

Introducción a la Programación

Segundo Entregable de laboratorio

Ejercicio 1

Implementar la función `quienGana(j1: str, j2: str) ->str` , cuya especificación es la siguiente:

```
problema quienGana (in j1: seq<Char>, in j2: seq<Char>) : seq<Char> {  
    requiere: {juegaBien(j1) ∧ juegaBien(j2)}  
    asegura: {gana(j1, j2) → res = "Jugador1"}  
    asegura: {gana(j2, j1) → res = "Jugador2"}  
    asegura: {(¬gana(j1, j2) ∧ ¬gana(j2, j1)) → res = "Empate"}  
}  
  
pred juegaBien (j: seq<Char>) {  
    j = "Piedra" ∨ j = "Papel" ∨ j = "Tijera"  
}  
  
pred gana (j1, j2: seq<Char>) {  
    piedraGanaAtijera(j1, j2) ∨ tijeraGanaAPapel(j1, j2) ∨ papelGanaAPiedra(j1, j2)  
}  
  
pred piedraGanaAtijera (j1, j2: seq<Char>) {  
    j1 = "Piedra" ∧ j2 = "Tijera"  
}  
  
pred tijeraGanaAPapel (j1, j2: seq<Char>) {  
    j1 = "Tijera" ∧ j2 = "Papel"  
}  
  
pred papelGanaAPiedra (j1, j2: seq<Char>) {  
    j1 = "Papel" ∧ j2 = "Piedra"  
}
```

Aclaración: Respetar los nombres de “Piedra“, “Papel“ y “Tijera“ (empieza con mayúsculas)