

Pedro Felipe Froes Silva

Desenvolvimento de Aplicações em Java e Conceitos de UI e UX

Belo Horizonte

2017

Pedro Felipe Froes Silva

Desenvolvimento de Aplicações em Java e Conceitos de UI e UX

Relatório apresentado ao Curso de Engenharia de Computação do Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais, como requisito parcial para a aprovação na disciplina Estágio Supervisionado.

Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais

Departamento de Computação

Curso de Engenharia de Computação

Orientador: Kécia Aline Marques Ferreira

Empresa: Avenue Code Desenvolvimento e Comércio de Softwares Ltda

Belo Horizonte

2017

Sumário

1	INTRODUÇÃO	3
2	ESTÁGIO SUPERVISIONADO	5
2.1	Sobre a empresa: Avenue Code	5
2.2	Sobre o estágio: Programa de Estágio Jedi Internship	6
3	FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA	7
3.1	Java	7
3.2	<i>User interface e user experience</i>	7
	REFERÊNCIAS	9

1 Introdução

O presente trabalho é um relatório da disciplina de Estágio Supervisionado pertencente ao curso de Engenharia de Computação do Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais (CEFET-MG), realizado pelo discente Pedro Felipe Froes Silva na empresa Avenue Code Desenvolvimento e Comércio de Software Ltda. Este relatório reflete o período de Março a Maio de 2017 durante o estágio do aluno na empresa, contemplando parte do Programa de Estágio Jedi Internship.

O Programa de Estágio Jedi Internship da Avenue Code corresponde a uma rotação dos participantes por diferentes tecnologias presentes na área de Computação. Durante o período do programa, o estagiário passa por cinco áreas distintas, obtendo um aprendizado de linguagens de programação como (i) Java e (ii) Ruby, (iii) do *framework* .NET, (iv) de conceitos de garantia de qualidade de software, e (v) de conceitos e *frameworks* para o desenvolvimento de *user interface* (UI) e *user experience* (UX). O estudante exercita o aprendizado de cada área por meio de projetos internos da empresa, e apresenta um *workshop* com o conteúdo aprendido ao final de cada etapa.

O objetivo desse trabalho é relatar as experiências do discente nas áreas em que o mesmo participou durante o período do Estágio Supervisionado, que correspondem ao aprendizado de Java e de conceitos de UI e UX. O aprendizado em cada uma das áreas é apresentado por meio do processo de desenvolvimento de um migrador de banco de dados em Java e da construção de interfaces de usuário por meio de *frameworks* de UI e ferramentas de UX.

O restante desse trabalho está organizado de forma que o Capítulo 2 apresenta a empresa e o seu Programa de Estágio, enquanto o Capítulo 3 aponta conceitos básicos de Java e de UI e UX. O Capítulo ?? detalha as atividades em cada uma das áreas, enquanto o Capítulo ?? conclui o trabalho.

2 Estágio supervisionado

2.1 Sobre a empresa: Avenue Code

A Avenue Code Desenvolvimento e Comércio de Softwares Ltd é uma empresa consultora de softwares especializada no ramo de *e-commerce* da indústria varejista. Fundada em 2008 pelo CEO Zeo Solomon na cidade de San Francisco (Califórnia, Estados Unidos da América), a Avenue Code atendia clientes americanos, abrindo seu primeiro escritório no Brasil somente um ano depois, na cidade de Belo Horizonte. Nos anos seguintes, a empresa expande e inaugura um escritório na cidade de São Paulo, além de adicionar Amir Razmara e Chase Hill ao time de CEOs. Em 2017, a Avenue Code é formada por mais de 230 consultores em sua equipe, além de inaugurar um quarto escritório, agora na cidade de Nova York (CODE, 2017d).

A Avenue Code é especialista no desenvolvimento e utilização de diversos tipos de tecnologias da área de Computação, como aplicações Web e móveis, automação de infraestruturas, sistemas de *backend*, implementações de plataformas, *coaching* Agile e DevOps e integrações corporativas. A Metodologia Ágil, oriunda do Manifesto Ágil para o Desenvolvimento de Software (FOWLER; HIGHSMITH, 2001), é altamente aplicada na empresa, que busca maximizar sua eficiência através da utilização de princípios Agile no desenvolvimento de projetos (CODE, 2017c).

Prezando tanto pela qualidade da tecnologia utilizada quanto pelo ambiente de trabalho dos consultores, a Avenue Code possui uma gama de empresas parceiras e de prêmios obtidos em sua história. Dentre as empresas de tecnologia parceiras da Avenue Code, figuram a Mulesoft ¹, SAP Hybris ², CHEF ³, Oracle ⁴, Amazon Web Services ⁵ e Adobe ⁶ (CODE, 2017a). Já entre os prêmios conquistados pela empresa, estão o reconhecimento pelo LoveMondays ⁷, InfoMoney ⁸ e San Francisco Business Times's Fast

¹ MuleSoft: Integration platform for connecting SaaS and enterprise applications. Disponível em: <<https://www.mulesoft.com/>>

² SAP Hybris: E-commerce solutions. Disponível em: <<https://www.hybris.com/en/>>

³ Chef: automate IT infrastructure. Disponível em: <<https://www.chef.io/chef/>>

⁴ Oracle: Integrated cloud applications and platform services. Disponível em: <<https://www.oracle.com/>>

⁵ Amazon Web Services (AWS): Cloud computing services. Disponível em: <<https://aws.amazon.com/>>

⁶ Adobe: Creative, marketing and document management solutions. Disponível em <www.adobe.com/>

⁷ Love Mondays: A empresa ideal, avaliada por profissionais como você. Disponível em: <<https://www.lovemondays.com.br/>>

⁸ InfoMoney: Notícias, ações e muito mais sobre investimentos. Disponível em: <www.infomoney.com.br/>

100⁹ em 2016, além de ser agraciada como uma das Melhores Empresas para Trabalhar¹⁰ em 2016 (*Great Place to Work*) (CODE, 2017d).

Por fim, a Avenue Code participa de iniciativas de inclusão digital por meio do programa AC Social, que oferta aulas de introdução à tecnologias e computação em escolas carentes. A empresa também oferece cursos ministrados pelos próprios consultores por meio do AC Community, além de ofertar dois programas de estágios distintos, o AC Wonder Women e o Jedi Internship, que será apresentado na seção seguinte (CODE, 2017b).

2.2 Sobre o estágio: Programa de Estágio Jedi Internship

O Programa de Estágio Jedi Internship consiste de uma rotação (*job rotation*) por cinco áreas de diferentes tecnologias presentes na área de Computação. São elas:

- Conceitos e *frameworks* de *user interface* (UI) e *user experience* (UX)
- Conceitos e *frameworks* de garantia de qualidade de software
- Linguagem de programação Java
- Linguagem de programação Ruby
- *Framework* .NET

Cada área dura cerca de três meses, e em cada uma delas o estagiário aprende conceitos introdutórios e avançados da tecnologia, aplicando-os em projetos internos da empresa. Cada área possui consultores que atuam como mentores para os participantes e, ao final da área, o estagiário elabora um *workshop* para ser apresentado tanto para seus mentores quanto para os outros participantes do Programa, exibindo conceitos, aplicações desenvolvidas e desafios encontrados ao longo dos três meses.

Esse trabalho apresentará os conceitos aprendidos e aplicações desenvolvidas pelo autor ao longo das áreas de Java e UI/UX, sendo que uma fundamentação teórica para ambas as áreas é exibida no capítulo seguinte.

⁹ San Francisco Business Time Fast 100. Disponível em: <<http://www.bizjournals.com/sanfrancisco/blog/2016/10/bay-area-fast-growing-private-companies-fast-100.html>>

¹⁰ Great Place to Work. Disponível em: <www.greatplacetowork.com.br/>

3 Fundamentação teórica

3.1 Java

3.2 *User interface e user experience*

Referências

CODE, A. *The company we keep*. 2017. <<https://www.avenuecode.com/partners>>. Acesso em: 01/05/2017.

CODE, A. *Learn with us*. 2017. <<https://www.avenuecode.com/academy>>. Acesso em: 01/05/2017.

CODE, A. *What we do*. 2017. <<https://www.avenuecode.com/wha-we-do>>. Acesso em: 01/05/2017.

CODE, A. *Who we are*. 2017. <<https://www.avenuecode.com/who-we-are>>. Acesso em: 01/05/2017.

FOWLER, M.; HIGHSMITH, J. The agile manifesto. *Software Development*, Miller Freeman, Inc., San Francisco, Califórnia (EUA), v. 9, n. 8, p. 28–35, 2001.