# Relatório – Características de Repositórios Populares no GitHub

Nomes: Pedro franco e Gabriel Pongelupe

# Introdução

Este trabalho teve como objetivo analisar os 1000 repositórios mais populares do GitHub, a partir de suas métricas básicas de desenvolvimento. A ideia foi levantar hipóteses sobre a maturidade, frequência de contribuição externa, práticas de releases, frequência de atualização, linguagens utilizadas e tratamento de issues.

#### Hipóteses iniciais:

- **RQ01**: Espera-se que sistemas populares sejam maduros/antigos, pois o tempo tende a consolidar sua base de usuários.
- RQ02: Repositórios populares devem receber muita contribuição externa, visto que são amplamente utilizados.
- **RQ03**: Supõe-se que sistemas populares lançam releases com frequência para atender suas comunidades.
- **RQ04**: Repositórios populares provavelmente são atualizados constantemente, pela relevância e demanda de manutenção.
- **RQ05**: Espera-se que estejam escritos principalmente nas linguagens mais populares (ex.: Python, JavaScript, TypeScript).
- RQ06: Sistemas populares devem ter boa taxa de issues fechadas, indicando manutenção ativa.

# Metodologia

- Foi utilizada a API GraphQL do GitHub.
- A coleta envolveu 100 páginas de 10 repositórios cada, totalizando 1000 repositórios.
- Para cada repositório, foram extraídas as métricas: idade, número de PRs aceitos, releases, tempo desde a última atualização, linguagem primária e issues (abertas e

fechadas).

- Após a coleta, os dados foram processados e salvos em CSV.
- A análise foi conduzida a partir de **medianas**, conforme orientado no enunciado.

## **Resultados Obtidos**

## **RQ01 – Idade dos repositórios**

- Mediana: 3050,5 dias (cerca de 8,3 anos).
- Média: 2948 dias (~8 anos).
- **Hipótese confirmada:** a maioria dos sistemas populares é madura e antiga, possuindo longa trajetória no GitHub.

### RQ02 – Contribuições externas (Pull Requests aceitas)

- Mediana: 702 PRs.
- Média: 3592 PRs.
- Hipótese confirmada parcialmente: muitos repositórios recebem bastante contribuição externa, mas a grande discrepância entre mediana e média indica que poucos projetos muito grandes (como React, TensorFlow, Kubernetes) puxam a média para cima.

#### RQ03 - Frequência de releases

- Mediana: 35 releases.
- Média: 109 releases.
- Repositórios sem releases: 308 (30,8%).
- Hipótese refutada parcialmente: embora muitos sistemas populares lancem releases, há uma quantidade significativa de projetos que não seguem práticas formais de versionamento (talvez utilizem outras estratégias, como rolling release ou tags informais).

#### RQ04 – Atualização dos repositórios

- Mediana: 0 dias desde a última atualização.
- 100% dos repositórios atualizados nos últimos 30 dias.
- **Hipótese confirmada fortemente:** os repositórios populares estão em constante evolução e mantêm alta frequência de atualização.

# RQ05 – Linguagens utilizadas

Top 5 linguagens primárias:

- 1. Python 189 repositórios
- 2. TypeScript 156
- 3. JavaScript 129
- 4. Unknown 104
- 5. Go 73
- Hipótese confirmada: as linguagens mais populares do mercado também são predominantes nos repositórios populares.
- A presença de "Unknown" (104) pode indicar projetos multi-linguagem ou onde o GitHub não identifica uma linguagem dominante.

#### RQ06 - Issues fechadas

• Percentual mediano: 85,7%

• Percentual médio: 76,3%

100% fechadas: 14 repositórios

 Hipótese confirmada: a maioria dos sistemas populares demonstra boa taxa de resolução de issues, sugerindo gestão ativa das comunidades.

# Discussão

Os resultados apontam que **repositórios populares do GitHub apresentam maturidade, alta frequência de atualização e boa manutenção de issues**. Apesar disso, a **quantidade de releases** não é homogênea, o que sugere que nem todos os projetos adotam versionamento formal.

As contribuições externas são significativas, mas há uma concentração em poucos projetos gigantes, o que distorce a média. Em relação às linguagens, os resultados confirmam o esperado: Python, JavaScript e TypeScript lideram, o que reforça a tendência atual do mercado.

# Conclusão

- Sistemas populares são maduros (idade média de ~8 anos).
- Recebem contribuições externas, embora concentradas em alguns projetos grandes.
- Lançam releases com frequência variável, e cerca de 30% não publicam releases formais.
- São extremamente ativos, com atualizações praticamente diárias.
- **Utilizam majoritariamente linguagens populares**, como Python, TypeScript e JavaScript.
- Possuem alto percentual de issues fechadas, o que indica boa gestão comunitária.

Esses achados reforçam que a **popularidade no GitHub está associada à maturidade, comunidade ativa, alta manutenção e uso de linguagens mainstream**.