	100.0%	42
getSkills	80	100.0%	42
getTelefone	111	100.0%	42
nomeSemelhante	172	100.0%	295
removeInteresse	55	100.0%	21
removeSkills	74	100.0%	21
setEmail	143	100.0%	21
setEntidade	137	100.0%	21

setEscolaridade	167	100.0%	21
setLocalidade	161	100.0%	21
setNome	131	100.0%	21
setPais	155	100.0%	21
setTelefone	149	100.0%	21
similarName	172	100.0%	295
Trabalho.vdmpp		100.0%	1397

5 Utilizador

```

class Utilizador
types
-- TODO Define types here
public String = seq of char;
public Sexo = <Masculino> | <Feminino>;
public Escolaridade = <Secundario> | <Licenciatura> | <Mestrado> | <Doutoramento>;
public Interesses = set of String;
public Skills = set of String;

values
-- TODO Define values here

instance variables
-- TODO Define instance variables here
private nome: String;
private email: String;
private sexo: Sexo;
private escolaridade: Escolaridade;
private idade: nat1;
private telefone: nat1;
private pais: String;
private localidade: String;
private interesses: Interesses := {};

private skills: Skills := {};

operations
-- TODO Define operations here

--Construtor
public Utilizador: String * String * Sexo * Escolaridade * String * String * nat1 * nat1 ==>
    Utilizador
Utilizador(nm,emailC,sexoC,escolaridadeC,paisC,localidadeC,idadeC,telefoneC) == (
    nome := nm;
    email := emailC;
    sexo := sexoC;
    escolaridade := escolaridadeC;
    idade := idadeC;
    telefone := telefoneC;

    pais := paisC;
    localidade := localidadeC;
    return self
)
post interesses = {} and
    skills = {} and

    nome = nm and
    email = emailC and

```

```

    sexo = sexoC and
    idade = idadeC and
    telefone = telefoneC and
    pais = paisC and

    localidade = localidadeC;

-- Adicionar interesses
public addInteresse: String ==> ()
addInteresse(String) == interesses := interesses union {String}
pre String not in set interesses
post interesses = interesses~ union {String};

-- Remover interesses
public removeInteresse: String ==> ()
removeInteresse(String) == interesses := interesses \ {String}
pre String in set interesses
post interesses = interesses~ \ {String};

-- Retorna os interesses
public pure getInteresses : () ==> Interesses
getInteresses() ==
(
    return interesses;
);

-- Adicionar skills
public addSkills: String ==> ()
addSkills(String) == skills := skills union {String}
pre String not in set skills
post skills = skills~ union {String};

-- Remover skills
public removeSkills: String ==> ()
removeSkills(String) == skills := skills \ {String}
pre String in set skills
post skills = skills~ \ {String};

-- Retorna as skills
public pure getSkills : () ==> Skills
getSkills() ==
(
    return skills;
);

-- Retorna o nome
public pure getNome : () ==> String
getNome() ==
(
    return nome;
);

-- Retorna a idade
public pure getIdade : () ==> nat1
getIdade() ==
(
    return idade;
);

```

```

-- Retorna o telefone
public pure getTelefone : () ==> nat1
getTelefone() ==
(
  return telefone;
);

-- Retorna o email
public pure getEmail : () ==> String
getEmail() ==
(
  return email;
);

-- Retorna o sexo
public pure getSexo : () ==> Sexo
getSexo() ==
(
  return sexo;
);

-- Retorna o pais
public pure getPais : () ==> String
getPais() ==
(
  return pais;
);

-- Retorna a localidade
public pure getLocalidade : () ==> String
getLocalidade() ==
(
  return localidade;
);

-- Retorna a escolaridade
public pure getEscolaridade : () ==> Escolaridade
getEscolaridade() ==
(
  return escolaridade;
);

-- Editar Nome
public setNome: String ==> ()
setNome(newName) == nome := newName
pre newName <> undefined
post nome = newName;

-- Editar Email
public setEmail: String ==> ()
setEmail(newEmail) == email := newEmail
pre newEmail <> undefined
post email = newEmail;

-- Editar Telefone
public setTelefone: nat1 ==> ()

```

```

setTelefone(newTelefone) == telefone := newTelefone
pre newTelefone <> undefined
post telefone = newTelefone;

-- Editar Pais
public setPais: String ==> ()
setPais(newPais) == pais := newPais
pre newPais <> undefined
post pais = newPais;

-- Editar Localidade
public setLocalidade: String ==> ()
setLocalidade(newLocalidade) == localidade := newLocalidade
pre newLocalidade <> undefined
post localidade = newLocalidade;

-- Editar Escolaridade
public setEscolaridade: Escolaridade ==> ()
setEscolaridade(newEscolaridade) == escolaridade := newEscolaridade
pre newEscolaridade <> undefined
post escolaridade = newEscolaridade;

functions
-- TODO Define functiones here

traces
-- TODO Define Combinatorial Test Traces here

end Utilizador

```

Function or operation	Line	Coverage	Calls
Utilizador	24	100.0%	77
addInteresse	38	100.0%	42
addSkills	57	100.0%	42
getEmail	103	100.0%	94
getEscolaridade	140	100.0%	63
getIdade	86	100.0%	21
getInteresses	50	100.0%	42
getLocalidade	130	100.0%	42
getNome	76	100.0%	42
getPais	123	100.0%	42
getSexo	100	100.0%	21
getSkills	69	100.0%	42
getTelefone	93	100.0%	70
removeInteresse	44	100.0%	21
removeSkills	63	100.0%	21
setEmail	123	100.0%	21
setEscolaridade	170	100.0%	42
setLocalidade	164	100.0%	21
setNome	117	100.0%	21
setPais	158	100.0%	21
setTelefone	129	100.0%	21

Utilizador.vdmpp		100.0%	829
------------------	--	--------	-----