Nro. ord.	Apellido y nombre	L.U.

Organización del Computador I - **Parcial**

Ej.1	Ej.2	Ej.3	Ej.4	Ej.5	Nota
Corr					

Aclaraciones

- Anote apellido, nombre, LU en todos los archivos entregados.
- El parcial es domiciliario y todos los ejercicios deben estar aprobados para que el parcial se considere aprobado. Hay dos fechas de entrega, en ambos casos el conjunto de ejercicios a entregar es el mismo. En la primera instancia deberán defender su trabajo frente a su tutorx, quien les ayudará también a encaminar el trabajo de los ejercicios pendientes, si los hubiera.
- El link de entrega es: https://forms.gle/ae8C7qZtTydU96eCA. Ante cualquier problema pueden comunicarse con la lista docente o preferentemente con el/la corrector/a.
- La fecha límite de entrega es el martes 21 de Noviembre a las 17:00. El coloquio será el jueves 30 de Noviembre en el horario de cursada de los jueves (TM: 9 a 13hs TT: 17 a 21hs) de **forma presencial** en un aula que figura en el calendario. Durante el coloquio vamos a relizar preguntas sobre todos los temas vistos en la práctica, incluyendo convención de llamada y uso de la pila.
- Todas las respuestas deben estar correctamente justificadas.
- Vamos a realizar un chequeo por diferencia binaria sobre los archivos entregados para ordernarlos según un ranking de similitud y poder evaluar situaciones anómalas con las entregas.

Introducción

Este parcial está dividido en **dos** ejercicios de implementación de código ensamblador para RISCV32I. Uds van a recibir un archivo con un esqueleto de código que deben completar, pueden utilizar el simulador RIPES para probar su programa. Pueden descargarlo en https://github.com/mortbopet/Ripes. Toda la información necesaria está disponible en la Guía Práctica de RISC-V que se puede acceder libremente en:

http://riscvbook.com/spanish/guia-practica-de-risc-v-1.0.5.pdf.

Esperamos que entreguen el archivo con la implementación y otro donde expliquen cómo resolvieron los ejercicios.

Ejercicios

Ejercicio 1

Escribir un programa que recorra un arreglo de 12 elementos de 32 bits y acá la disyunción de aquellos que estén en posiciones impares.

```
#include <stdio.h>
 2 #include <stdint.h>
   #define N 12
   int main()
 6
         int16_t arr[N] = {
             0xffff, 0x9555, 0xf444, 0xf111,
0xffff, 0xf500, 0x9544, 0xf111,
0xff00, 0xf555, 0xa444, 0xa155
9
11
         int16_t suma = 0x0000;
13
         int32_t i = 0;
14
15
         int32_t n = 12;
         for (i = 0; i < n; i++)
```

Ejercicio 2

Escribir un programa que mueve los números en posiciones impares al array de destino y que ponga en cero los valores que se encuentren en posiciones pares del array de destino.

```
#include <stdio.h>
| #include <stdint.h>
 4 #define N 12
 6 int main()
7 {
          int32_t src[N] = {
                9
                0xfffffff00, 0xf5005555, 0x95444444, 0xf1113311, 0xff00ffff, 0xf5550055, 0xa4444433, 0xa1551111
10
11
12
          int32_t dst[N] = \{ 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 \};
13
14
          int32_t i = 0;
          int32_t n = 12;
15
          \quad \  \  \, \text{for} \, (\, i \, = \, 0\,; \  \, i \, < \, n\,; \  \, i \, + +) \{ \,
16
17
                if((i \& 0x1) = 0x1)
                  dst[i] = src[i];
18
19
       \begin{array}{c} dst \, [\, i\, ] \, = \, 0\,; \\ printf \, ("\ \%08x" \, , \, \, dst \, [\, i\, ]) \; ; \end{array}
20
21
22
         }
23
24
          return 0;
25 }
```